

TALLERS LINNK



**Posa un
peu a la
Universitat!**

 **Tecnocampus**

Centre universitari adscrit a la



**Universitat
Pompeu Fabra**
Barcelona

El programa Tallers Linnk és una iniciativa del centre universitari TecnoCampus, adscrit a la Universitat Pompeu Fabra, concebut perquè els estudiants de secundària s'endinsin de manera pràctica i amena en els diferents àmbits de coneixement proposats: la tecnologia, les indústries culturals, l'empresa i la salut.

- ➡ Tallers especialitzats i gratuïts
- ➡ Una experiència amb docents universitaris
- ➡ Visita a les instal·lacions del TecnoCampus

Més informació i inscripcions:
www.tecnocampus.cat/tallers-linnk

Taller

Salut Tecnologia
Empresa
Audiovisuals
Videojocs Experimentació
Orientació universitària

 **TechnoCampus**

Centre universitari adscrit a la



**Universitat
Pompeu Fabra**
Barcelona

LA IAG ET TREURÀ LA FEINA? ACTIVA EL TEU PENSAMENT CRÍTIC

Taller dinàmic que convida l'alumnat a descobrir què és realment la intel·ligència artificial generativa (IAG) i com està transformant el futur acadèmic, laboral i personal. A través de jocs, casos pràctics, debats i eines interactives, s'exploren les oportunitats i els riscos d'aquestes tecnologies, es reflexiona sobre el seu impacte en l'aprenentatge i es descobreix com protegir la identitat digital davant del biaix de les grans plataformes. Aquest taller és una crida a desenvolupar pensament crític, criteri propi i una actitud activa.

FORMACIÓ Rosa Herrero

DURADA 2 hores
Dimecres de 10 a 19 h

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius de grau superior

PLACES 35 alumnes

INTRODUCCIÓ A LA IA GENERATIVA: CREA COM UNA MÀQUINA

Vols saber com les màquines poden escriure textos, dibuixar imatges o compondre música? En aquesta sessió descobriràs què és la intel·ligència artificial generativa, com funciona i per què està revolucionant el món creatiu i tecnològic. Parlarem d'eines com ChatGPT, DALL·E i d'altres, i veurem exemples sorprenents de creacions generades per màquines.

FORMACIÓ Xavier Font
DURADA 40 minuts d'exposició + 20 minuts de preguntes
Horari a concretar

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius de grau superior d'informàtica

PLACES 40 alumnes

AI WINS... APLICACIONS REALS D'UNA REVOLUCIÓ

La intel·ligència artificial ha deixat de ser ciència-ficció per convertir-se en una eina clau en molts àmbits del nostre dia a dia. En aquesta sessió farem un viatge des dels orígens de la IA fins a les seves aplicacions actuals en la indústria, la medicina i l'esport. Veurem com s'utilitza per predir malalties, optimitzar processos productius o millorar el rendiment dels esportistes. Una mirada inspiradora i pràctica sobre com la tecnologia està transformant el món que ens envolta.

FORMACIÓ Xavier Font
DURADA 40 minuts d'exposició + 20 minuts de preguntes
Horari a concretar

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius de grau superior d'informàtica

PLACES 40 alumnes

ASSAJOS DE MATERIALS

Assajos de ruptura de diversos metalls i polímers utilitzant una màquina de tracció didàctica de 1.500 kg i una de professional de 5.000 kg.

FORMACIÓ Andreu Comajuncosa
DURADA 2 hores
Segon trimestre

ADREÇAT A Batxillerat tecnològic-científic i cicles formatius de grau superior d'electrònica, mecànica, robòtica i mecatrònica

PLACES 16 alumnes

SIMULACIÓ D'UN SISTEMA DE PRODUCCIÓ

Simulació d'un sistema de producció amb el programari ARENA. Aquest simulador permet modelar un sistema d'esdeveniments discrets (com un taller o planta de producció, o el sistema de caixes d'un supermercat) i obtenir-ne els resultats estadístics. També és possible generar una animació on es visualitzin els elements produïts, les persones i els mitjans de transport movent-se pel sistema.

