

Proposta de programa d'estudis simultanis

Grau en Disseny i Producció de Videojocs /Grau en Mitjans Audiovisuals

1. Nom del Programa

Programa d'estudis simultanis entre les titulacions de Grau en Disseny i Producció de Videojocs/ Grau en Mitjans Audiovisuals

2. Centre d'impartició

El programa s'imparteix a l'Escola Superior Politècnica Tecnocampus

3. Característiques Generals:

Total Crèdits a cursar: 346 ECTS

Nombre de cursos previstos: 5Crèdits

ECTS Matèries Bàsiques i Obligatòries : 306 ECTS

Crèdits Treball Final de Grau en Disseny i Producció de Videojocs i Grau en Mitjans Audiovisuals : 20 ECTS + 20 ECTS

Crèdits compartits: 84 ECTS

4. Duració

5 anys

5. Programa d'estudis simultanis

S'assenyalen en *en cursiva* les assignatures del Pla d'Estudis del *Grau en Disseny i Producció de Videojocs* i en **negreta** les assignatures que corresponen al Pla d'Estudis de **Grau en Mitjans Audiovisuals**. Entre parèntesis, els ECTS de cada assignatura.

Primer curs (Total 60 ECTS)		
Primer trimestre : 20	Segon trimestre: 20	Tercer trimestre: 20
<i>Història i Indústria dels Videojocs (6)</i>	<i>Programació I (4)</i>	<i>Programació II (4)</i>
<i>Introducció a l'expressió artística (4)</i>	<i>Introducció al disseny de jocs (4)</i>	<i>Psicologia de l'usuari (6)</i>
<i>Fonaments de programació (4)</i>	<i>Administració d'empreses (6)</i>	<i>Fonaments matemàtics dels videojocs (4)</i>
<i>Anglès (6)</i>	<i>Disseny gràfic (6)</i>	<i>Projecte de creació i desenvolupament de jocs I (6)</i>

Segon curs (Total 70 ECTS)		
Primer trimestre : 24	Segon trimestre: 24	Tercer trimestre: 22
<i>Disseny de jocs I (4)</i>	<i>Experiència d'usuari (4)</i>	<i>Disseny 3D II (4)</i>
<i>Programació en llenguatges interpretats (6)</i>	<i>Desenvolupament de jocs 2D (4)</i>	<i>Màrqueting (6)</i>
<i>Expressió artística i animació 2D (6)</i>	<i>Disseny 3D I (6)</i>	<i>Projecte de creació i desenvolupament de jocs II (8)</i>
Sistemes Audiovisuals (4)	<i>Models de negoci (monetització) (6)</i>	Equipaments i Tècniques fotogràfiques (4)
Sistemes multimèdia (4)	Il·luminació (4)	

Tercer curs (Total 70 ECTS)		
Primer trimestre : 26	Segon trimestre: 20	Tercer trimestre: 24
<i>Desenvolupament de jocs 3D (6)</i>	<i>Disseny de jocs II (6)</i>	<i>Disseny de nivells (4)</i>
<i>Animació 3D (6)</i>	<i>Motors de joc (6)</i>	<i>Assegurament de la qualitat i balanceig de jocs (4)</i>
<i>Producció de jocs (4)</i>	<i>Intel·ligència artificial (4)</i>	Guionatge Audiovisual (6)
Anàlisi Fílmica (6)	Creació Musical (4)	Tècniques de realització cinematogràfica (4)
Projectes Fotogràfics (4)		Televisió (6)

Quart curs (Total 70 ECTS)		
Primer trimestre : 28	Segon trimestre: 20	Tercer trimestre: 22
<i>Narrativa (4)</i>	Tècniques de Càmera (4)	<i>Comunicació i presentació (4)</i>
<i>Anàlisi de dades (6)</i>	Periodisme i Nous Mitjans (6)	<i>Projecte de creació i desenvolupament de jocs III (8)</i>
<i>Empreses: estudi de casos (4)</i>	Producció Musical (4)	Postproducció d'Àudio (6)
<i>Anàlisi financer i comptable (6)</i>	Models Socials i Publicitat (6)	Edició de Vídeo (4)
<i>Disseny de música i so (4)</i>		
Àudio i Sonorització (4)		

