

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la

upf. Universitat Pompeu Fabra *Barcelona*

→ TECNOLOGIA → AUDIOVISUALS → VIDEOJOCS → EMPRESA → SALUT

JORNADA DE **PORTES OBERTES** 25 D'ABRIL



Vladimir Bellavista-Parent
vbellavista@tecnocampus.cat

Coordinador del Grau en
Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació

Joan Josep Pons-López
jponsl@tecnocampus.cat

Coordinador del Grau en Disseny i Producció de Videojocs

Júlia Ting Castro

Estudiant del Grau en
Grau en Disseny i Producció de Videojocs

Alejandro Belmonte

Estudiant del Grau en
Grau en Disseny i Producció de Videojocs

On la Universitat i l'empresa es donen la mà

El TecnoCampus integra la Universitat i l'empresa en un espai únic dedicat a la innovació i l'emprenedoria. Amb seu a la ciutat de Mataró, a la comarca del Maresme, té vocació de ser un projecte nacional i internacional. Agrupa un centre universitari adscrit a la Universitat Pompeu Fabra i més de 130 empreses de l'àmbit de l'economia del coneixement.

UNIVERSITAT

Centre adscrit a la Universitat Pompeu Fabra

+

EMPRESA

132 empreses allotjades

37 start-ups a les incubadores













Estudis universitaris

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

15
Titulacions oficials de grau

5
Dobles graus universitaris

6
Màsters universitaris

5
Diplomes d'especialització i expert

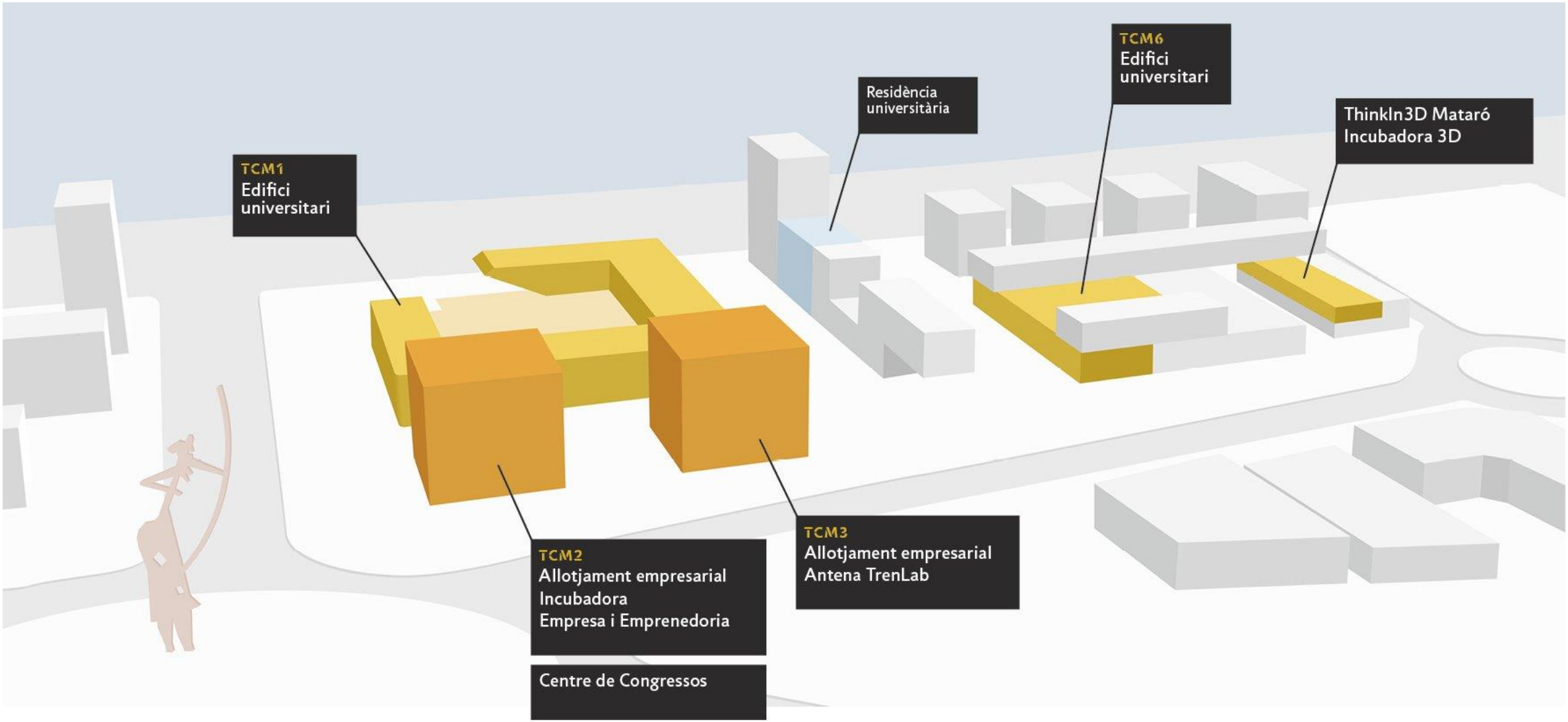
4.884
Estudiants matriculats

8 DE CADA 10
estudiants escullen el TecnoCampus en primera opció

Relació universitat - empresa

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona



10 RAONS
PER ESTUDIAR AL TECNOCAMPUS

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la
upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

1 Títols oficials d'una universitat amb el prestigi de la Pompeu Fabra.

2 Estudis orientats al mercat, amb alts índexs d'inserció laboral.

3 Un model únic: centre universitari i empreses compartint ubicació.

4 ADN emprenedor: suport als estudiants amb idees de negoci.

5 Situació privilegiada al costat del mar, amb excel·lents connexions.







10 RAONS
PER ESTUDIAR AL TECNOCAMPUS

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la
upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

6 Instal·lacions modernes, amb equipaments de darrera generació.

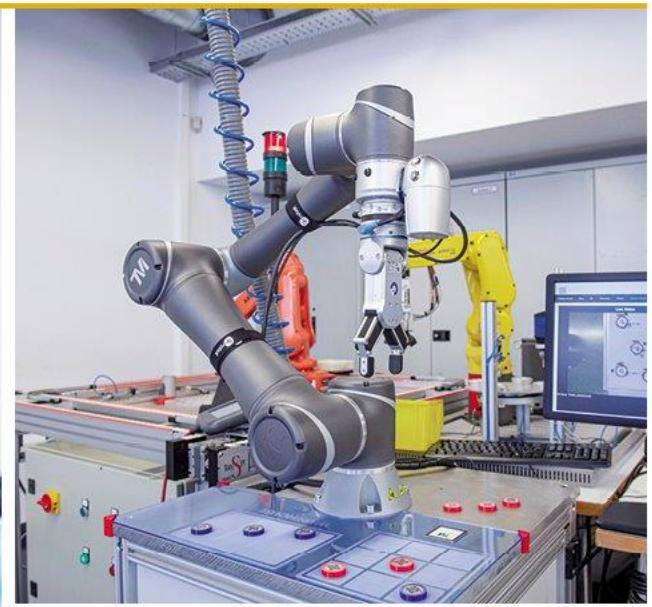
7 Model d'aprenentatge participatiu, innovador i creatiu.