FORMACIÓ Joan Triadó i Aymerich

DURADA 2 i 3 hores
Matins a partir de les 9 h

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 20 alumnes

PROGRAMANT LA DERIVACIÓ I LA INTEGRACIÓ DE FUNCIONS

Després d'una breu introducció a la programació, es treballa la programació de la derivació i la integració de funcions. L'objectiu és que l'estudiant reforci el concepte fonamental de derivada i integral.

FORMACIÓ Joan Triadó i Aymerich

DURADA 2 i 3 hores
Matins a partir de les 9 h

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 20 alumnes

PNEUMÀTICA I AUTÒMATS PROGRAMABLES

Estudi de les característiques dels diferents elements d'un sistema pneumàtic a partir de l'observació, comprovació i manipulació de la instal·lació pneumàtica, i automatització mitjançant autòmat programable (PLC).

FORMACIÓ Josep López Xarbau

DURADA 2 hores
Matins del segon trimestre

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 16 alumnes

MÀQUINES ELÈCTRIQUES I AUTOMATISMES DE CONTROL DE MOTORS

Activitats per comprendre el funcionament de diversos tipus de màquines elèctriques i verificar el rendiment d'equips electrònics moderns utilitzats per al control de motors.

FORMACIÓ Josep López Xarbau

DURADA 2 hores
Matins del segon trimestre

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 15 alumnes

CONTROL AUTOMÀTIC

S'expliquen els conceptes de control en llaç obert i en llaç tancat, la funció dels controladors i les especificacions d'un sistema de control. També s'introdueix l'ús de la integració i la derivació en el context del control. Es posa en marxa un control PID sobre un sistema real per al control de velocitat i un altre per al control de posició d'un motor elèctric de corrent continu.

FORMACIÓ Joan Triadó i Aymerich

DURADA 3 hores
Dilluns, dimecres, dijous
i divendres de 9 a 13 h,
i dimarts de 10 a 13 h

ADREÇAT A Batxillerat tecnològic-
científic i cicles formatius
de grau superior
d'electrònica, mecànica,
robòtica i mecatrònica

PLACES 16 alumnes

MÀSTER LINNK DE MECATRÒNICA

Taller teòric-pràctic de robòtica industrial realitzat al Schunk Tec-Center, amb equips industrials d'última generació.

FORMACIÓ Joan Triadó i Aymerich
i Josep Xarbau

DURADA 3-4 hores
Matins

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 16 alumnes

DISSENY MECÀNIC EN 3D

A partir de tutorials, s'explica la funcionalitat del programari SolidWorks mitjançant un aprenentatge basat en exemples.

FORMACIÓ Pablo A. Genovese

DURADA 2-3 hores
Dilluns a divendres de 9 a 13 h

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 24 alumnes



HISTÒRIA I INDÚSTRIA DELS VIDEOJOCs

Recorregut per la història dels videojocs des dels primers experiments dels anys cinquanta fins a l'actualitat. Es revisen les primeres màquines arcade i consoles, i l'èxit de títols emblemàtics com Super Mario o The Legend of Zelda. També es mostra com la indústria ha evolucionat fins a convertir-se en una de les més grans del món, amb noves plataformes i tecnologies com la realitat virtual i els gràfics realistes.

FORMACIÓ Víctor Navarro
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

DISSENY DE VIDEOJOCs

Aquest taller introdueix el procés creatiu i tècnic del disseny de videojocs, que inclou mecàniques, història, personatges i nivells. Es parla de la jugabilitat, l'estètica, el guió i el so, i de la col·laboració entre programadors, artistes i músics. També es presenta la metodologia MDA com a eina per entendre l'experiència de joc i s'analitzen dos videojocs per identificar-ne els elements clau.

FORMACIÓ Joan J. Pons
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

QUÈ ÉS L'EXPERIÈNCIA D'USUARI PER A VIDEOJOCs?

L'experiència d'usuari (UX) en videojocs fa referència a la manera com els jugadors interactuen amb el joc i en perceben la qualitat. S'analitzen aspectes com la facilitat d'ús dels controls, la claredat de la interfície, el ritme de la jugabilitat i el grau d'immersió. L'objectiu és comprendre com un bon disseny UX pot fer que els videojocs siguin més intuïtius, atractius i accessibles per a tot tipus de jugadors.

