

Pla d'estudis: Grau en Disseny i Producció de Videojocs (reverificació)
A partir del curs 26/27

Àmbit de coneixement: Indústries culturals: disseny, animació, cinematografia i producció audiovisual
 Departament Indústries Culturals
 Data de verificació: 10/29/2025
 Publicació BOE: pendent
 Publicació Pla d'Estudis: pendent

Codi	PRIMER CURS	Trimestre	Tipus	Cr. ECTS
241111	Fonaments de la programació	1r	FB	6,0
241112	Història dels videojocs	1r	FB	6,0
241113	Introducció a l'expressió artística	1r	OB	4,0
241114	Introducció al disseny de jocs	1r	OB	4,0
241121	Disseny de jocs I	2n	OB	4,0
241122	Disseny gràfic	2n	FB	6,0
241123	Indústria dels videojocs	2n	OB	4,0
241124	Programació I	2n	FB	6,0
241131	Estudis del joc (Game Studies)	3r	FB	6,0
241132	Projecte de Videojocs I	3r	OB	8,0
241133	Psicologia de l'usuari	3r	FB	6,0
Total				60,0

Codi	SEGON CURS	Trimestre	Tipus	Cr. ECTS
241211	Expressió artística i animació 2D	1r	FB	6,0
241212	Narrativa audiovisual	1r	OB	4,0
241213	Producció de jocs I	1r	OB	4,0
241214	Programació II	1r	FB	6,0
241221	Assegurament de la qualitat	2n	OB	4,0
241222	Desenvolupament de jocs 2D	2n	FB	6,0
241223	Disseny 3D I	2n	FB	6,0
241224	Disseny de nivells	2n	OB	4,0
241231	Disseny de música i so	3r	OB	6,0
241232	Màrqueting	3r	OB	4,0
241233	Projecte de videojocs II	3r	OB	10,0
Total				60,0

Codi	TERCER CURS	Trimestre	Tipus	Cr. ECTS
241311	Desenvolupament de jocs 3D	1r	OB	6,0
241312	Disseny 3D II	1r	OB	6,0
241313	Disseny de jocs II	1r	OB	4,0
241314	Models de negoci	1r	OB	4,0
241321	Animació 3D	2n	OB	6,0
241322	Experiència d'usuari	2n	OB	4,0
241323	Intel·ligència artificial	2n	OB	6,0
241324	Producció de jocs II	2n	OB	4,0
241331	Comunicació i presentació	3r	OB	4,0
241351	Projecte de videojocs III (segons menció): Sense menció	3r	OPT	16,0
241352	Disseny			
241353	Art			
241354	Programació			
241355	Producció			
Total				60,0

Codi	QUART CURS	Trimestre	Tipus	Cr. ECTS
241411	Emprenedoria i innovació	4A	OB	6,0
241412	Empreses: estudi de casos	4A	OB	4,0
241421	Producció executiva	4B	OB	4,0
*	Optatives	1r, 2n i 3r	OPT	26,0
Treball Fi de Grau (segons menció):				
241440	Sense menció	1r, 2n i 3r	TFG	20,0
241441	Disseny			
241442	Art			
241443	Programació			
241444	Producció			
Total				60,0

Distribució en crèdits ECTS

Formació Bàsica (FB)	60,0
Obligatòries (OB)	118,0
Optatives (OPT)	42,0
Treball Fi de Grau (TFG)	20,0
TOTAL crèdits ECTS	240,0

* Consulta les optatives per cada any acadèmic

Plan de estudios: Grado en Diseño y Producción de Videojuegos (reverificación)
A partir del curs 26/27

Ámbito de conocimiento: Industrias culturales: diseño, animación, cinematografía y producción audiovisual
 Departamento Industrias Culturales
 Fecha de verificación: 10/29/2025
 Publicación BOE: pendiente
 Publicación Plan de Estudios: pendiente

Codigo	PRIMER CURSO	Trimestre	Tipo	Cr. ECTS
241111	Fundamentos de la programación	1º	FB	6,0
241112	Historia de los videojuegos	1º	FB	6,0
241113	Introducción a la expresión artística	1º	OB	4,0
241114	Introducción al diseño de juegos	1º	OB	4,0
241121	Diseño de juegos I	2º	OB	4,0
241122	Diseño gráfico	2º	FB	6,0
241123	Industria de los videojuegos	2º	OB	4,0
241124	Programación I	2º	FB	6,0
241131	Estudios del juego (Game Studies)	3º	FB	6,0
241132	Proyecto de Videojuegos I	3º	OB	8,0
241133	Psicología del usuario	3º	FB	6,0
Total				60,0

Codigo	SEGUNDO CURSO	Trimestre	Tipo	Cr. ECTS
241211	Expresión artística y animación 2D	1º	FB	6,0
241212	Narrativa audiovisual	1º	OB	4,0
241213	Producción de juegos I	1º	OB	4,0
241214	Programación II	1º	FB	6,0
241221	Aseguramiento de la calidad	2º	OB	4,0
241222	Desarrollo de juegos 2D	2º	FB	6,0
241223	Diseño 3D I	2º	FB	6,0
241224	Diseño de niveles	2º	OB	4,0
241231	Diseño de música y sonido	3º	OB	6,0
241232	Marketing	3º	OB	4,0
241233	Proyecto de videojuegos II	3º	OB	10,0
Total				60,0