8 Relació constant i personalitzada amb el professorat.

9 Relacions internacionals gràcies a acords amb 119 universitats d'arreu del món.

10 Vida universitària: esports, associació d'estudiants, colla castellera...







TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la

Universitat Pompeu Fabra Barcelona

JORNADA DE
PORTES OBERTES
25 D'ABRIL

Doble titulació Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació / Disseny i Producció de Videojocs


ENGINYERIA
INFORMÀTICA
I DISSENY I PRODUCCIÓ
DE VIDEOJOCS

Doble titulació Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació / Disseny i Producció de Videojocs

Un perfil professional d'ampli espectre

Professió i hobby tot en un
Donem base científica i tècnica a una afició (o a dues)
Complementarietat

Doble titulació en Informàtica i Videojocs

Dos títols oficials en 5 anys

- Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació
- Grau en Disseny i Producció de Videojocs



Doble titulació en Informàtica i Videojocs

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

4 + 4 = 5 ?

- Un grau consta de **240 ECTS** en 4 cursos (60 ECTS per curs)
- **124 ECTS** compartits entre informàtica i videojocs
- La doble titulació consta de **376 ECTS** en 5 cursos

Un any més

(75,2 ECTS per curs)

Una mica més de càrrega cada any

Pla d'estudis a partir 2026-2027

1r curs

Trimestre 1

- Història dels videojocs 6
- Introducció al disseny de jocs 4
- Introducció a l'expressió artística 4
- Anglès 4
- Fonaments de programació 6

Trimestre 2

- Indústria dels videojocs 4
- Disseny gràfic 6
- Programació orientada a objectes 6
- Àlgebra 6

Trimestre 3

- Estudis del joc (*Game Studies*) 6
- Projecte de videojoc I 8
- Introducció a les bases de dades 6
- Càlcul 6

2n curs

Trimestre 4

- Producció de jocs I 4
- Narrativa audiovisual 4
- Expressió artística i animació 2D 6
- Introducció als computadors 6
- Enginyeria del software I 4

Trimestre 5

- Assegurament de la qualitat 4
- Disseny de jocs I 4
- Estadística 6
- Disseny de bases de dades 4
- Programació de sistemes 4

Trimestre 6

- Psicologia de l'usuari 6
- Disseny de música i so 6
- Laboratori de software 4
- Estructura de dades i algoritmes 4
- Enginyeria del software II 4

3r curs

Trimestre 7

- Disseny de jocs II 4
- Programació II 6
- Programació avançada 4
- Física 6
- Sistemes gestors de bases de dades 4

Trimestre 8

- Disseny de nivells 4
- Desenvolupament de jocs 2D 6
- Producció de jocs II 4
- Disseny 3D I 6
- Sistemes operatius 6

Trimestre 9

- Projecte de videojoc II 10
- Xarxes i protocols 6
- Matemàtica discreta 6
- Enginyeria del software III 4

4t curs

Trimestre 10

- Disseny 3D II 6
- Desenvolupament de jocs 3D 6
- Economia i empresa per a enginyers 6
- Xarxes i serveis 6
- Laboratori d'aplicacions d'Internet 6

Trimestre 11

- Animació 3D 6
- Experiència d'usuari 4
- Arquitectura de xarxes i serveis 4
- Arquitectura de software 6
- Sistemes gestors de contingut i comerç electrònic 4

Trimestre 12

- Projecte de videojoc III 16
- Comunicació i presentació 4
- Intel·ligència Artificial 6
- Sistemes d'informació per a les organitzacions 6

5è curs

Trimestre 13

- Emprenedoria i innovació 6
- Empreses: estudi de casos 4
- Laboratori de sotware II 6

Trimestre 14

- Producció executiva 4
- Paral·lelisme i concurrència 6
- Gestió de sistemes d'informació 6

Trimestre 15

- Màrqueting 4

Durant tot el curs

- **Treball final de grau Informàtica** 16
- **Treball final de grau Videojocs** 20

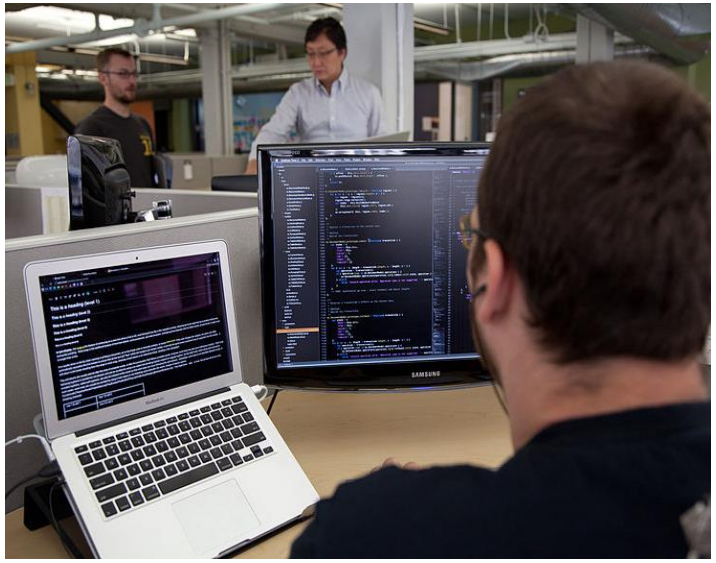
Què fa un enginyer informàtic?

- **Un enginyer informàtic** transforma dades en informació valuosa.
- **Un enginyer informàtic** lidera equips per convertir idees en solucions reals.
- **Un enginyer informàtic** no només programa: també organitza, decideix i lidera.
- **Un enginyer informàtic** dissenya sistemes segurs, escalables i eficients.
- **Un enginyer informàtic** toca moltes tecles!

