JORNADA DE PORTES OBERTES

22 D'ABRIL

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la

upf. Universitat Pompeu Fabra *Barcelona*



VIU LA UNIVERSITAT

VIU EL TECNOCAMPUS

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

JORNADA DE PORTES OBERTES

22 D'ABRIL



Doble titulació Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació / Disseny i Producció de Videojocs

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

JORNADA DE PORTES OBERTES

22 D'ABRIL



Dr. Enric Sesa i Nogueras

sesa@tecnocampus.cat

Tutor del Doble Grau

Professor del Grau d'Informàtica

Professor del Grau de Videojocs

Professor del Doble Grau

Aida Chavero Pérez

Estudianta Doble Grau



Estudis universitaris

TecnoCampus

Centres universitaris adscrits a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

14
Titulacions oficials de grau

5
Titulacions oficials dobles de grau

4
Màsters oficials

13
Màsters i postgraus propis

3.616
Estudiants matriculats

91%
dels estudiants escullen el TecnoCampus en primera opció

3.532 estudiants de grau | **84** alumnes de màsters oficials

TecnoCampus

PARC TECNOLÒGIC

Centres universitaris adscrits a la Universitat Pompeu Fabra Barcelona

UNIVERSITAT

Centre adscrit a la Universitat Pompeu Fabra

+

INCUBADORA

21

start-ups

+

EMPRESA

118

empreses allotjades



Relació universitat - empresa



Edifici universitari TCM1

Edifici universitari TCM6

Allotjament empresarial TCM3

Centre de Congressos TCM4

Allotjament empresarial, incubadora i Àrea d'Empresa i Emprenedoria del TecnoCampus TCM2

Doble titulació Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació / Disseny i Producció de Videojocs



Un perfil professional d'ampli espectre

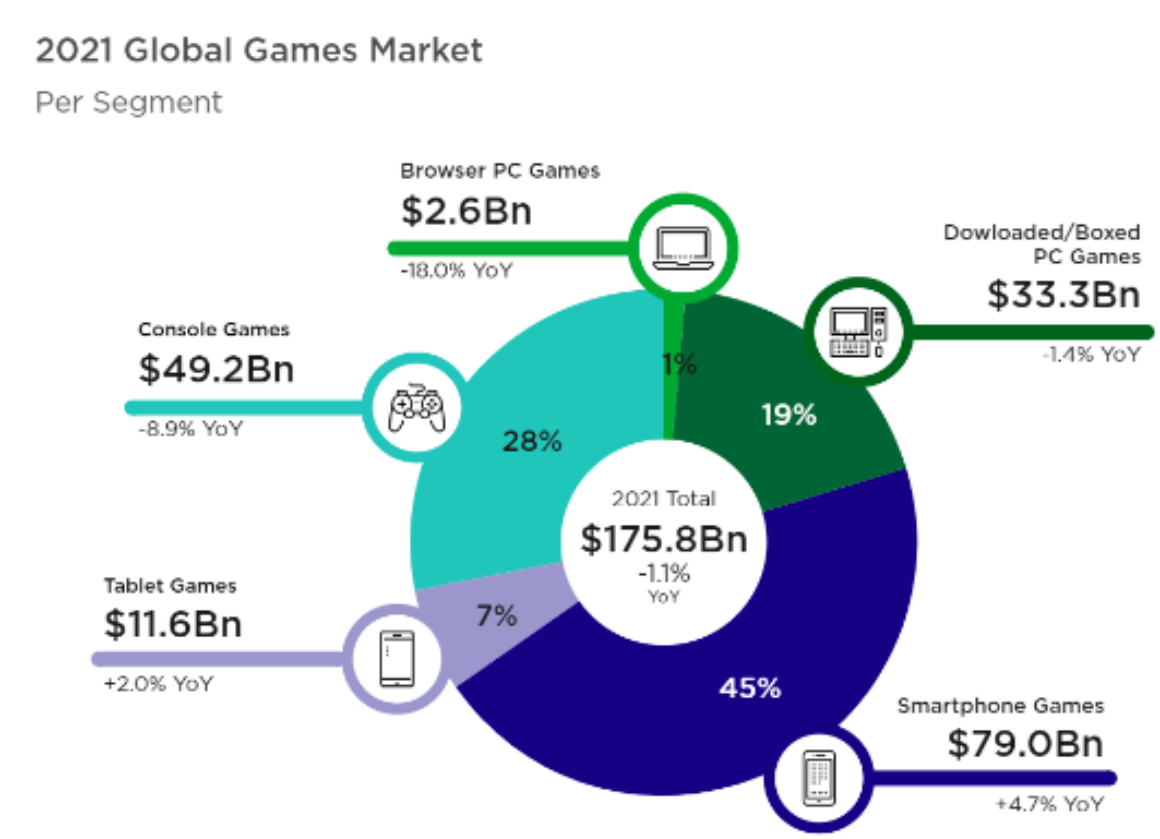
Possibilitats d'inserció laboral en el sector TIC...

