

Viu la Universitat, viu el TecnoCampus

JORNADA DE PORTES OBERTES

26 D'ABRIL

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la

upf. Universitat Pompeu Fabra *Barcelona*

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la Universitat Pompeu Fabra Barcelona

JORNADA DE PORTES OBERTES

26 D'ABRIL

Doble titulació Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació / Disseny i Producció de Videojocs

Dr. Enric Sesa i Nogueras

sesa@tecnocampus.cat

Tutor del Doble Grau

Professor del Grau d'Informàtica

Professor del Grau de Videojocs

Professor del Doble Grau



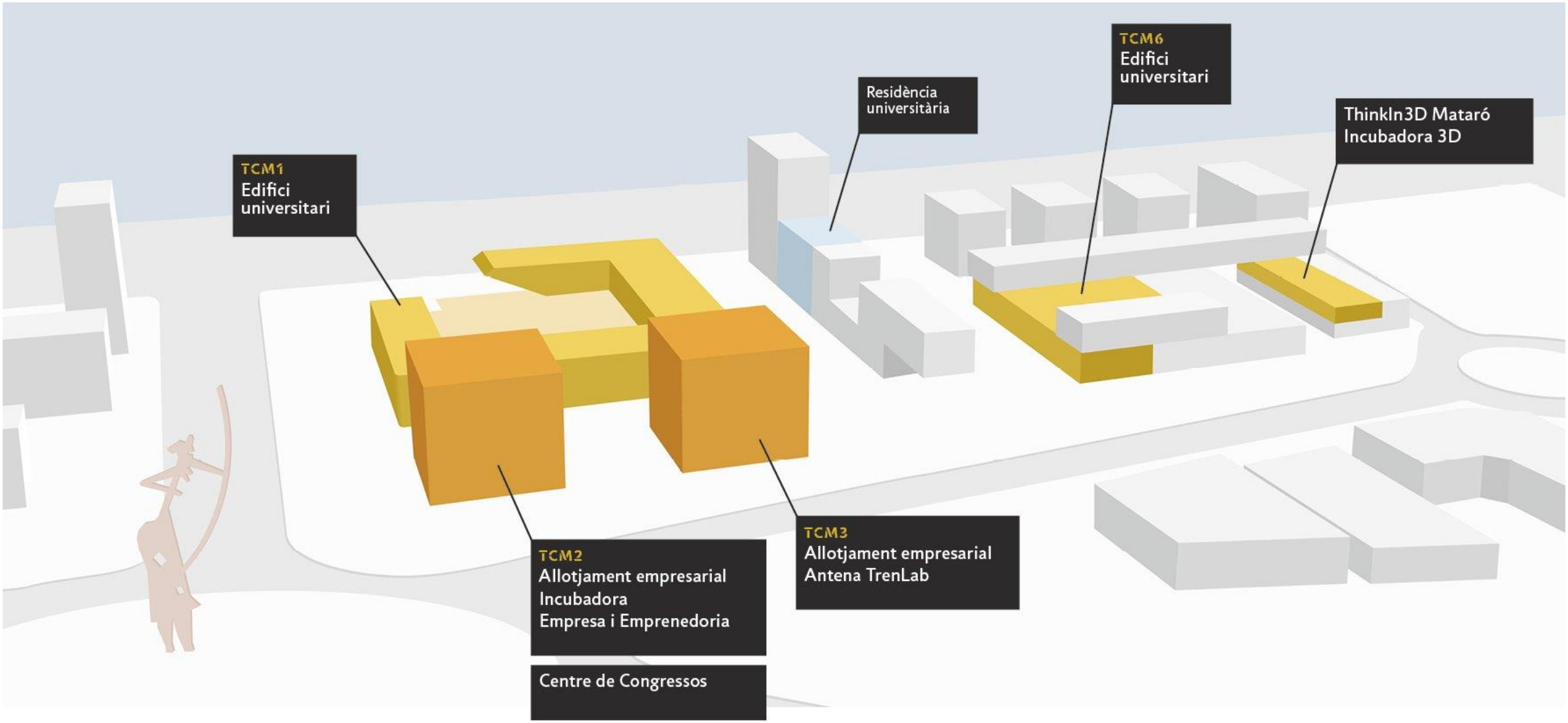
Aroa Ochoa Bardet

Estudianta Doble Grau

Parc Tecnològic i Universitari

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona



On la universitat i l'empresa es donen la mà

El TecnoCampus integra la universitat i l'empresa en un espai únic dedicat a la innovació i l'emprenedoria. Amb seu a la ciutat de Mataró, a la comarca del Maresme, té vocació de ser un projecte nacional i internacional. Agrupa un centre universitari adscrit a la Universitat Pompeu Fabra i més de 130 empreses de l'àmbit de l'economia del coneixement.

UNIVERSITAT

Centre adscrit a la Universitat Pompeu Fabra

+

EMPRESA

132 empreses allotjades

37 start-ups a les incubadores













Estudis universitaris

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

14
Titulacions oficials de grau

5
Titulacions oficials dobles de grau

4
Màsters oficials

9
Màsters i postgraus propis

4.013
Estudiants matriculats

8 DE CADA 10
estudiants escullen el TecnoCampus en primera opció



TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la Universitat Pompeu Fabra Barcelona

JORNADA DE PORTES OBERTES

26 D'ABRIL

Doble titulació Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació / Disseny i Producció de Videojocs


ENGINYERIA
INFORMÀTICA
I DISSENY I PRODUCCIÓ
DE VIDEOJOCS

Doble titulació Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació / Disseny i Producció de Videojocs



Un perfil professional d'ampli espectre

Professió i hobby tot en un

Donem base científica i tècnica a una afició (o a dues)