FORMACIÓ Adso Fernández
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

PROGRAMACIÓ DE VIDEOJOCs

Taller per introduir-se en els fonaments de la programació aplicada als videojocs. Es treballen conceptes essencials com variables, condicionals, bucles i funcions. També s'explora l'ús de motors de joc (Unity, Unreal Engine o Godot), la creació de gràfics i animacions, la física bàsica (gravetat, col·lisions i moviment) i la gestió de l'entrada de l'usuari. Finalment, es presenten nocions d'intel·ligència artificial, optimització i depuració.

FORMACIÓ Marco Antonio
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

NARRATIVA PER A VIDEOJOCs

En aquest taller s'explora la relació entre narrativa i jugabilitat. Es treballen conceptes com backstory, story i setting, així com la narració en jocs no ficcionals. També es presenten models narratius com la narració incrustada, l'emergent i les alternatives, amb exemples de títols que han transformat la manera d'explicar històries en els videojocs.

FORMACIÓ Anton Planells
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

MODELATGE 3D

Taller dividit en tres parts: primer, presentació de la pipeline de creació d'un entorn 3D, des del concepte fins al render final, mostrant les diverses fases creatives. A continuació, sessió pràctica amb 3Ds Max per introduir-se en el modelatge i entendre la interfície necessària. Finalment, exportació del treball realitzat i resolució de dubtes sobre la universitat i les sortides professionals.

FORMACIÓ Maider Véliz
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

ANIMACIÓ 3D

Sessió introductòria a l'animació digital que comença explicant conceptes com els fotogrames clau, la línia temporal i la interpolació per aconseguir moviments fluides. Es mostra com operar la interfície d'un programa 3D i, en la part pràctica, s'anima un asset simple aplicant moviments de posició, rotació i escala. Es treballa el timing i les interpolacions i, finalment, es genera un render senzill per obtenir feedback immediat.

FORMACIÓ Maider Véliz
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

EMPRENEDORIA ALS VIDEOJOCs

Sessió sobre emprenedoria aplicada a la indústria dels videojocs, centrada en la creació i gestió de projectes innovadors. S'expliquen els principals models de negoci, com la venda directa, el free-to-play i les microtransaccions, així com el finançament mitjançant inversions, crowdfunding o ajudes públiques. L'objectiu és entendre com es poden impulsar noves experiències en un mercat global que evoluciona constantment.

FORMACIÓ Ester Bernadó
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

INVESTIGACIÓ I RECERCA EN VIDEOJOC

Els game studies són un camp acadèmic interdisciplinari que estudia els videojocs des de perspectives culturals, socials, estètiques i tecnològiques. Aquest taller mostra com s'analitzen aspectes com la narrativa, la jugabilitat i l'impacte dels videojocs en la societat, la identitat i les pràctiques culturals. També es reflexiona sobre com poden influir en la comunicació, l'aprenentatge i les noves formes d'expressió artística.

FORMACIÓ Beatriz Pérez
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

GUIÓ AUDIOVISUAL

Eines bàsiques per a l'escriptura de guions audiovisuals i dramàtics.

FORMACIÓ Joan Jordi Miralles
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

TECNOLOGIA DE CAPTACIÓ D'IMATGE

Apropament inicial a la captació d'imatges digitals (càmera i altres equips) i als accessoris audiovisuals més comuns. Els participants es familiaritzen amb els aparells i fan les primeres preses.

FORMACIÓ Rafael Suárez
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 15 alumnes

NOVES TECNOLOGIES AUDIOVISUALS

La preeminència de les tecnologies en els intercanvis de la societat actual fa que estiguin subjectes a contínues innovacions. Això afecta les característiques dels discursos audiovisuals, sobre les quals podem intervenir a partir del nostre coneixement del llenguatge audiovisual i de les potencialitats dels programes i dels equipaments que s'hi fan servir. En aquest taller farem una primera aproximació i valorarem la importància de reconèixer aquesta realitat.

FORMACIÓ Luca Saavedra
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

EFFECTES VISUALS

El treball de postproducció inclou qualsevol tipus de tècnica o tractament digital aplicat al material de vídeo per generar impacte en l'estètica i la narrativa d'una ficció audiovisual. La composició i integració d'efectes visuals (VFX) és un procés habitual en la producció de continguts. Els participants podran introduir-se, de manera bàsica i directa, en les fases que comporta la composició digital d'una escena de vídeo a partir de tècniques d'integració digital i VFX.