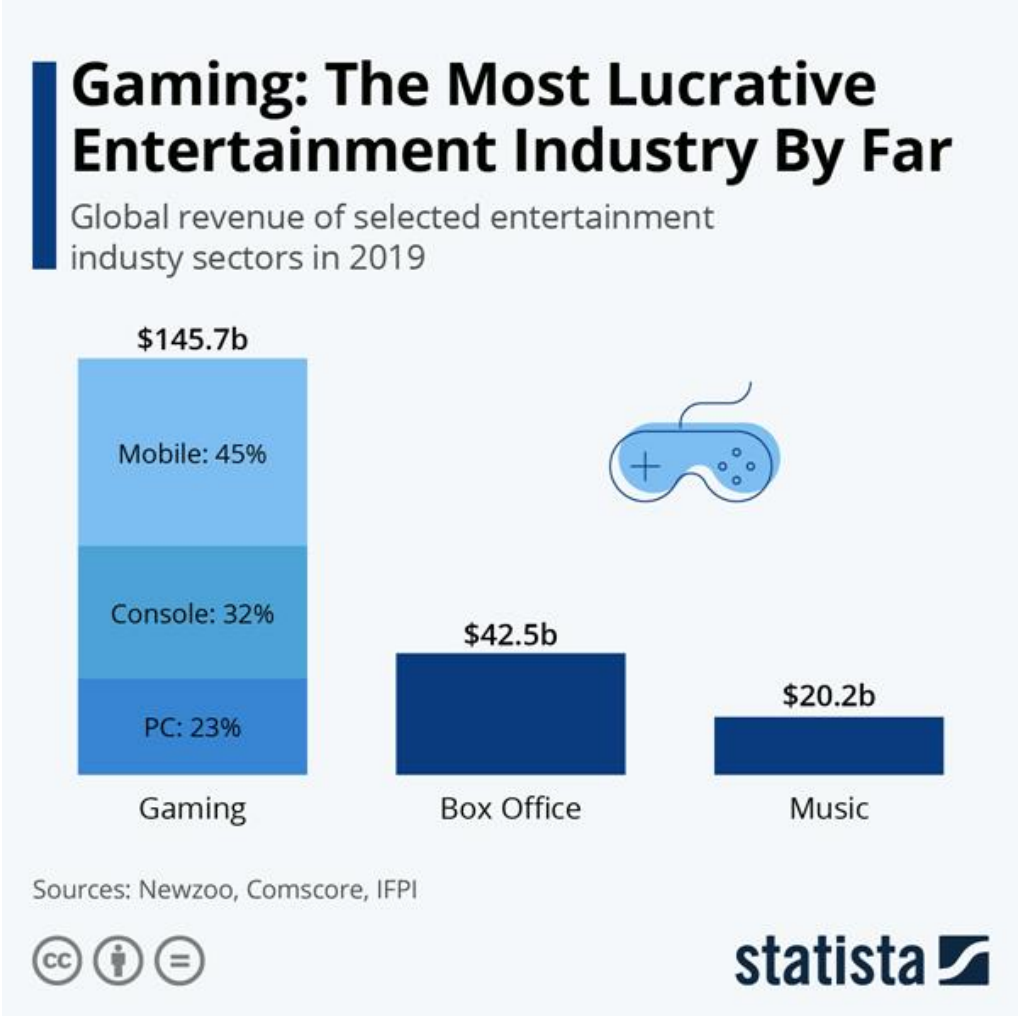
A la UE hi ha actualment una mancança de **900.000 llocs de treball no coberts** relacionats amb les tecnologies de la informació segons la Comissió Europea