Complementarietat

Inserció laboral

Fa alguns anys la Comissió Europea va xifrar en **900.000** els llocs de treballs en àmbits tecnològics que no estaven coberts

El 2021 un informe d'Infojobs xifrava en **198.000** les vacants a l'estat espanyol

Amb poques variacions, aquestes xifres encara són actuals

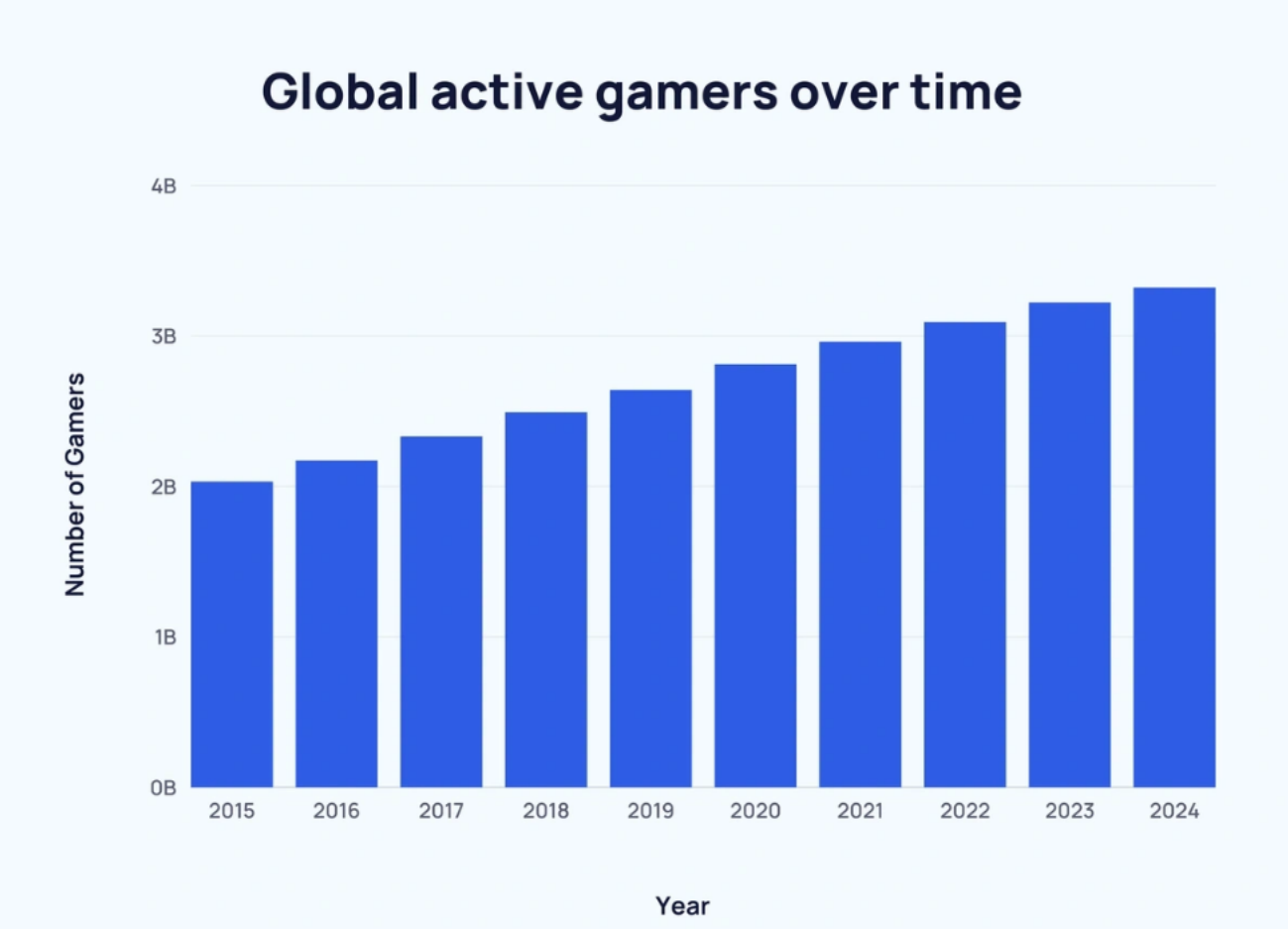
Inserció laboral

Tasa afiliación media (%)	• Informática **(86,9%)** • Salud y servicios sociales **(83,8%)** • Ingeniería, industria y construcción **(81,7%)**
Contratos indefinidos (%)	• Informática **(92,5%)** • Negocios, adm. y derecho **(82,8%)** • Ingeniería, industria y construcción **(82,3%)**
Jornada completa (%)	• Informática **(97%)** • Ingeniería, industria y construcción **(94,4%)** • Sector primario y veterinaria **(89,5%)**
Base media cotización anual (%)	• Informática **(34.191€)** • Salud y servicios sociales **(33.611€)** • Ingeniería, industria y construcción **(31.096€)**

INFORME CYD 2024

- **Inserció laboral del ≈ 100% (TCM)**
- **Bones perspectives (sou...)**
- **Amplíssim espectre geogràfic**