FORMACIÓ Fran Pinel
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

MOTION GRAPHICS

Els motion graphics aporten dinamisme a qualsevol peça audiovisual. Avui en dia són indispensables a qualsevol producte televisiu, títols de crèdit banners, infografies i fotografies. Amb eines d'Adobe (After Effects, Premiere i Photoshop) es revisa el procés creatiu i s'experimenten tècniques i estils visuals.

FORMACIÓ Fran Pinel
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

CREACIÓ MUSICAL AMB DAW

Iniciació a la composició i a la producció musical amb instruments virtuals i programari d'enregistrament, edició i mescla de so.

FORMACIÓ Santos Martínez
DURADA 2 hores
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes



PRIMERS AUXILIS: LA CLAU PER A LES "HISTÒRIES INESPERADES"

En aquest taller aprendràs a actuar en emergències comunes. Treballarem mitjançant casos pràctics i farem reflexions sobre com actuar a nivell de població general i com ho faria una infermera. Abordarem situacions tals com assistir una persona embriagada en una festa, tractar talls a la cuina o actuar davant una hipoglucèmia al gimnàs. El taller inclou tècniques d'embenats funcionals, abordatge de ferides sagnants, exploració física i presa de signes vitals. Al final del taller es farà una visita pel Centre de Simulació i Innovació en Salut (CSIS).

FORMACIÓ Laia Gómez
DURADA 1 hora i 30 minuts
DATES 8 d'octubre, 11 de febrer i 12 de maig
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 20-25 alumnes

ADAPTACIONS DE L'ORGANISME A L'EXERCICI: UNA APROXIMACIÓ A LA FISIOLOGIA

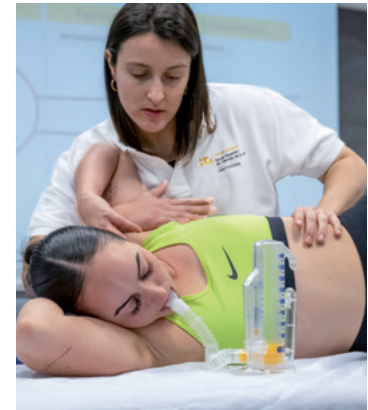
Avaluació fisiològica dels canvis metabòlics que experimenta l'organisme des de l'estat de repòs fins a l'extenuació. Es realitzarà una prova incremental màxima corrent sobre la cinta de córrer mentre s'analitza, mitjançant un analitzador de gasos, la quantitat d'oxigen que l'organisme metabolitza per produir energia al llarg de la prova. Aquest tipus d'anàlisi és important per determinar el rendiment i per prescriure entrenaments en esports de llarga distància.

FORMACIÓ Víctor Toro
DURADA 45 minuts – 1 hora
 Matins de 8 a 14 h
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 20-25 alumnes

LES MANS, UNA DE LES NOSTRES EINES

Sovint es diu que els fisioterapeutes podem "veure" amb les mans, i és cert que les fem servir tant per valorar com per tractar diferents patologies. En aquest taller farem una proposta senzilla, pràctica i dinàmica per comprovar com som capaços d'aprendre a "veure" i tractar amb les mans, tal com es fa a les classes del grau universitari.

FORMACIÓ Miguel Ángel Martínez Nogales
DURADA 2 hores
 Novembre–desembre
ADREÇAT A Estudiantat de Batxillerat de Ciències i de Cicles Formatius de Salut
PLACES Per determinar



QUÈ ÉS LA FISIOTERÀPIA?

En aquest taller teòric i pràctic s'explicarà quina és l'essència de la fisioteràpia, quines especialitats existeixen i quines sortides professionals ofereix. Es presentaran els principals camps d'actuació (aparell locomotor, geriàtric, pediàtric, respiratori, neurològic, etc.) combinant explicacions teòriques amb exemples pràctics de valoració i tractament. L'objectiu és sorprendre l'alumnat amb l'amplitud de coneixements dels fisioterapeutes, donar a conèixer sortides professionals sovint poc visibles i mostrar la diversitat de persones i patologies a les quals poden donar resposta.

