

RESOLUCIÓ DE LA DIRECCIÓ GENERAL NÚM. 120/2026, RELATIVA A L'ADJUDICACIÓ DE LA CONVOCATÒRIA 2026 DEL PROGRAMA TECNOGAMES PUBLISHING LAB

Expedient núm. ES_LA0011122_2026_EXP_229

Mitjançant resolució de la Direcció General núm. 92/2026 de 2 de juliol de 2026 es van aprovar les bases reguladores i la convocatòria de participació en el Programa TecnoGames Publishing Lab de la Fundació TecnoCampus Mataró-Maresme 2026. El programa TecnoGames Publishing Lab 2026 té com a objectiu facilitar l'accés, de manera totalment subvencionada, a un programa d'incubació especialitzat per a equips amb videojocs en fase avançada de desenvolupament. El programa és finançat al 100% pel Departament de Cultura de la Generalitat de Catalunya i per la Fundació TecnoCampus Mataró-Maresme.

Per donar compliment al principi de publicitat es va procedir a la publicació de les bases a la [pàgina web](#) de TecnoCampus, en una landing creada especialment amb aquesta finalitat.

Vençut el termini de presentació de sol·licituds es va rebre la sol·licitud de 7 candidatures integrades per 42 joves creadors les quals van ser revisades per tal de verificar que complien tots els requisits marcats per les bases, obtenint el següent resultat:

Nom de l'equip	Persona representant equip	Nombre integrants equip	Es verifica acompliments requisits?	Motiu incompliment (si escau)	Resultat
SweetDome	[REDACTED]	8	No	e) Trobar-se en un estat de desenvolupament adequat per aprofitar un programa de poliment, QA, mercat, comunicació, publicació i professionalització.	NO ADMÈS
Fabra i Llull	[REDACTED]	3	Sí		ADMÈS
CyberFunk	[REDACTED]	5	No	e) Trobar-se en un estat de desenvolupament adequat per aprofitar un programa de poliment, QA, mercat, comunicació, publicació i professionalització.	NO ADMÈS
Ortodoxia	[REDACTED]	11	Sí		ADMÈS
KorpsePile	[REDACTED]	5	Sí		ADMÈS
PaintT	[REDACTED]	5	Sí		ADMÈS
Where Is The Blood	[REDACTED]	5	No	e) Trobar-se en un estat de desenvolupament adequat per aprofitar un programa de poliment, QA, mercat, comunicació, publicació i professionalització.	NO ADMÈS

D'acord amb les bases, la comissió de valoració està integrada per les següents persones:

- Dr. Joan Josep Pons López, en qualitat de representant de la coordinació acadèmica dels estudis de videojocs.
- Dr. Adso Fernández Baena, en qualitat de representant del Departament d'indústries Culturals.
- Sr. Oscar Sahun Reguant, en qualitat de persona professional del sector de videojoc.

- Sra. Anahí Moyano Larrea, en qualitat de representant de l'àrea d'emprenedoria, creixement empresarial i transferència de Tecnocampus.

Exerceix de secretària de la comissió, la Sra. Anna Gabriel, cap del servei de projectes i suport a la recerca.

La Comissió de Valoració es reuneix en data 24 de juliol de 2026, a fi de valorar els quatre projectes presentats, que han estat admesos a la convocatòria emetent les següents valoracions:

Nom de l'equip	Maduresa i qualitat (3punts)	Orientació a mercat i publicació (2,5 punts)	Equip, formació i experiència (2 punts)	Pla de treball (1,5 punts)	Impacte, llengua i valors (1 punt)	Puntuació final (màxim 10 punts)
Fabra i Llull	2,41	1,41	1,69	1,32	0,88	7,71
Ortodoxia	2,04	1,68	1,45	0,93	0,70	6,80
KorpsePile	2,04	1,58	1,69	0,89	0,63	6,83
PaintT	2,42	1,48	1,60	0,92	0,64	7,06

Vist el qual, i atès que els quatre equips admesos tenen bones puntuacions i han demostrat una elevada qualitat en els projectes, i vist que és voluntat de la comissió maximitzar l'impacte del programa, la comissió de valoració proposa: **ampliar, de tres a quatre, el nombre d'equips seleccionats a participar en el programa i procedir a l'adjudicació de les quatre places del programa als equips següents:**

Ordre	Nom equip	Representant de l'equip	Nombre persones integrants	Puntuació obtinguda
1	Fabra i Llull		3	7,71
2	PaintT		5	7,06
3	KorpsePile		5	6,83
4	Ortodoxia		11	6,80

Vist tot el qual i en virtut de les competències que em confereixen els Estatuts de la Fundació en l'article 28, RESOLC:

- Primer.-** Ampliar a quatre el nombre de places disponibles per participar en el programa TecnoGames Publishing Lab en la convocatòria 2026.
- Segon.-** Adjudicar les quatre places del programa TecnoGames Publishing Lab en l'edició 2026 als equips "Fabra i Llull", "PaintT", "KorpsePile" i "Ortodoxia".
- Tercer.-** Notificar la present resolució a les persones interessades.

El Director General
Josep Lluís Checa López