Un informe de Infojobs del 2021 calcula que hi ha **198.000 vacants no cobertes** en el sector

- Inserció laboral del ≈ 100% (TCM)
- Bones perspectives (sou, ...)
- Amplíssim espectre geogràfic

Els videojocs són una indústria potentíssima. En l'àmbit de l'oci (cinema, música) és la indústria més potent





Doble titulació en Informàtica i Videojocs

Dos títols oficials en 5 anys

- Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació
- Grau en Disseny i Producció de Videojocs



Doble titulació en Informàtica i Videojocs

4 + 4 = 5 ?

- Un grau consta de 240 ECTS en 4 cursos (60 ECTS per curs)
- 118 ECTS compartits entre informàtica i videojocs
- La doble titulació consta de 362 ECTS en 5 cursos

Un any més

(72,4 ECTS per curs)

Una mica més de càrrega cada any

Pla d'estudis

1r curs

Primer trimestre

- Fonaments de la programació 6
- Introducció als computadors 6
- Història i indústria dels videojocs 6
- Anglès 6

Segon trimestre

- Programació orientada a l'objecte 6
- Programació de microprocessadors 4
- Experiència d'usuari 4
- Àlgebra 6
- Introducció al disseny de jocs 4

Tercer trimestre

- Estructura de dades i algorismes 4
- Introducció a les bases de dades 6
- Psicologia de l'usuari 6
- Càlcul 6

2n curs

Primer trimestre

- Programació avançada 4
- Enginyeria del software 1 4
- Introducció a l'expressió artística 4
- Física 6
- Disseny de jocs I 4

Segon trimestre

- Estadística 6
- Disseny de bases de dades 4
- Disseny gràfic 6
- Desenvolupament de jocs 2D 4
- Models de negoci 6

Tercer trimestre

- Xarxes i protocols 6
- Enginyeria del software 2 4
- Laboratori de software 1 4
- Matemàtica discreta 6
- Màrqueting 6

3r curs

Primer trimestre

- Xarxes i serveis 6
- Sistemes gestors de bases de dades 4
- Sistemes d'informació per a les organitzacions 4
- Laboratori d'aplicacions internet 6
- Expressió artística i animació 2D 6

Segon trimestre

- Disseny de sistemes d'informació 6
- Sistemes operatius 6
- Sistemes gestors de contingut i comerç electrònic 4
- Disseny 3D I 6

Tercer trimestre

- Enginyeria del software 3 4
- Gestió de sistemes d'informació 6
- Tècniques d'intel·ligència artificial 4
- Disseny 3D II 4
- Projecte de creació i desenvolupament II 8

4t curs

Primer trimestre

- Animació 3D 6
- Laboratori de software 2 6
- Producció de jocs 4
- Desenvolupament de jocs 3D 6
- Disseny de música i so 4

Segon trimestre

- Disseny de jocs II 6
- Motors de joc 6
- Lideratge i gestió d'equips 4
- Administració d'empreses 6

Tercer trimestre

- Disseny de nivells 4
- Projecte de creació i desenvolupament III 8
- Assegurament de la qualitat i balanç de jocs 4
- Aplicacions mòbils 6

5è curs

Primer trimestre

- Emprenedoria i innovació 6
- Empresa: estudi de casos 4
- Narrativa 4
- Anàlisi financera i comptable 6

