

Departamento de Industrias Culturales

Asignaturas en Castellano 2024-25

El calendario académico del TecnoCampus se divide en trimestres.

- 1: septiembre – diciembre
- 2: enero – marzo
- 3: marzo – junio

Grado en Diseño y Producción de Videojuegos

Asignatura	ECTS	Trimestre	Curso	Horario
Expresión Artística y Animación 2D 10621	6	1 st	2 nd	Tarde
Análisis financiero y contable 106414	6	1 st	4 th	Tarde
Experiencias de Realidad Virtual y Entornos 3D 106807	6	2 nd	4 th	Tarde
Diseño de juegos II 106321	6	2 nd	3 rd	Tarde
Desarrollo avanzado de aplicaciones y videojuegos 109812	6	2 nd	4 th	Tarde
Psicología del Usuario 106133	6	3 rd	1 st	Tarde
Inglés 106114	6	1 st	1 st	Tarde
Modelos de negocio 106224	6	2 nd	2 nd	Tarde
Proyecto de creación y desarrollo de juegos III 106334	8	3 rd	3 rd	Tarde
Fundamentos matemáticos de los videojuegos 106131	4	3 rd	1 st	Tarde
Experiencia de usuario 106221	4	2 nd	2 nd	Tarde
Desarrollo de juegos 3D 106312	6	1 st	3 rd	Tarde

Grado en Medios Audiovisuales

Asignatura	ECTS	Trimestre	Curso	Horario
Modelos Sociales y Publicidad 104122	6	2º	1º	Mañana (Grupos 1 y 2)
Diseño Gráfico 104131	6	3º	1º	Mañana (Grupo 2)
Análisis Fílmico 104211	6	1º	2º	Mañana/Tarde
Dibujo y Animación 2D 104221	6	2º	2º	Mañana/Tarde
Técnicas de cámara 104223	4	2º	2º	Mañana/Tarde
Guión Interactivo 104231	6	3º	2º	Mañana
Animación y Efectos Especiales 104807	6	2º	4º	Tarde
Dirección de Fotografía y Cinematografía Digital 104811	10	1º	4º	Tarde
Documental de creación: guión y realización 104813	12 / 6 ects por trimestre	(*) 2º/3º	4º	Tarde

(*) Esta asignatura se imparte durante 2 trimestres (2º y 3º). Los dos son obligatorios