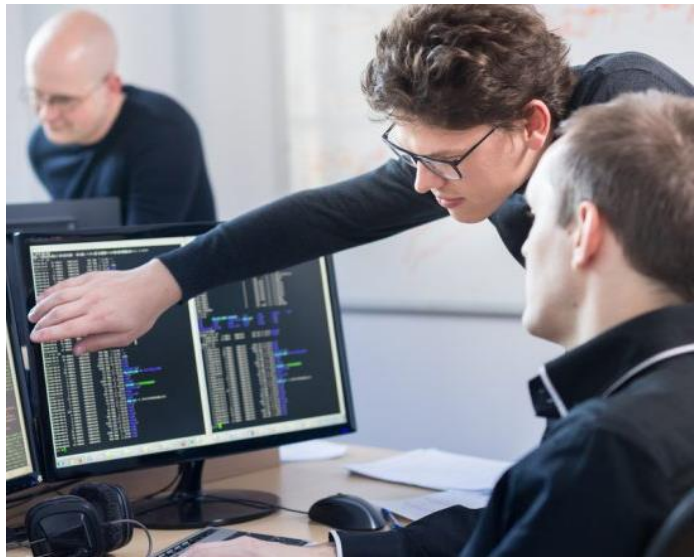
Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació

Un recorregut, una evolució

Enginyer en software



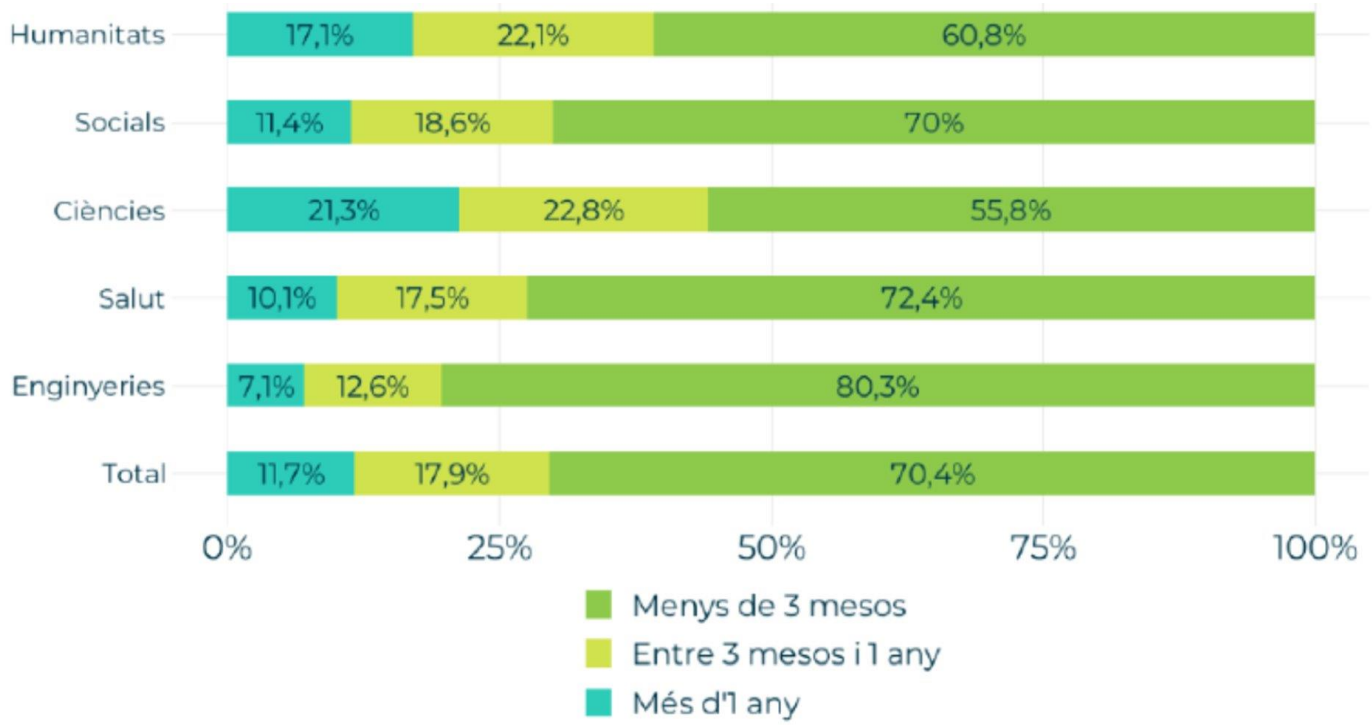
Programador





Enginyer en sistemes d'informació

Temps a trobar la 1a feina



Dades del 8è estudi d'inserció laboral de titulades i titulats de l'educació superior de Catalunya. AQU novembre 2023

AQU CATALUNYA

Qualitat ocupacional-Responsabilitat

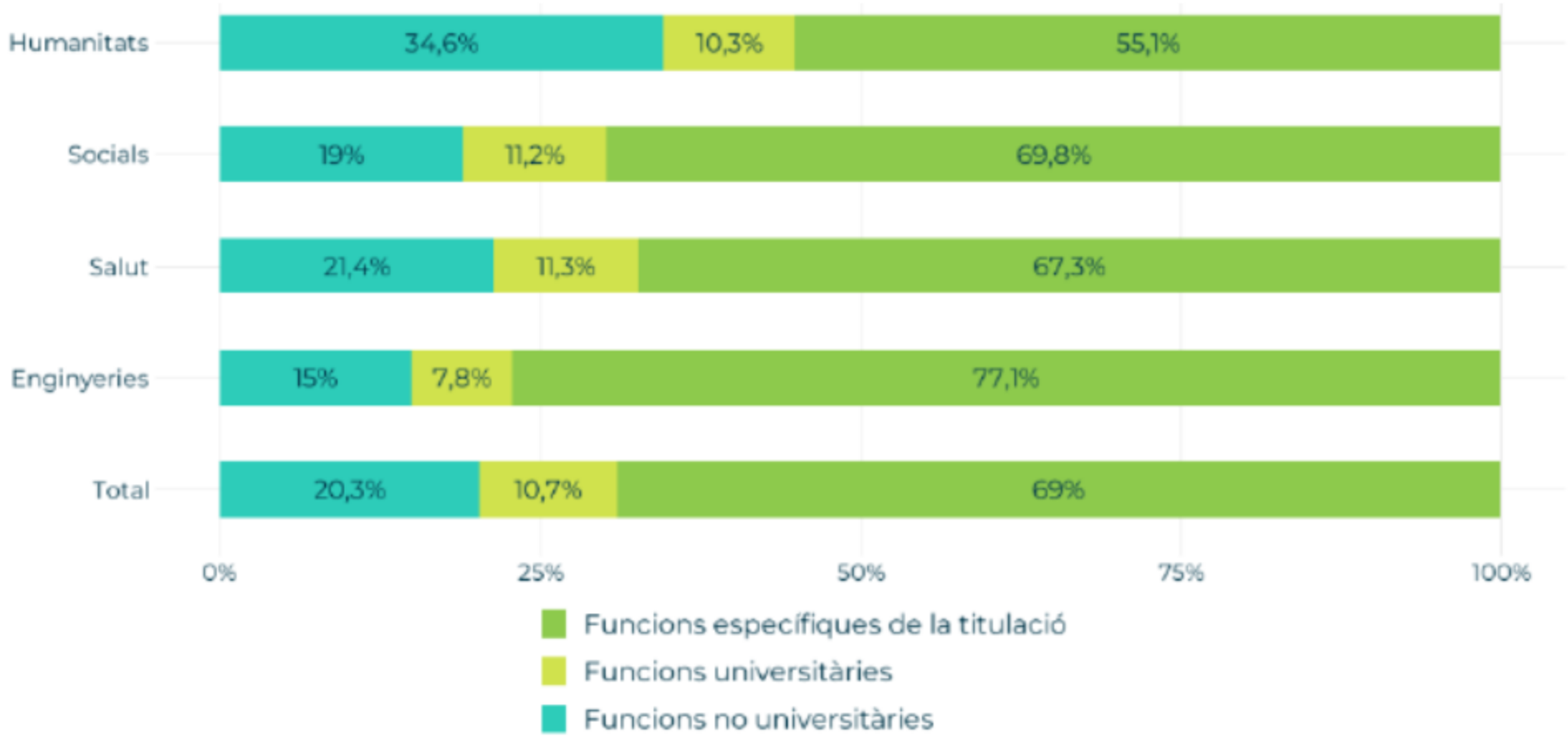
Medicina i Odontologia	79,0
Informàtica	78,2
Enginyeria Electrònica i Automàtica	77,9
Telecomunicacions	77,7
Enginyeria Industrial i Organització	76,5
Administració d'Empreses	76,3
Enginyeria Civil	76,3
Economia	75,5
Enginyeria Aeronàutica	75,2
Enginyeria Mecànica i Disseny Industrial	75,2