Indústria dels Videojocs



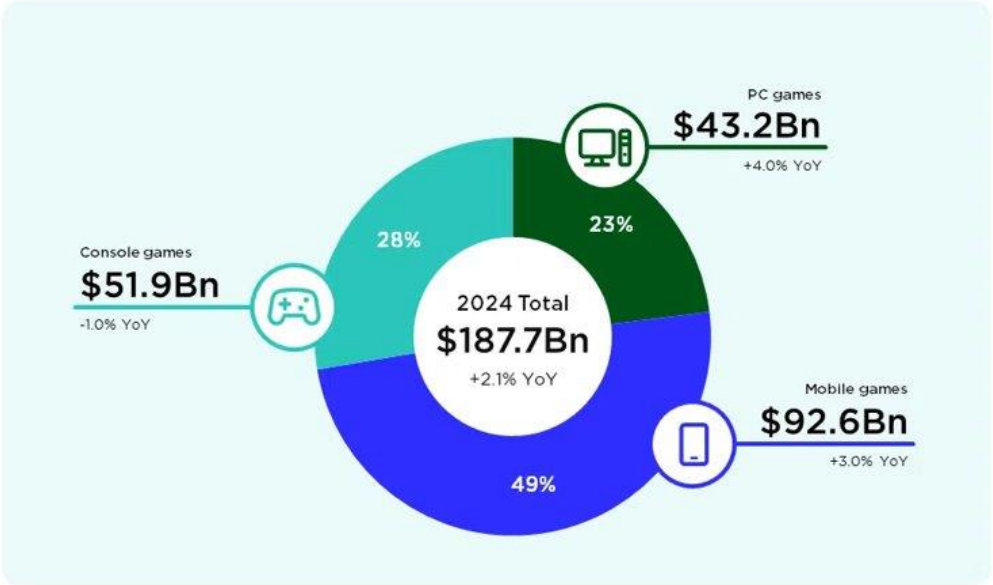
Year	Number of Gamers	Increase Over Previous Year	Increase Over (%)
2015	2.03 billion	-	-
2016	2.17 billion	140 million	↑ 6.9%
2017	2.33 billion	160 million	↑ 7.37%
2018	2.49 billion	160 million	↑ 6.87%
2019	2.64 billion	150 million	↑ 6.02%
2020	2.81 billion	170 million	↑ 6.44%
2021	2.96 billion	150 million	↑ 5.34%
2022	3.09 billion	130 million	↑ 4.39%
2023	3.22 billion	130 million	↑ 4.21%
2024	3.32 billion	100 million	↑ 3.11%

Sources: VentureBeat, Statista, IBISWorld, eSportsEarnings

Indústria dels Videojocs, a Catalunya

Global games market revenues in 2024

Per segment with year-on-year growth rates



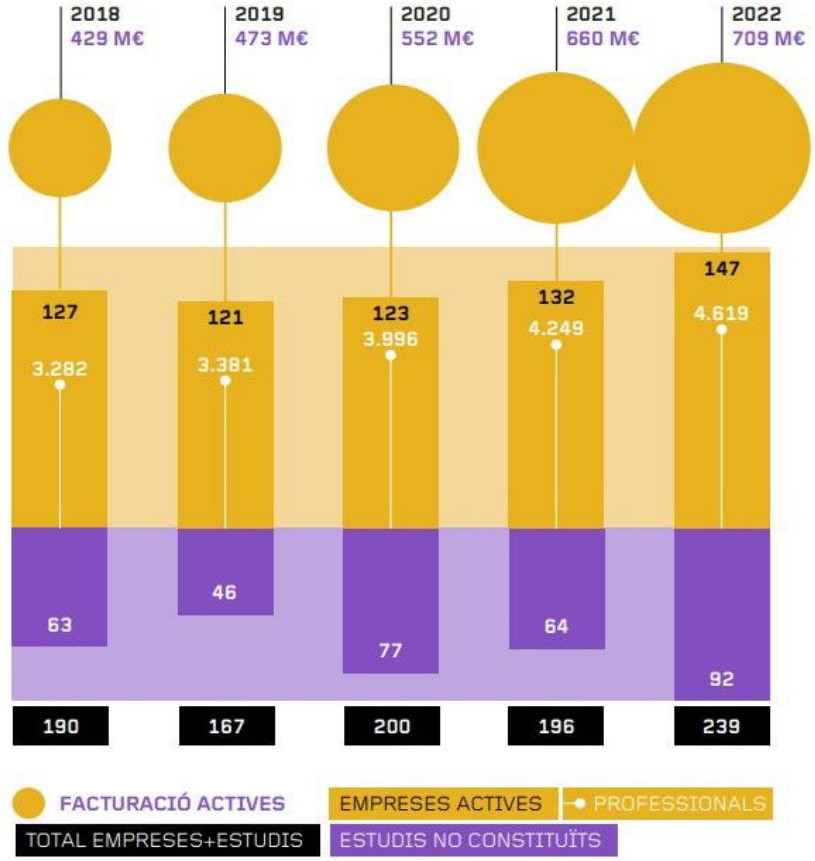
Source: Newzoo, Games Market Reports and Forecasts, July 2024 | newzoo.com/globalgamesreport

newzoo

$95.1Bn

PC and Console game revenues will account for slightly more than half (51%) of the global market in 2024.

Our revenues encompass consumer spending on games: physical and digital full-game copies, in-game spending, and subscription services like Xbox Game Pass. Mobile revenues exclude advertising. Our estimates exclude taxes, second-hand trade or secondary markets, advertising revenues earned in and around games, console and peripheral hardware, B2B services, and the online gambling and betting industry.



NOTA METODOLÒGICA. A partir de 2019 es revisa el criteri de recompte del total d'empreses i estudis: s'inclouen les empreses actives i els estudis encara no constituïts però amb activitat. S'han revisat les xifres dels anys anteriors per poder disposar de dades comparatives.

Doble titulació en Informàtica i Videojocs

Dos títols oficials en 5 anys

- Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació
- Grau en Disseny i Producció de Videojocs



Doble titulació en Informàtica i Videojocs

4 + 4 = 5 ?