Segon trimestre

- Paral·lelisme i concurrència 6
- Administració de sistemes i serveis 4

Tercer trimestre

- Comunicació i presentació 4

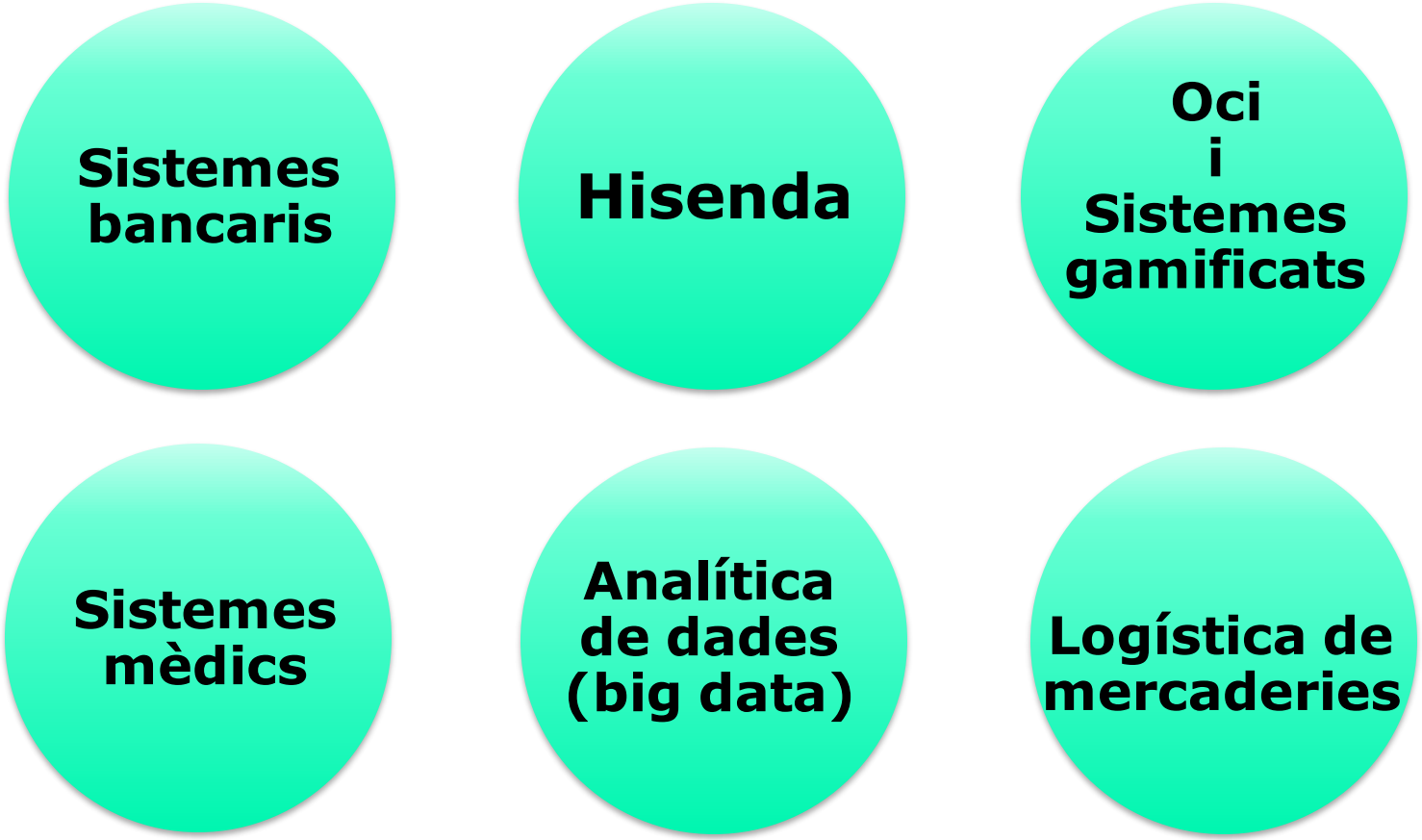
Durant tot el curs

Treball final de grau 40

Al costat de cada assignatura hi ha la càrrega lectiva mesurada en crèdits ECTS (European Credit Transfer System)

El Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació

Informàtica de Gestió?
Sistemes d'informació?