AQU CATALUNYA

Algunes dades sobre les Enginyeries

L'oferta actual

Adequació dels estudis a la feina



Fonts: AQU. Inserció laboral dels graduats i les graduades de les Universitats catalanes.

Relació amb les empreses

- Sinergia TecnoCampus
- Fòrum del Talent
- Sessions a l'aula
- Professorat associat que treballa a empresa IT

Aula de Suport a les Enginyeries

Assignatures que reforça: Matemàtiques i Física
Temporització: 2 hores a la setmana, 9 – 10 setmanes/trimestre aprox.
Trimestres: 1r, 2n i 3r de primer curs
Nombre d'alumnes per aula: 30 màxim
Què es proposa?

Donar suport als nous alumnes amb un molt baix nivell matemàtic que han entrat en algun dels graus d'enginyeria. S'ofereix un anivellament matemàtic reforçant la base i portant els exemples cap aplicacions en el camp de l'enginyeria.

A qui va orientada?

Alumnes que vinguin de cicles formatius.
Alumnes que vinguin de batxillerats on no s'ha fet matemàtiques i/o física.
Alumnes que tinguin un molt baix nivell de matemàtiques.

Assignatures a les que es dona suport

Grau en Enginyeria Informàtica.
Doble Grau en Enginyeria Informàtica i disseny de videojocs.

1r Trimestre

- Física (2n curs)

2n Trimestre

- Àlgebra

3r Trimestre

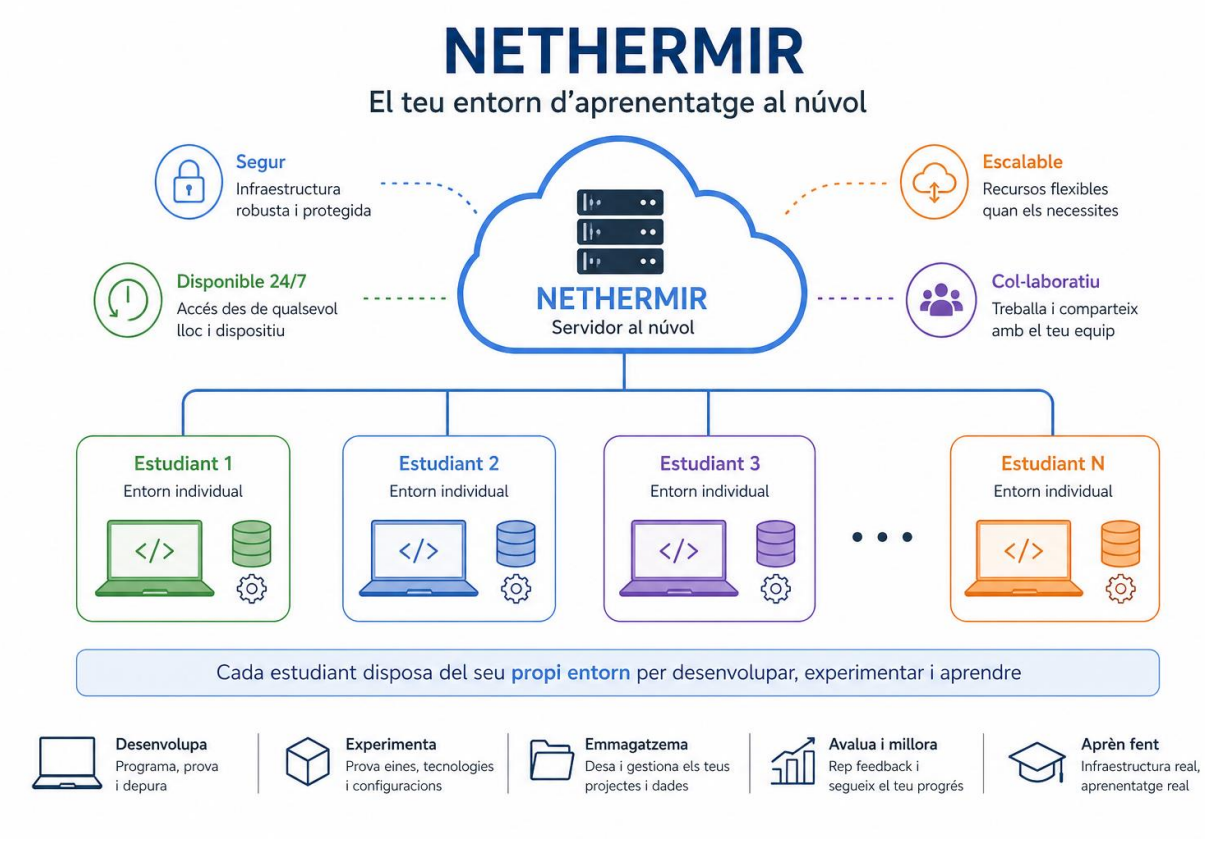
- Càlcul

Pla d'Acció Tutorial:

- Tots els estudiants mantenen durant tots els estudis un servei de tutories individualitzada.
- Reunions trimestrals amb els representants dels estudiants
- Canal de comunicació amb estudiantat per informacions rellevants (jornades, activitats, etc...)