- Un grau consta de **240 ECTS** en 4 cursos (60 ECTS per curs)
- **118 ECTS** compartits entre informàtica i videojocs
- La doble titulació consta de **362 ECTS** en 5 cursos

Un any més

(72,4 ECTS per curs)

Una mica més de càrrega cada any

Pla d'estudis

1r curs

Primer trimestre

- Fonaments de la programació 6
- Introducció als computadors 6
- Història i indústria dels videojocs 6
- Anglès 6

Segon trimestre

- Programació orientada a l'objecte 6
- Programació de microprocessadors 4
- Experiència d'usuari 4
- Àlgebra 6
- Introducció al disseny de jocs 4

Tercer trimestre

- Estructura de dades i algorismes 4
- Introducció a les bases de dades 6
- Psicologia de l'usuari 6
- Càlcul 6

2n curs

Primer trimestre

- Programació avançada 4
- Enginyeria del software 1 4
- Introducció a l'expressió artística 4
- Física 6
- Disseny de jocs I 4

Segon trimestre

- Estadística 6
- Disseny de bases de dades 4
- Disseny gràfic 6
- Desenvolupament de jocs 2D 4
- Models de negoci 6

Tercer trimestre

- Xarxes i protocols 6
- Enginyeria del software 2 4
- Laboratori de software 1 4
- Matemàtica discreta 6
- Màrqueting 6

3r curs

Primer trimestre

- Xarxes i serveis 6
- Sistemes gestors de bases de dades 4
- Sistemes d'informació per a les organitzacions 4
- Laboratori d'aplicacions internet 6
- Expressió artística i animació 2D 6

Segon trimestre

- Disseny de sistemes d'informació 6
- Sistemes operatius 6
- Sistemes gestors de contingut i comerç electrònic 4
- Disseny 3D I 6

Tercer trimestre

- Enginyeria del software 3 4
- Gestió de sistemes d'informació 6
- Tècniques d'intel·ligència artificial 4
- Disseny 3D II 4
- Projecte de creació i desenvolupament II 8

4t curs

Primer trimestre

- Animació 3D 6
- Laboratori de software 2 6
- Producció de jocs 4
- Desenvolupament de jocs 3D 6
- Disseny de música i so 4

Segon trimestre

- Disseny de jocs II 6
- Motors de joc 6
- Lideratge i gestió d'equips 4
- Administració d'empreses 6

Tercer trimestre

- Disseny de nivells 4
- Projecte de creació i desenvolupament III 8
- Assegurament de la qualitat i balanç de jocs 4
- Aplicacions mòbils 6

5è curs

Primer trimestre

- Emprenedoria i innovació 6
- Empresa: estudi de casos 4
- Narrativa 4
- Anàlisi financera i comptable 6