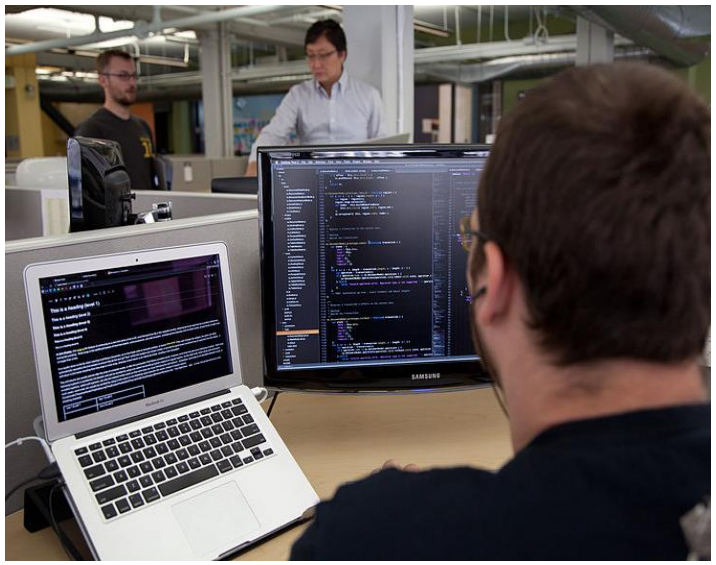


Els sistemes informàtics són part essencial de la infraestructura social

- Empreses
- Organitzacions
- Administracions
- Oci/Lleure

Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació

Un recorregut, una evolució



Programador

Enginyer en software





Enginyer en sistemes d'informació