FORMACIÓ Jordi Berrocal Arcusa

DURADA 1 hora i 30 minuts
A partir de març

ADREÇAT A Estudiantat de Batxillerat de Ciències i de Cicles Formatius de Salut

PLACES 25-30 alumnes

AVALUACIÓ I TRACTAMENT DEL PACIENT VERTIGINÓS DES DE LA FISIOTERÀPIA

Es farà una introducció al sistema vestibular des de la perspectiva anatòmica i funcional. També es realitzarà una demostració exploratòria clínica i instrumental (amb ulleres de videonistagmoscòpia) relacionada amb el vertigen posicional, la forma de vertigen més prevalent a la població general.

FORMACIÓ Dr. Juan José García Tirado

DURADA 3 hores
Horari a concretar

ADREÇAT A Estudiantat de Batxillerat de Ciències i de Cicles Formatius de Salut

PLACES 20 alumnes

LA FISIOTERÀPIA, MÉS ENLLÀ DEL MASSATGE

Descripció de la figura del fisioterapeuta dins l'equip multidisciplinari de salut, els diferents àmbits d'actuació i les fases d'intervenció en diverses patologies, així com les eines tecnològiques que es poden utilitzar. Inclou una demostració pràctica de diverses opcions de tractament, com l'abordatge amb electroestimulació muscular o l'ús d'eines de valoració.

FORMACIÓ Dr. Jordi Calvo i Dra. Karima Bouallalene

DURADA 1 hora
Dimarts, 2n trimestre, franja de matí (8 a 12 h)

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 20 alumnes

QUAN PRACTIQUES ESPORT, SAPS QUÈ POT FER LA FISIOTERÀPIA PER TU?

Presentació de les funcions del fisioterapeuta en l'àmbit esportiu.

FORMACIÓ Luciana Moizé i Karima Bouallalene

DURADA 1 hora
Dijous del 2n trimestre, matins (8 a 12 h)

ADREÇAT A Estudiantat de Batxillerat de Ciències i de Cicles Formatius de Salut

PLACES 20 alumnes

L'EXERCICI ÉS FISIOTERÀPIA

Taller teòric-pràctic sobre la importància de l'exercici com a eina de tractament de patologies musculoesquelètiques.

FORMACIÓ	Víctor Martínez Campos
DURADA	1 hora (1r i/o 2n trimestre)
ADREÇAT A	Estudiantat de Batxillerat de Ciències i de Cicles Formatius de Salut
PLACES	25 alumnes

FISIOTERÀPIA I MOVIMENT, COMPANYS DE PER VIDA

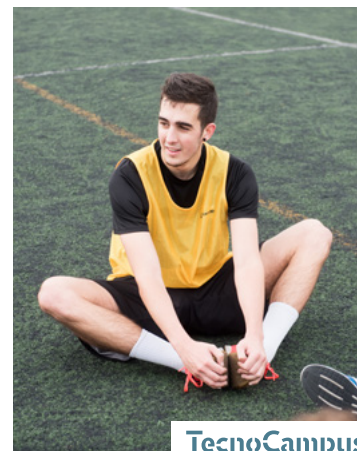
La fisioteràpia és una professió sanitària en constant creixement i aprenentatge, en què el moviment és l'eix principal del tractament. En aquest taller coneixerem millor el nostre cos i experimentarem de primera mà els beneficis de moure'ns de manera segura i lliure.

FORMACIÓ	Guillem Martínez Portugués
DURADA	1 hora 13/12/2025 a les 12 h i 28/02/2026 a les 12 h
ADREÇAT A	Estudiantat de Batxillerat de Ciències i de Cicles Formatius de Salut
PLACES	10-15 alumnes

DESAFIA EL TEU COS: ADAPTACIONS FISIOLÒGIQUES A L'EXERCICI EN ALTITUD

En aquest taller es descriuran els canvis que experimenta l'organisme en condicions d'altitud. Mitjançant una cambra hipòxica es simularan diferents cotes de fins a 4.500 m, i amb diverses eines tecnològiques (pulsímetre, sensor de freqüència cardíaca, fotòmetre de lactat...) s'avaluaran en temps real els canvis aguts que comporta l'exposició a l'alçada, tant en repòs com durant diferents modalitats d'exercici (aeròbic, de força, etc.).

FORMACIÓ	Víctor Toro
DURADA	1 hora i 15 minuts A partir d'octubre, matins (8 a 14 h)
ADREÇAT A	Estudiantat de Batxillerat de Ciències i de Cicles Formatius de Salut
PLACES	Per determinar



TRIVIAL DE L'ALIMENTACIÓ SALUDABLE

Concurs per equips sobre preguntes d'alimentació i nutrició.