Segon trimestre

- Paral·lelisme i concurrència 6
- Administració de sistemes i serveis 4

Tercer trimestre

- Comunicació i presentació 4

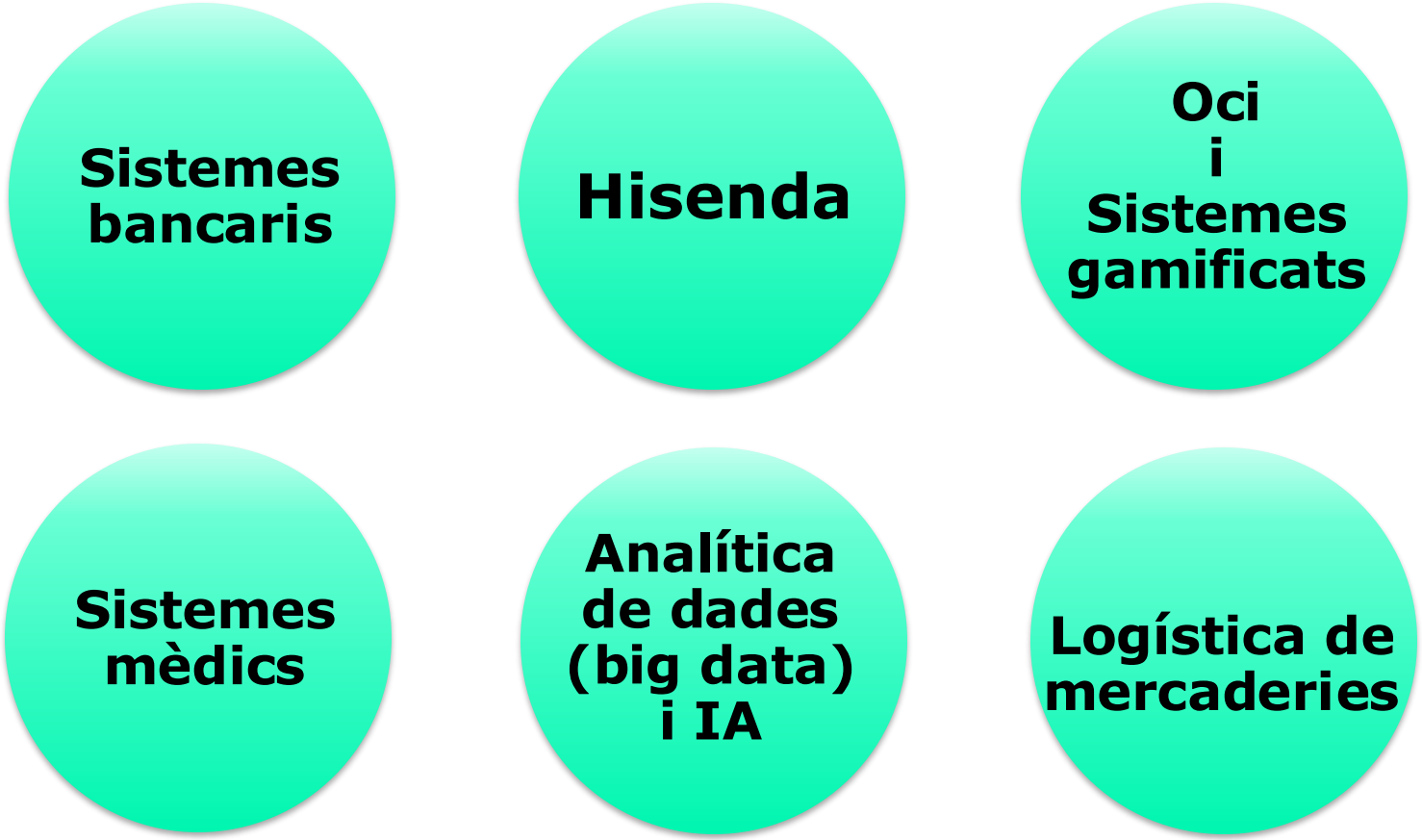
Durant tot el curs

- **Treball final de grau** 40

Al costat de cada assignatura hi ha la càrrega lectiva mesurada en crèdits ECTS (European Credit Transfer System)

El Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació

Informàtica de Gestió?
Sistemes d'informació?

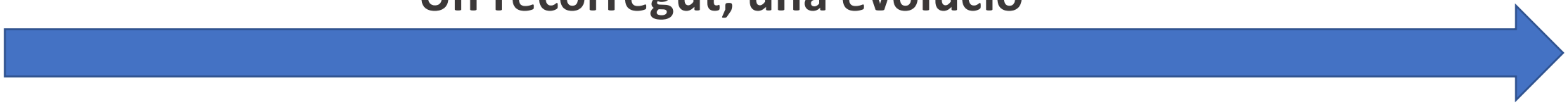


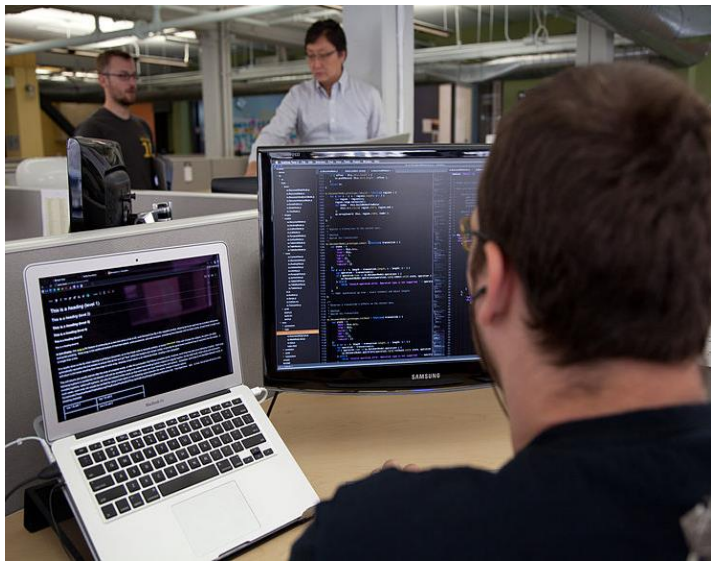
Els sistemes informàtics són part essencial de la infraestructura social

- Empreses
- Organitzacions
- Administracions
- Oci/Lleure

Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació

Un recorregut, una evolució





Programador

Enginyer en software





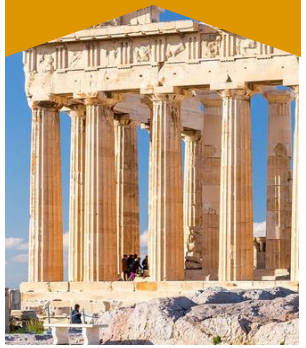
Enginyer en sistemes d'informació

El Grau en Disseny i Producció de Videojocs

El 10è art

Centre universitari adscrit a la
TecnoCampus
upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