El Grau en Disseny i Producció de Videojocs

Disseny i Producció de Videojocs

ARQUITECTURA



ESCULTURA



ARTS VISUALS



MÚSICA



LITERATURA



ARTS
ESCÈNIQUES



CINEMA



FOTOGRAFIA

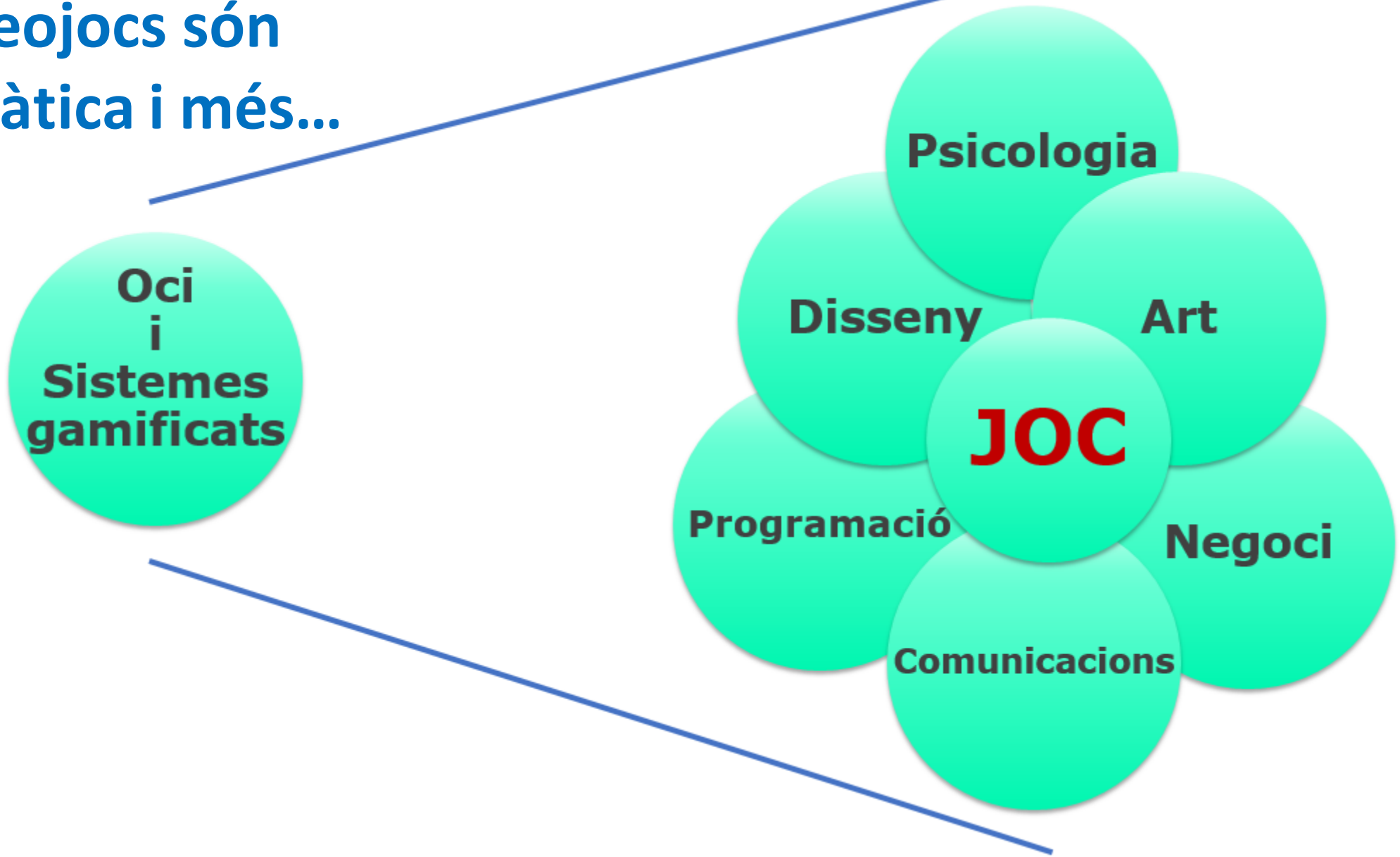


CÒMIC



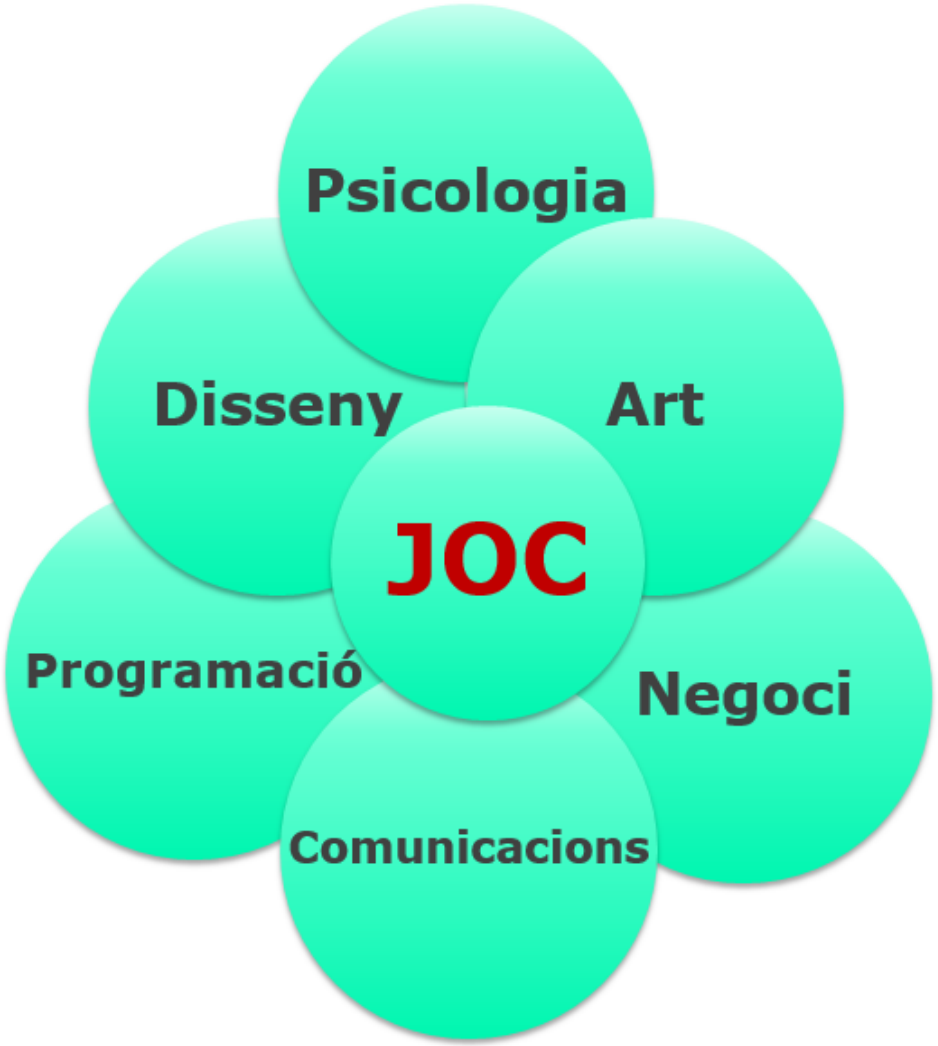
Sovint els videojocs són considerats el 10è art

