

Departamento de Industrias Culturales

Asignaturas en Castellano 2024-25

El calendario académico del TecnoCampus se divide en trimestres.

- 1: septiembre – diciembre
- 2: enero – marzo
- 3: marzo – junio

Grado en Diseño y Producción de Videojuegos (pla 24, gr 1)

Asignatura	ECTS	Trimestre	Curso	Horario
Expresión Artística y Animación 2D 106213 pla 24 gr 1	6	1 st	2 nd	Tarde
Análisis financiero y contable 106414 pla 24 gr 1	6	1 st	4 th	Tarde
Experiencias de Realidad Virtual y Entornos 3D 106807 pla 24 gr 1	6	2 nd	4 th	Tarde
Diseño de juegos II 106321 pla 24 gr 1	6	2 nd	3 rd	Tarde
Desarrollo avanzado de aplicaciones y videojuegos 109812 pla 24 gr 1	6	2 nd	4 th	Tarde
Psicología del Usuario 106133 pla 24 gr 1	6	3 rd	1 st	Tarde
Modelos de negocio 106224 pla 24 gr 1	6	2 nd	2 nd	Tarde
Proyecto de creación y desarrollo de juegos III 106334 pla 24 gr 1	8	3 rd	3 rd	Tarde
Fundamentos matemáticos de los videojuegos 106131 pla 24 gr 1	4	3 rd	1 st	Tarde
Experiencia de usuario 106221 pla 24 gr 1	4	2 nd	2 nd	Tarde
Desarrollo de juegos 3D 106312 pla 24 gr 1	6	1 st	3 rd	Tarde

Grado en Medios Audiovisuales (pla 16)

Asignatura	ECTS	Trimestre	Curso	Horario
Modelos Sociales y Publicidad 104122 (gr 1 i 2)	6	2º	1º	Mañana (Grupos 1 y 2)
Análisis Fílmico 104211 (gr 1 i 2)	6	1º	2º	Mañana/Tarde
Dibujo y Animación 2D 104221 (gr 1 i 2)	6	2º	2º	Mañana/Tarde
Técnicas de cámara 104223 (gr 1 i 2)	4	2º	2º	Mañana/Tarde
Guión Interactivo 104231 (gr 2)	6	3º	2º	Tarde
Animación y Efectos Especiales 104807 gr 1	6	2º	4º	Tarde
Dirección de Fotografía y Cinematografía Digital 104811 gr 1	10	1º	4º	Tarde
Documental de creación: guión y realización 104813 gr 1	12 / 6 ects por trimestre	(*) 2º/3º	4º	Tarde

(*) Esta asignatura se imparte durante 2 trimestres (2º y 3º). Los dos son obligatorios