FORMACIÓ Sílvia Ramos Amaya
DURADA 1 hora i mitja
ADREÇAT A Alumnat de batxillerat o cicles formatius
PLACES 20 alumnes

ESMORZARS I BERENARS SALUDABLES

Preparació, en grups, de receptes saludables al laboratori gastronòmic.

FORMACIÓ Sílvia Ramos Amaya
DURADA 1 hora i mitja
ADREÇAT A Alumnat de batxillerat o cicles formatius
PLACES 20 alumnes

COM PREPARAR UNA CARMANYOLA EQUILIBRADA?

Cada grup prepara una carmanyola equilibrada després d'una breu explicació sobre grups d'aliments.

FORMACIÓ Sílvia Ramos Amaya
DURADA 1 hora i mitja
ADREÇAT A Alumnat de batxillerat o cicles formatius
PLACES 20 alumnes

PLANIFICACIÓ DE MENÚS

Després d'explicar breument els diferents grups d'aliments i la seva freqüència de consum, els participants, per grups, elaboraran un menú setmanal equilibrat que posteriorment es posarà en comú. L'activitat es realitzarà amb imatges plastificades de plats i aliments.

FORMACIÓ Sílvia Ramos Amaya
DURADA 1 hora i mitja
ADREÇAT A Alumnat de batxillerat o cicles formatius
PLACES 20 alumnes

COM FER UNA COMPRA SALUDABLE?

Anàlisi i valoració de productes a partir de les seves etiquetes alimentàries.

FORMACIÓ Sílvia Ramos Amaya
DURADA 1 hora i mitja
ADREÇAT A Alumnat de batxillerat o cicles formatius
PLACES 20 alumnes

REPUTACIÓ EN LÍNIA: PER QUÈ LES OPINIONS HO CANVIEN TOT AL MÓN HOTELER?

Reflexió sobre com les opinions afecten la reputació i els ingressos d'un hotel. Descobrirem què fa que una experiència sigui inoblidable, tant positiva com negativa, i com els professionals del turisme poden convertir cada detall en una oportunitat per destacar.

FORMACIÓ Cristina Rebollo
DURADA 1 hora – 1 hora i 30 minuts
 Horari a concretar
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

TURISME EN CLAU DIGITAL: COM TREBALLAR EN TECNOLOGIA SENSE SER PROGRAMADOR

Explorarem l'ecosistema tecnològic del turisme més enllà de l'allotjament: des de plataformes com OTAs i metacercadors fins a empreses de programari, anàlisi de dades o gestió d'eines digitals. Es compartiran experiències de treball en una de les plataformes en línia més grans del món i es reflexionarà sobre la importància creixent de les tecnologies en el sector, com es treballa i per què turisme i tecnologia van més de la mà del que sembla.

FORMACIÓ Cristina Rebollo
DURADA 1 hora – 1 hora i 30 minuts
 Horari a concretar
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 25 alumnes

XARXES SOCIALS I TURISME

Taller teòric-pràctic sobre l'impacte de les xarxes socials en la planificació i el consum de viatges.

FORMACIÓ Àlex Araujo
DURADA 1 hora – 1 hora i 30 minuts
 De gener a març
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 20 alumnes

NOVES FORMES DE VIATJAR: COM SERÀ EL TURISME DELS PRÒXIMS ANYS?

Pensa en viatjar. Quina imatge et ve al cap? Ara treu-li la platja, l'avió, la maleta i fins i tot el mòbil. En aquest taller explorarem altres maneres de viatjar i d'entendre el turisme, parlarem de noves tendències i segments de viatgers i reflexionarem sobre els reptes als quals s'enfronta el sector en els pròxims anys. Si estàs pensant a dedicar-te a aquest àmbit, no hi dubtis: aquest taller és per a tu.