Els videojocs són informàtica i més...





Disseny i Producció de Videojocs



Programador



"El programador fa que el joc funcioni"

Dissenyador



"El dissenyador fa que el joc sigui jugable"

Artista



"L'art és el que fa que el joc es vengui"

Productor



Un bon productor és un "solucionador de problemes"


ENGINYERIA
INFORMÀTICA
I DISSENY I PRODUCCIÓ
DE VIDEOJOCS

Aprenentatge
més enllà de les aules...

Relacions amb les empreses. PROFESSIONALITZACIÓ



+DE 2.000
ofertes de pràctiques

+DE 2.800
empreses col·laboradores

*Són obligatòries i es realitzen en empreses del sector

P&G Deloitte. everis Gallina Blanca HARTMANN Hilton INDITEX

Relacions amb les empreses. PROFESSIONALITZACIÓ









Esdeveniments dels Graus



Riot Games · Ubisoft · King · Lince Works · THQ Nordic · The Breach Studios · Tequila Works · Player Research · Digital Legends · Juegos Devir · The Game Kitchen · BeautiFun Games · Game BCN · Outfit7

Cicle de Conferències



zeptolab · GAMELOFT

TecnoCampus Global Game Jam

Certificacions professionals

CISCO
Networking Academy

ORACLE
Academy

HUAWEI
Information Network Academy