Nethermir — Cloud d’aprenentatge propi

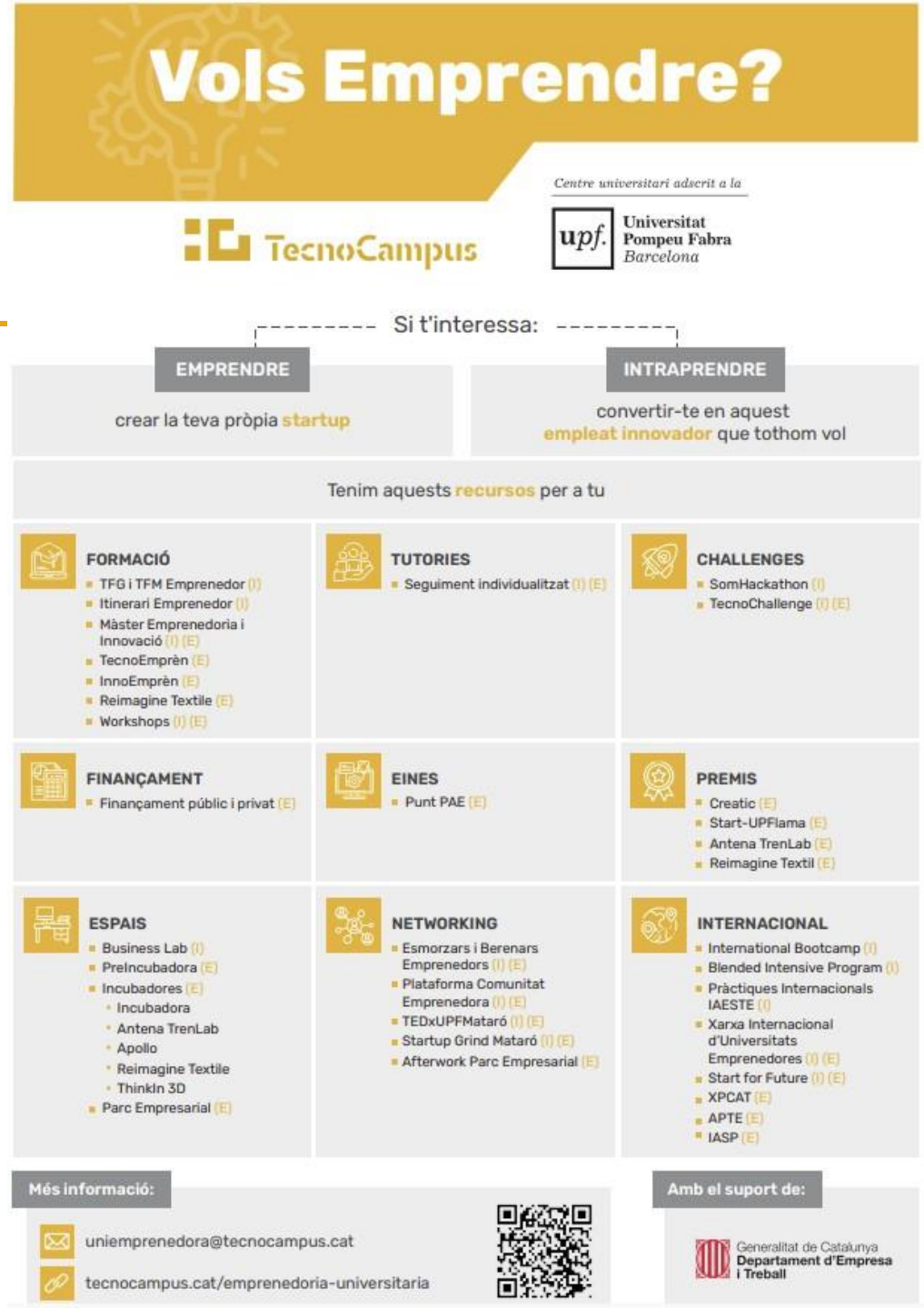
- **Infraestructura professional d’aprenentatge**
- Entorn individual per a cada estudiant
- Desenvolupament i experimentació en entorns reals
- Accés remot 24/7
- Aprendre fent, no només simulant



Som emprenedors!

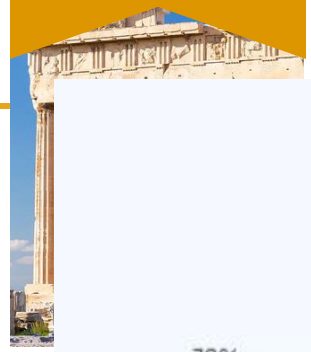
Si t'interessa **emprendre**, crear la teva pròpia **startup**, o **intraprendre**, ser **l'empleada o l'empleat innovador** que tothom vol, al TecnoCampus tenim més de **40 recursos** per a tu, des de formació a finançament, des de les aules al Parc Empresarial.

El nostre propòsit en Emprenedoria Universitària és que **coneguis els recursos** que s'adaptin millor als teus objectius, **acompanyar-te** en el teu camí emprenedor i que et sumis a la nostra **comunitat emprenedora**, per envoltar-te d'altres emprenedors, crear sinergies i **canviar el món junts.**