FORMACIÓ Joana Mir
DURADA 1 hora – 1 hora i 30 minuts
 Horari a concretar
ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius
PLACES 30 alumnes

BRANDING DE DESTINACIONS: EL MÀRQUETING TURÍSTIC EL 2025

Coca-Cola és felicitat. Nike és superació. I què és la Costa Brava? I els Pirineus? En aquest taller introduïrem les primeres nocions de creació de marca, parlarem de màrqueting turístic i analitzarem com els destins desenvolupen estratègies per diferenciar-se i posar en valor el seu patrimoni i els seus atractius, tant tangibles com intangibles, a través de la comunicació i les xarxes socials.

FORMACIÓ Joana Mir

DURADA 1 hora – 1 hora i 30 minuts
Horari a concretar

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 30 alumnes

LOGÍSTICA: LA CADENA QUE UNEIX L'EMPRESA I EL CLIENT

Es treballarà per comprendre com funciona la cadena de subministrament d'una empresa i per entendre la importància de la logística al món.

FORMACIÓ Valeria Bernardo

DURADA 1 hora
Horari a concretar

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES Per determinar



MÀRQUETING EN CERCADORS I PUBLICITAT A XARXES SOCIALS

Taller interactiu per conèixer la posició i la importància de la publicitat a les xarxes socials i del màrqueting digital en cercadors. Es mostraran els aspectes essencials d'una campanya de màrqueting i la seva utilitat com a eina de promoció, venda i fidelització de clients.

FORMACIÓ Elisabeth Guillén Amaro

DURADA 1 hora
Horari a concretar

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 30 alumnes

MÀRQUETING: QUÈ ÉS I PER A QUÈ SERVEIX

En aquest taller s'introdueix el concepte de màrqueting, la seva presència en la vida quotidiana i les implicacions que pot tenir en el món empresarial. Es faran dinàmiques per introduir els conceptes principals, es mostraran exemples d'aplicació en empreses reals i es proposarà als participants desenvolupar una aplicació pràctica.

FORMACIÓ Toni Caparrós

DURADA 45 minuts – 1 hora
Matí (9 a 10 h) i tardes de dimecres a divendres

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 30 alumnes

EL QUE NECESSITES ABANS DE CREAR LA TEVA WEB

Moltes vegades es comença a crear una pàgina web sense tenir en compte aspectes importants que cal treballar prèviament. En aquest taller aprendrem quins són aquests aspectes i com es poden preparar adequadament.

FORMACIÓ Durga Comas

DURADA 1 – 1,5 hores
Matins a partir de les 10 h

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 30 alumnes

LIDERAR O DIRIGIR?

Pensem en nosaltres mateixos: volem ser unes persones liderades o dirigides? Reflexió sobre els conceptes de lideratge i direcció amb exemples de negocis del segle XXI.

FORMACIÓ Esther Rocasalbas

DURADA 1 – 1,5 hores
Horari a concretar

ADREÇAT A Batxillerat i cicles formatius

PLACES 30 alumnes

ELS REPTES DE LA MOBILITAT SOSTENIBLE

Es tracta d'un taller pràctic on les persones participants, podran resoldre els reptes del futur de la mobilitat sostenible. El taller es realitza amb l'acompanyament d'un tècnic que explicarà els conceptes a treballar, tot aplicant la metodologia del learning by doing i utilitzant eines com el Business Model Canvas.

FORMACIÓ	Arnau Cuatrecasas
DURADA	1 hora i 30 minuts – 2 hores Dimarts. Matins de 9:30 a 14 h; tardes de 15 a 18 h
ADREÇAT A	Batxillerat i cicles formatius
PLACES	Mínim 100 alumnes (4 centres per taller). Aforament màxim segons l'auditori

APROPA'T A JOVES EMPRENEDORS D'ÈXIT

Presentació d'experiències empresarials impulsades per a joves emprenedors i emprenedores a través de quatre ponències de 15 minuts, seguides d'una ronda de preguntes i interacció amb l'alumnat. Es proposa un taller amb projectes emprenedors singulars vinculats a l'entorn tecnològic.

FORMACIÓ	David Rangil
DURADA	1 hora i 30 minuts 21 de gener de 2026 a les 11 h
ADREÇAT A	Batxillerat i cicles de formació professional
PLACES	40-50 alumnes per centre

VISITA A LA INCUBADORA DEL TECNOCAMPUS

Taller orientat a conèixer les Incubadores d'empreses de nova creació del TecnoCampus. El taller es divideix en dues parts: una primera sessió a l'aula, on s'expliquen els diferents espais per a empreses així com els beneficis d'allotjar-se en un parc tecnològic com el TecnoCampus, i una segona part, amb la visita presencial a les diferents instal·lacions.