Gala TecnoGames











https://videojocs.tecnocampus.cat/tecnogames-2022/



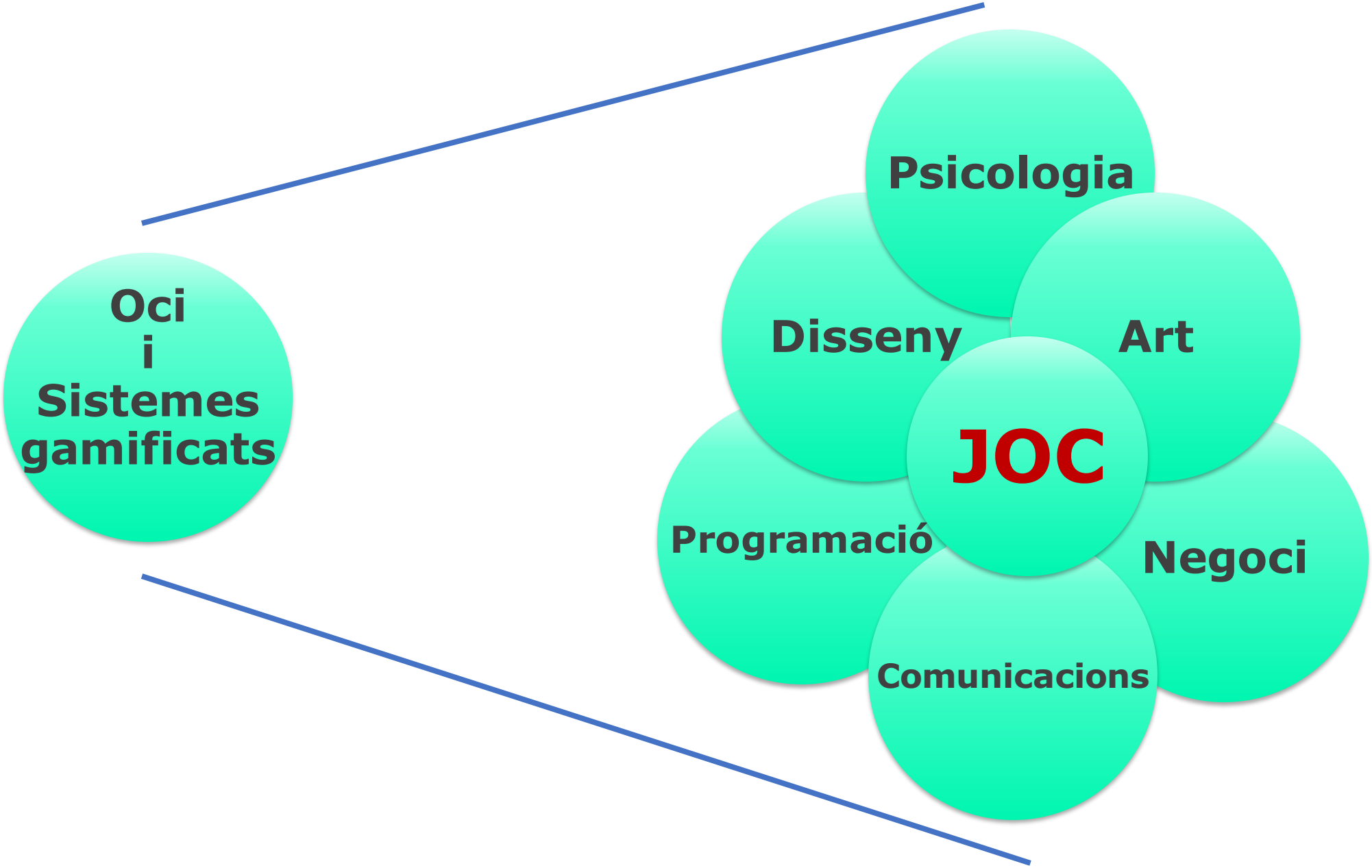
https://videojocs.tecnocampus.cat/tecnogames-2022/

GRÀCIES!



VIU LA UNIVERSITAT

VIU EL TECNOCAMPUS


Oci
i
Sistemes
gamificats
Psicologia
Disseny
Art
JOC
Programació
Negoci
Comunicacions

Informàtica de Gestió?
Sistemes d'informació?



Els sistemes informàtics són part essencial de la **infraestructura social**

- Empreses
- Organitzacions
- Administracions
- Oci/Lleure

Doble Grau en Informàtica i Videojocs

4 + 4 = 5 ?

- **Un grau consta de 240 ECTS en 4 cursos (60 ECTS per curs)**
- **118 ECTS compartits entre informàtica i videojocs**
- **La doble titulació consta de 362 ECTS en 5 cursos**

Un any més

(72,4 ECTS per curs)

Una mica més de càrrega cada any

Doble titulació en Informàtica i Videojocs

4 + 4 = 5 ?

- Un grau consta de **240 ECTS** en 4 cursos (60 ECTS per curs)
- **118 ECTS** compartits entre informàtica i videojocs
- La doble titulació consta de **362 ECTS** en 5 cursos

Un any més

(72,4 ECTS per curs)

Una mica més de càrrega cada any