El 10è art

Arquitectura



Escultura



Arts Visuals



Videojocs

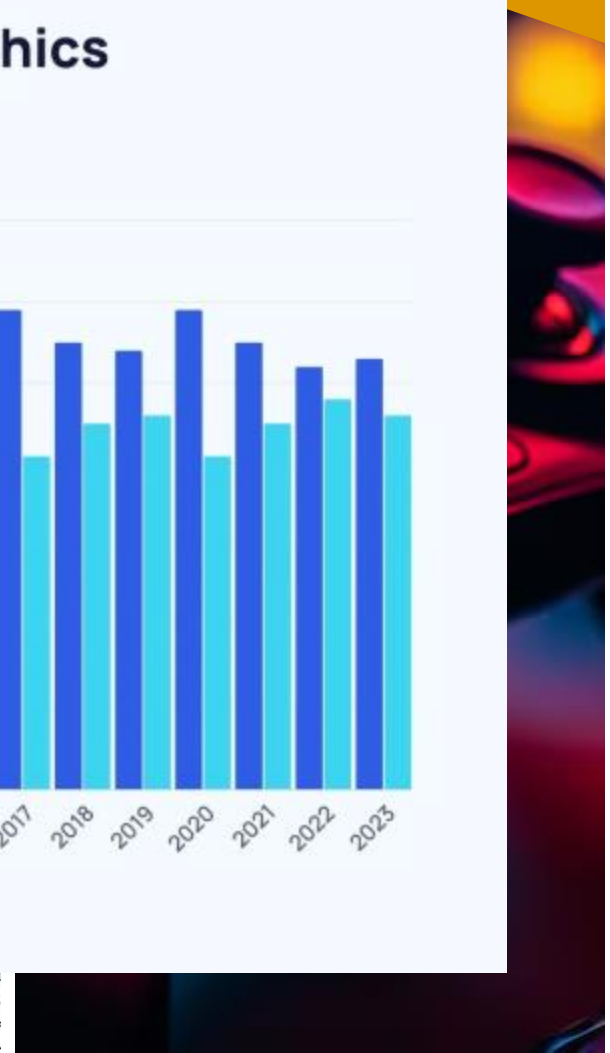




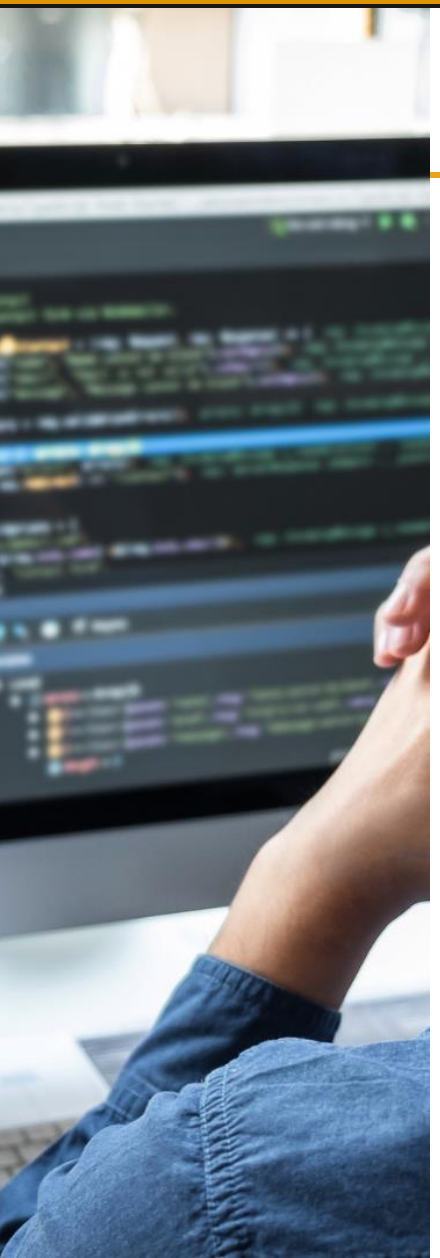








El videojoc com una professió







VS

PROJECTES

ESPECIALITZACIÓ

INDÚSTRIA



Docents Associats a Empreses















Docents investigadors i acadèmics



CTL Grup de Recerca
Cultura i Tecnologia Lúdica

"LUDOMYTHOLOGIES: Myths and ideology in contemporary video games"

TecnoCampus

Centres universitaris adscrits a la
upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE CIENCIA E INNOVACIÓN

Àrees de contingut – Projectes



Àrees i sortides professionals

Sortides professionals

Dissenyador/a de videojocs

- Director/a creatiu/va
- Dissenyador/a de mecàniques
- Dissenyador/a narratiu/va
- Dissenyador/a de nivells de joc
- Dissenyador/a d'interfícies/experiència d'usuari

Artista de videojocs

- Dissenyador/a gràfic/a
- Director/a d'art
- Director/a d'art tècnic/a
- Director/a d'animació
- Modelador/a d'objectes
- Modelador/a d'entorns
- Modelador/a de personatges
- Animador/a

Sortides professionals

Programador/a de videojocs

- Programador/a de sistemes
- Programador/a de jugabilitat
- Programador/a d'intel·ligència artificial
- Programador/a d'eines
- Programador/a de motors

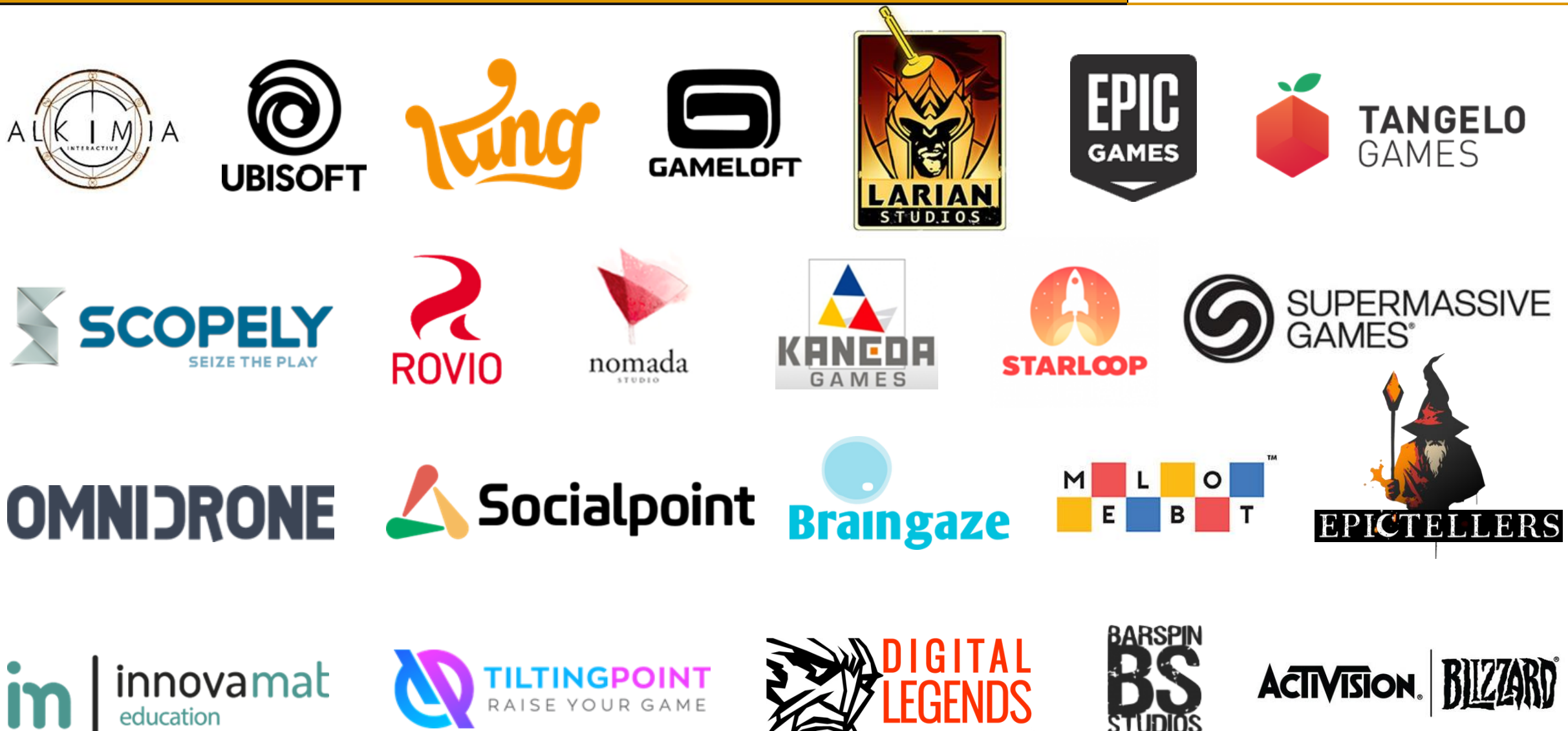
Productor/a de videojocs

- Productor/a
- Director/a de projectes
- Coordinador/a de projectes

Auditor/a de la qualitat del joc (Quality assurance, QA)