FORMACIÓ	David Rangil
DURADA	1 hora i 30 minuts De novembre a abril, dies i hores a convenir (màxim 4 tallers per curs; reserva amb un mínim d'un mes d'antelació)
ADREÇAT A	Batxillerat i cicles de formació professional
PLACES	30-40 alumnes per taller

TENDÈNCIES DE L'EMPRENEDORIA

Taller orientat a apropar els i les joves a les noves tendències del mercat, derivades dels canvis socials. Com afecten tecnologies com el Big Data, IoT o la IA entre d'altres als models de negoci actuals. També coneixerem l'impacte d'aquestes i quin paper té l'economia circular i la sostenibilitat.

FORMACIÓ	David Rangil
DURADA	1 hora i 30 minuts De novembre a abril, dies i hores a convenir (màxim 4 tallers per curs; reserva amb un mínim d'un mes d'antelació)
ADREÇAT A	Batxillerat i cicles de formació professional
PLACES	30-40 alumnes per taller

INSPIRA

Inspira és un taller adreçat a l'alumnat de 1r de batxillerat amb l'objectiu de generar possibles temes per al treball de recerca mitjançant una dinàmica activa, participativa i creativa que consta de diferents fases. Pretén que els estudiants reflexionin, identifiquin i comparteixin els seus interessos, gustos i desitjos per tal de concretar idees de temes pel treball de recerca.

FORMACIÓ Pep Prat
DURADA 2 hores
4 de novembre i 25 de novembre, de 9.30 a 11.30 h o de 12 a 14 h
ADREÇAT A 1r de batxillerat
PLACES Limitades.
Per ordre d'inscripció.



Informa't de l'oferta
de tallers i fes la petició
dels que interessen
al teu centre a la web

www.tecnocampus.cat/tallers-linnk

Quins graus es poden cursar al TecnoCampus?

Tecnologia

Enginyeria Mecànica

Enginyeria Electrònica Industrial i Automàtica

Enginyeria d'Organització Industrial

Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació

* Enginyeria Informàtica + Disseny i Producció de Videojocs

Indústries Culturals

Mitjans Audiovisuals

Disseny i Producció de Videojocs

Empresa

Administració d'Empreses i Gestió de la Innovació

Administració d'Empreses i Gestió de la Innovació. Docència en anglès

Màrqueting i Comunitats Digitals

Logística i Negocis Marítims

* Administració d'Empreses + Màrqueting i Comunitats Digitals

* Turisme i Gestió del Lleure + Administració d'Empreses

* Turisme i Gestió del Lleure + Màrqueting i Comunitats Digitals

Salut

Infermeria

Ciències de l'Activitat Física i de l'Esport

Fisioteràpia

Nutrició Humana i Dietètica

* Fisioteràpia + CAFE

Jornades de Portes Obertes

Vine a les portes obertes, presencials i en format híbrid, que organitzem durant el curs per donar a conèixer la nostra oferta de graus i el campus universitari.



Sessions informatives
de graus



Visites a
les instal·lacions



El millor assessorament a càrrec
de coordinadors, estudiants i
personal d'administració i serveis



Informació sobre
gestió acadèmica

FEBRER
2026

MARÇ
2026

ABRIL
2026



Consulta totes les activitats
d'orientació universitària a
www.tecnocampus.cat/futur-estudiant-grau

Procés de sol·licitud

- 1 Informa't de totes les activitats que t'interessen per al teu grup d'estudiants.
- 2 Fes la sol·licitud *online*.
- 3 Et confirmarem per correu que has fet bé la sol·licitud, i així s'iniciarà el procés de confirmació del taller.



Si tens dubtes, escriu-nos a
comunicacio@tecnocampus.cat

Coneix-nos!



[tecnocampus](#)



[@tecnocampus](#)



[@viueltecnocampus](#)



[tecnocampus](#)

Quan vinguis etiqueta'ns amb
#tallerlinnk #tecnocampus

On som

Fundació TecnoCampus Mataró-Maresme
Avinguda d'Ernest Lluch, 32
08302 Mataró (Barcelona)
Tel. 93 169 65 01



Centre universitari adscrit a la