Codigo	TERCER CURSO	Trimestre	Tipo	Cr. ECTS
241311	Desarrollo de juegos 3D	1º	OB	6,0
241312	Diseño 3D II	1º	OB	6,0
241313	Diseño de juegos II	1º	OB	4,0
241314	Modelos de negocio	1º	OB	4,0
241321	Animación 3D	2º	OB	6,0
241322	Experiencia de usuario	2º	OB	4,0
241323	Inteligencia artificial	2º	OB	6,0
241324	Producción de juegos II	2º	OB	4,0
241331	Comunicación y presentación	3º	OB	4,0
241351	Proyecto de videojuegos III (según mención): Sin mención	3º	OPT	16,0
241352	Diseño			
241353	Arte			
241354	Programación			
241355	Producción			
Total				60,0

Codigo	CUARTO CURSO	Trimestre	Tipo	Cr. ECTS
241411	Emprendimiento e innovación	1º	OB	6,0
241412	Empresas: estudio de casos	1º	OB	4,0
241421	Producción ejecutiva	2º	OB	4,0
*	Optativas	1º, 2º y 3º	OPT	26,0
Treball Fi de Grau (según mención):				
241440	Sin mención	1º, 2n i 3r	TFG	20,0
241441	Diseño			
241442	Arte			
241443	Programación			
241444	Producción			
Total				60,0

Distribución en crèdits ECTS

Formación Básica (FB)	60,0
Obligatorias (OB)	118,0
Optativas (OPT)	42,0
Trabajo Final de Grado (TFG)	20,0
TOTAL crèdits ECTS	240,0

* Consulta las optativas para cada año académico

**Bachelor's Degree in Design and Production of Video Games (reverification)
force from the 2026-27 academic year**

Area of knowledge Cultural industries: design, animation, filmmaking and audiovisual production

Department of Cultural Industries

Verification Date: 10/29/2025

Publication in Official Gazette (BOE): pending

Publication of Study Plan: pending

Code	FIRST YEAR	Trimester	Type	Cr. ECTS
241111	Fundamentals of Programming	1st	FB	6,0
241112	History of Video Games	1st	FB	6,0
241113	Introduction to Artistic Expression	1st	OB	4,0
241114	Introduction to Game Design	1st	OB	4,0
241121	Game Design I	2nd	OB	4,0
241122	Graphic Design	2nd	FB	6,0
241123	Video Game Industry	2nd	OB	4,0
241124	Programming I	2nd	FB	6,0
241131	Game Studies	3rd	FB	6,0
241132	Video Game Project I	3rd	OB	8,0
241133	User Psychology	3rd	FB	6,0
Total				60,0

Code	SECOND YEAR	Trimester	Type	Cr. ECTS
241211	Artistic Expression & 2D Animation	1st	FB	6,0
241212	Audiovisual Narrative	1st	OB	4,0
241213	Game Production I	1st	OB	4,0
241214	Programming II	1st	FB	6,0
241221	Quality Assurance	2nd	OB	4,0
241222	2D Game Development	2nd	FB	6,0
241223	3D Design I	2nd	FB	6,0
241224	Level Design	2nd	OB	4,0
241231	Music and Sound Design	3rd	OB	6,0
241232	Marketing	3rd	OB	4,0
241233	Video Game Project II	3rd	OB	10,0
Total				60,0

Code	THIRD YEAR	Trimester	Type	Cr. ECTS
241311	3D Game Development	1st	OB	6,0
241312	3D Design II	1st	OB	6,0
241313	Game Design II	1st	OB	4,0
241314	Business Models	1st	OB	4,0
241321	3D Animation	2nd	OB	6,0
241322	User Experience	2nd	OB	4,0
241323	Artificial Intelligence	2nd	OB	6,0
241324	Game Production II	2nd	OB	4,0
241331	Communication & Presentation	3rd	OB	4,0
241351	Video Game Project III (according to specialization): No mention	3rd	OPT	16,0
241352	Design			
241353	Art			
241354	Programming			
241355	Production			
Total				60,0

Code	FOURTH YEAR	Trimester	Type	Cr. ECTS
241411	Entrepreneurship & Innovation	1st	OB	6,0
241412	Business: Case Studies	1st	OB	4,0
241421	Executive Production	2nd	OB	4,0
*	Electives	1st, 2nd and 3rd	OPT	26,0
Final degree project (according to specialization):				
241440	No mention	1st, 2nd and 3rd	TFG	20,0
241441	Design			
241442	Art			
241443	Programming			
241444	Production			
Total				60,0

Summary table of credits ECTS

Basic Training (FB)	60,0
Obligatory (OB)	118,0
Optative (OPT)	42,0
Final Project (TFG)	20,0
TOTAL ECTS credits	240,0

* Check the elective courses for each academic year