- Director/a d'assegurament de la qualitat
- QA Tester

INDÚSTRIA - Graduats a l'empresa



Fòrum del Talent

TecnOrienta
Servei d'Orientació Laboral i Professional

TecnoCampus



SCOPELY

LARIAN STUDIOS

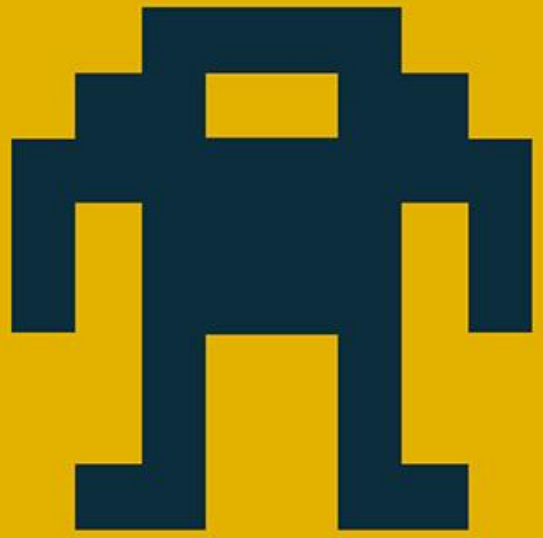
Socialpoint

King

UBISOFT™

ALKIMIA INTERACTIVE

TILTINGPOINT
RAISE YOUR GAME



TECNOJAM 2025

TecnoJam enfocada al disseny, narrativa i història

AMB EL TEMA:

La consola Virtual Boy, de Nintendo

Del 3 de febrer al 3 de març https://itch.io/jam/tecnojam2025

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la

upf. Universitat Pompeu Fabra *Barcelona*

TecnoGames (segon i tercer curs)



PREMIS

Premi al Millor Videojoc de Projectes II: Funky Era

Premi al Millor Disseny: Polarized
Premi al Millor Art: MyTosis
Premi a l'Excel·lència Tècnica: MyTosis
Premi a la Millor Sonorització: Sakki
Premi a la Millor Producció: Rocket Girl

Premi al Millor Videojoc per la Indústria: MyTosis
Premi al Millor Videojoc pel Públic: Requiem for a Beat



Elena Statsenko

Senior Scripting and Region Producer at **Larian Studios**

IndieDevDay + SAGA



Polarized



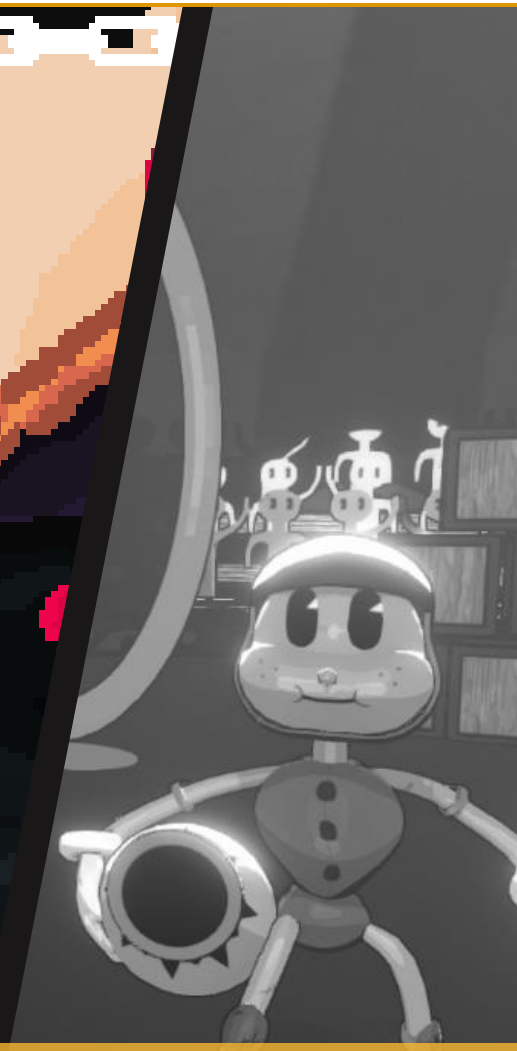
MyTosis



Funky Era



Requiem For A Beat



Rocket Girl


gamescom
20 - 24 August 2025
QNL
gamescom
QNL

Showroom

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la
Universitat Pompeu Fabra Barcelona

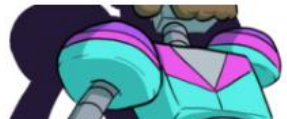
Videojocs | TecnoCampus



TREBALLS DESTACATS









Showroom

Videojocs

All | Animacions 2D i 3D | Art 2D | Documents de Disseny | Informe | Models i Personatges 3D | Música i so | TecnoJam | Videojocs