Cinquè curs (Total 76 ECTS)		
Primer trimestre : 26	Segon trimestre: 24	Tercer trimestre: 26
Publicació Electrònica (4)	<i>Lideratge i gestió d'equips (4)</i>	Producció Comercial Audiovisual (6)
Realització Televisiva Contemporània (4)	TFG Mitjans Audiovisuals(20)	
Ràdio (6)	TFG Disseny i Producció de Videojocs (20)	
Postproducció de vídeo (6)		
<i>Emprenedoria i innovació (6)</i>		

6. Objectius:

Els Objectius de la doble titulació es defineixen a partir dels objectius dels dos Graus que la conformen.

Objectius del Grau en Disseny i Producció de Videojocs:

L'objectiu general del títol de Grau en Disseny i Producció de Videojocs és preparar professionals capacitats per abordar les diferents fases i aspectes de què consta el desenvolupament d'un videojoc (programació, disseny del joc, disseny gràfic, monetització, etc).

Així mateix, i en paral·lel a aquests objectius generals, es posarà especial èmfasi perquè l'estudiant conegui i incorpori en la seva manera de procedir els principis i plans d'igualtat efectiva entre homes i dones, que estigui capacitat per a aplicar-los en el lloc de treball que ocupi i en els processos d'innovació i desenvolupament de les empreses; que prengui consciència dels principis d'igualtat d'oportunitats, no discriminació i accessibilitat universal de les persones amb discapacitat i procuri o influeixi perquè l'empresa on estigui sigui socialment responsable, donant fins i tot oportunitats innovadores per a facilitar-lo; que mostri una actitud integradora i respectuosa amb els principis i drets fonamentals de les persones, que promogui la igualtat i la cultura de la pau i sàpiga analitzar, reflexionar, argumentar lògicament i deliberar en termes ètics sobre les responsabilitats socials vinculades amb els coneixements adquirits.

Objectius del Grau en Mitjans Audiovisuals:

Formar professionals de la indústria audiovisual en la creació, gestió i realització de productes audiovisuals lineals i interactius per ser difososen entorns multiplataforma: directe, ràdio, TV, Internet, mitjans interactius...

Capacitar en l'ús de les tècniques, tecnologies i processos per a la producció de continguts audiovisuals, liderant o formant part d'equips multidisciplinars amb l'objectiu de crear, dissenyar, produir, realitzar, donar viabilitat econòmica i difondre productes audiovisuals destinats a la informació, l'oci i l'educació.

Capacitar en la planificació i organització dels recursos humans, espais, mitjans tècnics i instal·lacions per produir obres audiovisuals.

7. Normes d'admissió, normes de matriculació i progressió en els estudis

L'accés a la primera titulació (Grau en disseny i producció de videojocs) ha de seguir els procediments establerts per l'Oficina d'Orientació per a l'Accés a la Universitat. Per a participar en aquest Programa d'estudis simultanis, els estudiants han de sol·licitar l'accés al segon grau (grau en Mitjans audiovisuals) d'acord amb la normativa d'accés al Grau amb estudis universitaris iniciats (30 ECTS reconeguts).

Atès que les assignatures del primer curs corresponen exclusivament al primer curs del Grau en Disseny i Producció de videojocs els estudiants entren per aquest grau. D'aquesta forma, al finalitzar primer curs del grau en Disseny i Producció de Videojocs l'estudiant decideix seguir els seus estudis entre dues opcions:

- Grau en Disseny i Producció de Videojocs
- Programa d'estudis simultanis Grau en Disseny i Producció de Videojocs/ Grau en Mitjans Audiovisuals