Arquitectura



Escultura



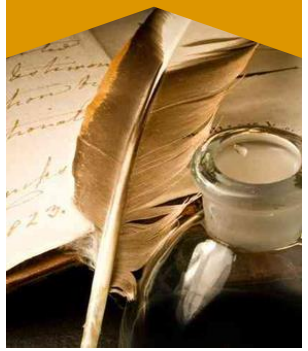
Arts Visuals



Música



Literatura



Teatre



Cinema



Fotografía



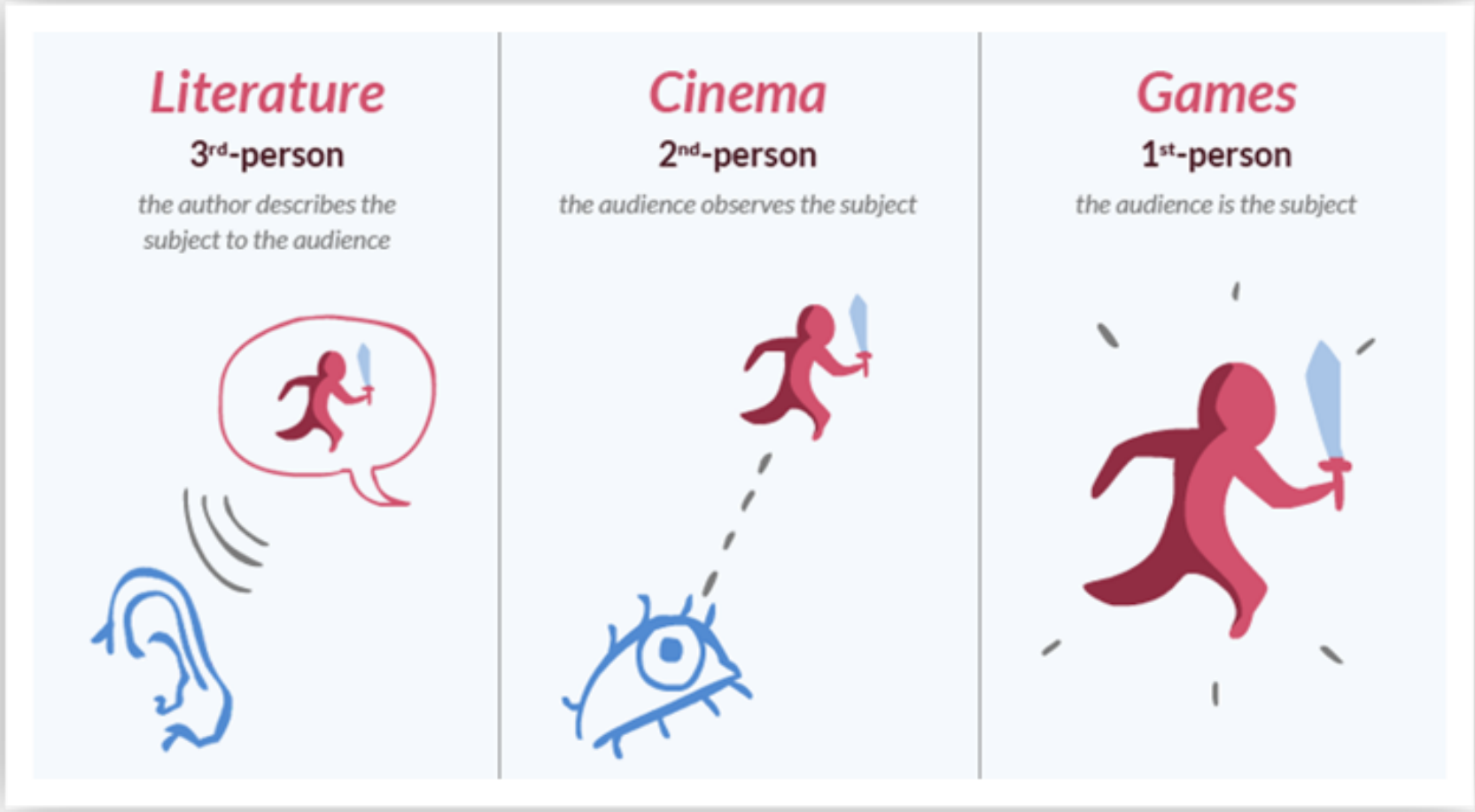
Còmic



Videojocs



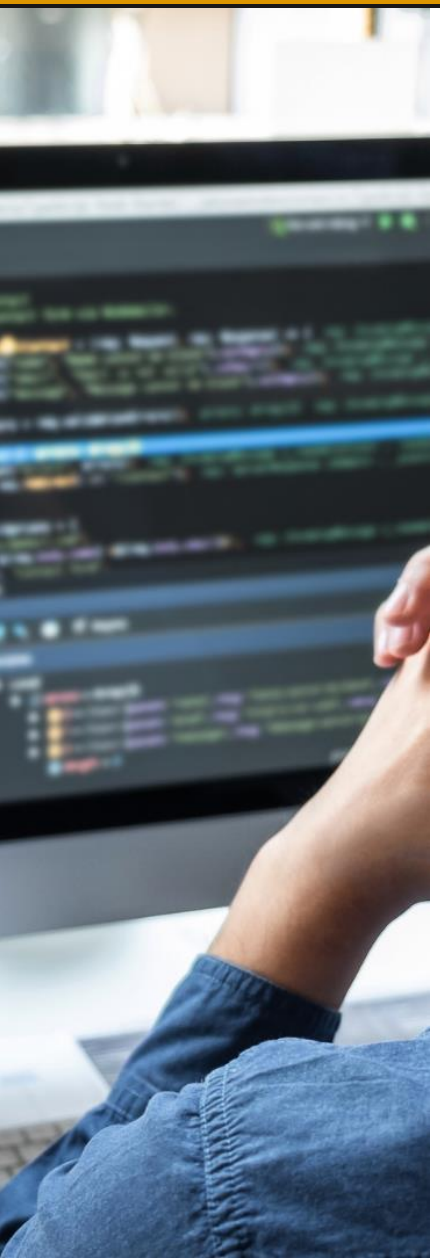
El jugador és el protagonista



Totes les especialitats dels Videojocs

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la
upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona







VS



Pla d'estudis

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

Disseny i Creació de Videojocs	Història i indústria dels videojocs	Introducció al disseny de jocs	Psicologia de l'usuari	Disseny de jocs I	Experiència d'usuari	Disseny de música i so	Disseny de jocs II	Disseny de Nivells	Narrativa
Creació Artística	Introducció a l'expressió artística	Disseny Gràfic	Expressió artística i Animació 2D	Disseny 3D I	Disseny 3D II	Animació 3D			
Desenvolupa-ment	Fonaments de programació	Programació	Fonaments matemàtics de jocs	Llenguatges Interpretats	Desenvolupa-ment de jocs	Motors de Joc	Intel·ligència artificial		
Producció, negoci i màrqueting	Administració d'empreses	Emprenedoria i Innovació	Models de Negoci	Màrqueting	Producció de Jocs	Assegurament de la qualitat	Lideratge i Gestió d'equips	Anàlisi de Dades	
Projectes	Projecte de creació i Desenvolupa-ment I	Projecte de creació i Desenvolupa-ment II	Projecte de creació i Desenvolupa-ment III	TFG					