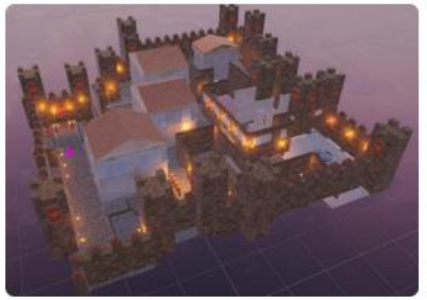
Construcción de una joyería



Personatge Amazones i Barbars



Estudio Anatómico



Dust II El Renacimiento Romano



Dust II Mediterráneo



Modelatge 3D: Interior Epic



Modelatge 3D: Proposta de Nau



Modelatge 3D: Camí a la Lluna

Videojocs Disponibles

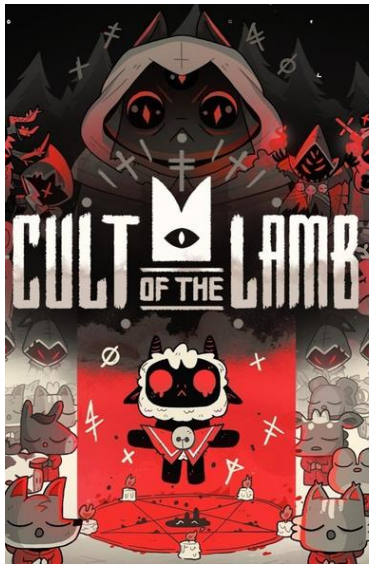




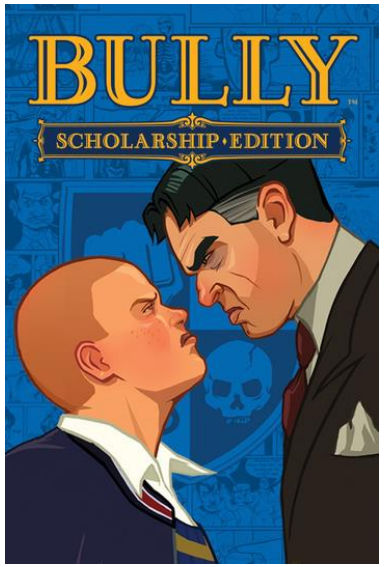










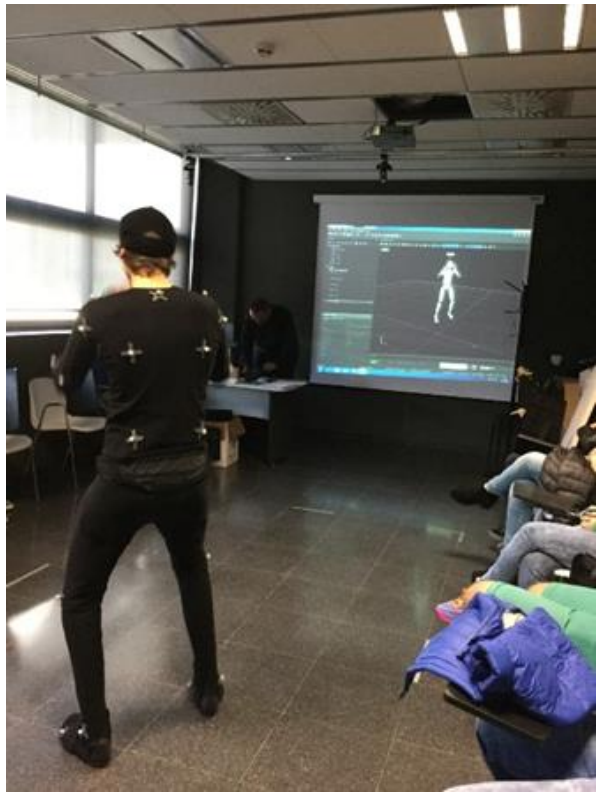








Equipaments













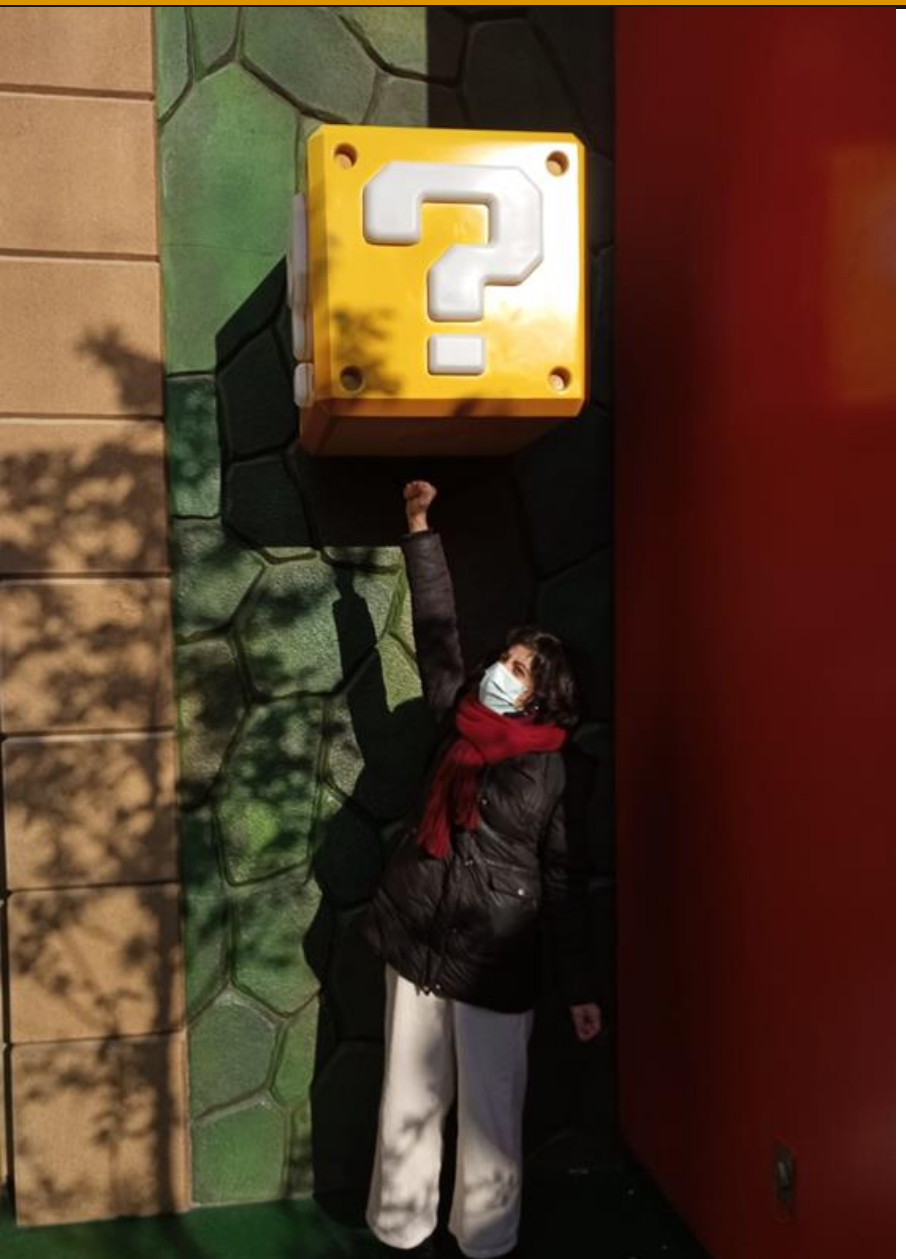


En resum...




EMPRESA
Connectem amb el món real
EMPRENEDORIA
Idees que es converteixen en solucions
UNIÓ QUE GENERA IMPACTE
CONEIXEMENTS
Aprenem, aprofundim i apliquem el que sabem
COMPETÈNCIES TRANSVERSALS
Comuniquem, liderem, col·laborem i ens adaptem

Sessió de Dubtes



Dubtes i Preguntes?

- Ordinadors
- Convalidacions
- Nota de tall / Places
- Preus



TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la

upf. Universitat Pompeu Fabra *Barcelona*

→ JORNADA DE PORTES OBERTES

GRÀCIES!

Més informació

TecnoCampus

Centre universitari adscrit a la
upf. Universitat Pompeu Fabra Barcelona

Accés directe a continguts d'interès pel futur estudiant

- Notes de tall
- Preinscripció Universitària
- Preus dels estudis de graus
- Programes de beques i ajuts
- Bonificacions
- Formes de pagament
- Altres serveis per als estudiants
- Properes activitats d'orientació per a futurs estudiants
- Fulletons descarregables
- Residència
- Casos d'alumni

www.tecnocampus.cat/informacio-graus