Àrees de contingut – Projectes



IndieDevDay + SAGA



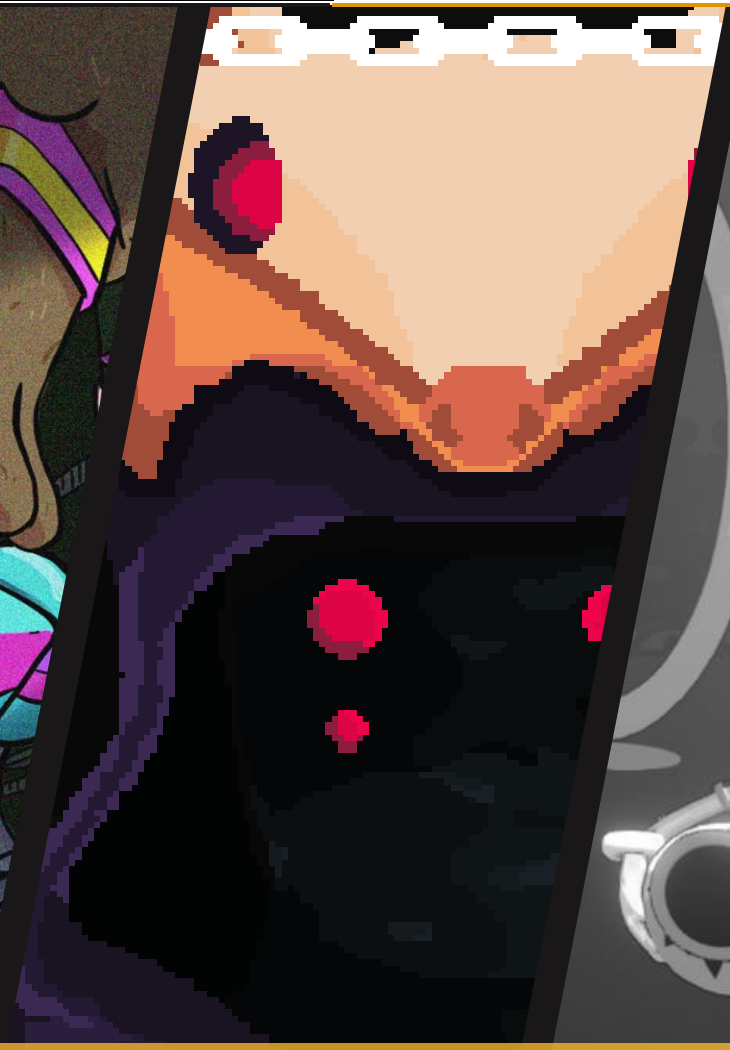
Polarized



MyTosis



Funky Era



Requiem For
A Beat

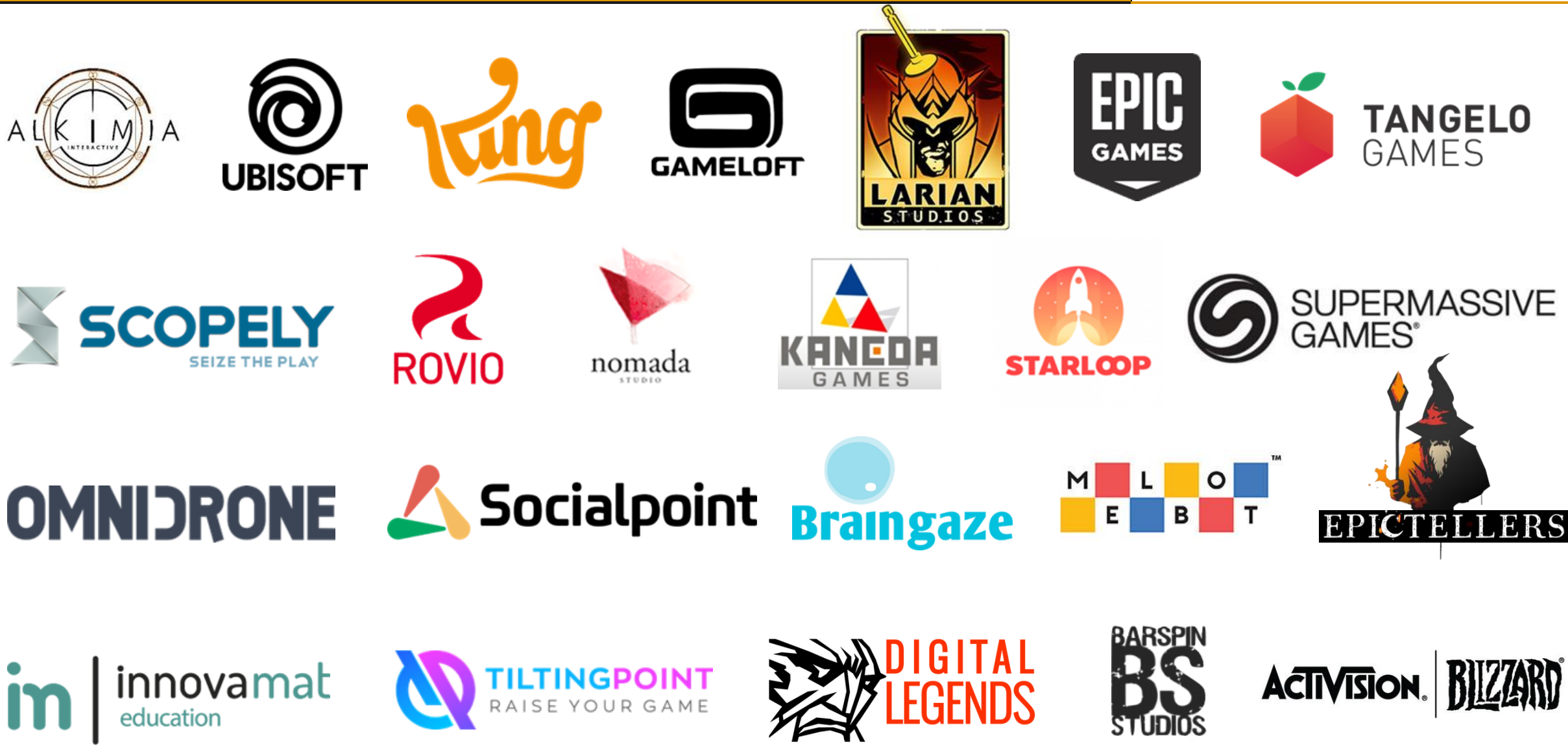


Rocket Girl

Graduats a l'empresa

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

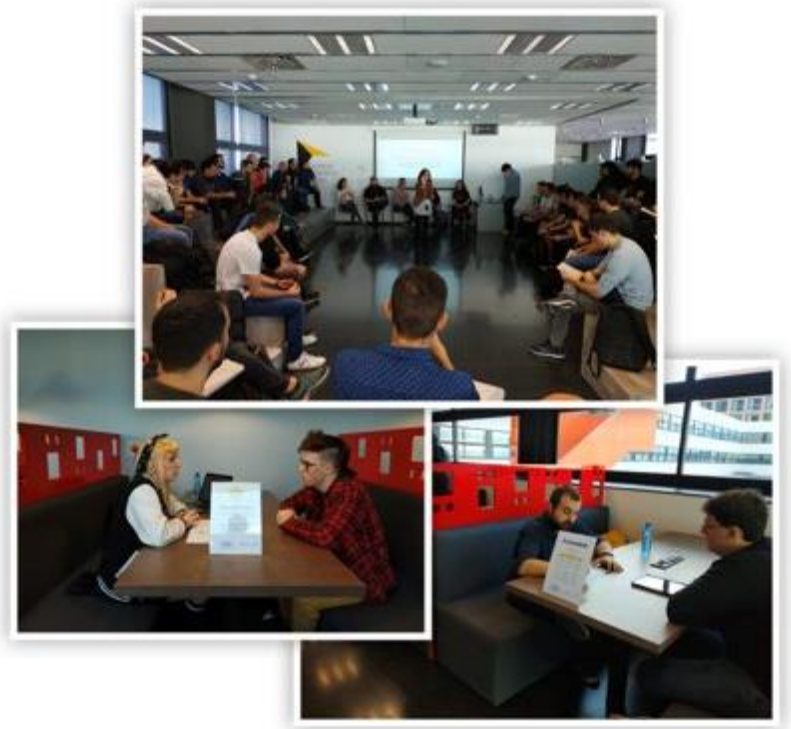


Aprenentatge
més enllà de les aules...

Aprenentatge més enllà de les aules







Aprenentatge més enllà de les aules

Dissenyar una **solució tecnològica** que empoderi a la ciutadania per entendre i **reduir** el seu **ús de l'aigua**, incentivant el **consum responsable** i promovent una cultura de sensibilització i corresponsabilitat envers el consum.

HACKATHON TECNOCAMPUS



https://SomHackathon.tecnocampus.cat/

Aprenentatge més enllà de les aules





GAMELOFT

PRODUCT MADNESS

INDIE DEVDAY

Aprenentatge més enllà de les aules







https://videojocs.tecnocampus.cat/tecnogames-2024/

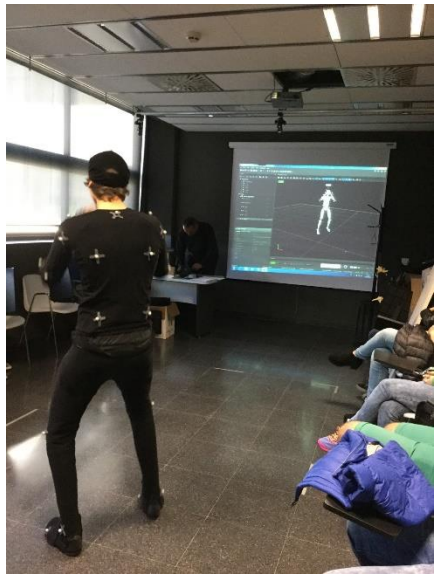
Aprenentatge més enllà de les aules

Docents associats a empreses i cicle de conferències

https://videojocs.tecnocampus.cat/cicle-de-conferencies/

Aprenentatge més enllà de les aules

Equipaments





Sistema de captura de moviment òptic (OptiTrack) i vestit inercial (ROKOKO)











Aula de Jocs

Certificacions professionals

CISCO
Networking Academy

ORACLE
Academy

HUAWEI
Information Network Academy



També podeu trobar-nos a...

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

Punt d'Informació a l'Estudiant (PIE)

pie@tecnocampus.cat

Telefon: 93 702 32 32

Whatsapp: 664 45 09 30 de les 9 a les 20 h

tecnocampus	@tecnocampus	@viueltecnocampus	tecnocampus	TecnoCampus	@tecnocampus

Més informació

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

Accés directe a continguts d'interès pel futur estudiant

- Notes de tall
- Preinscripció Universitària
- Preus dels estudis de graus
- Programes de beques i ajuts
- Bonificacions
- Formes de pagament
- Altres serveis per als estudiants
- Properes activitats d'orientació per a futurs estudiants
- Fulletons descarregables
- Residència

www.tecnocampus.cat/informacio-graus



Viu la universitat,
viu el TecnoCampus

Gràcies!

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la

upf. Universitat Pompeu Fabra *Barcelona*