

Doble Grau en Enginyeria Informàtica i Disseny i Producció de Videojocs

Jornada de benvinguda – 15 de setembre de 2026

 **Tecnocampus**
Escola Superior
Politécnica

Centre adscrit a la

 **Universitat
Pompeu Fabra
Barcelona**

Sr. Oscar García Subirana

Coordinador del Grau en Videojocs
ogarcia@tecnocampus.cat

Dr. Vladimir Bellavista Parent

Coordinador del Grau en Informàtica
vbellevista@tecnocampus.cat

Dr. Enric Sesa i Nogueras

Tutor del Doble Grau
sesa@tecnocampus.cat



ORGANITZACIÓ ACADÈMICA

Director de Departament d'Indústries Culturals

Dr. Adso Fernández

adso@tecnocampus.cat

Director de Departament de Tecnologia

Dr. Julián Horrillo

horrillo@tecnocampus.cat

Coordinació del Grau Videojocs

Sr. Oscar Garcia

ogarcia@tecnocampus.cat

Coordinació del Grau Informàtica

Dr. Vladimir Bellavista

vbellavista@tecnocampus.cat

Qüestions acadèmiques
(coordinació i planificació docent)

Tutor del Grau

Dr. Enric Sesa

sesa@tecnocampus.cat

Normatives, matrícula, consells;
qüestions relatives a l'assessorament

ORGANITZACIÓ ACADÈMICA

**Professors/es
de
l'assignatura**

Elabora guia docent, signa actes,
imparteix docència i avalua

**Delegats/des
de classe**

Portaveu dels alumnes,
representació als òrgans de govern
[s'escull el mes d'octubre]

<https://www.tecnocampus.cat/universitat/professorat>



MATRÍCULA ESTUDIANTS X DE NOU ACCÉS

Preinscripció Universitària

Calendari de matrícula de nou accés

Matrícula de nou accés 2026-2027

Vies de contacte per a la matrícula
nou accés

Ja ets estudiant del TecnoCampus

Jornades de benvinguda

Descarrega la Guia de l'Estudiant 2026-2027 És un document important per tots els nous estudiants.

A la guia informativa de graus hi trobaràs informacions bàsiques per començar a familiaritzar-te amb els espais i els serveis del TecnoCampus. També trobaràs tota la informació **sobre els diferents seminaris** que impartim durant el mes de setembre.

Descarrega la guia de benvinguda

<https://www.tecnocampus.cat/matricula-de-nou-acces-graus-universitaris/benvinguts-al-tecnocampus>

1. Pla d'Estudis

Estructura

Assignatures mare i assignatures anàlogues

Calendari lectiu

Horaris

Aula de Suport

Cinc anys
482 ECTS

1r curs

Trimestre 1

Història dels videojocs 6

Introducció al disseny de jocs 4

Introducció a l'expressió artística 4

Anglès 4

Fonaments de programació 6

Trimestre 2

Indústria dels videojocs 4

Disseny gràfic 6

Programació orientada a objectes 6

Àlgebra 6

Trimestre 3

Estudis del joc (*Game Studies*) 6

Projecte de videojoc I 8

Introducció a les bases de dades 6

Càlcul 6

2n curs

Trimestre 4

Producció de jocs I 4

Narrativa audiovisual 4

Expressió artística i animació 2D 6

Introducció als computadors 6

Enginyeria del software I 4

Trimestre 5

Assegurament de la qualitat 4

Disseny de jocs II 4

Estadística 6

Disseny de bases de dades 4

Programació de sistemes 4

Trimestre 6

Psicologia de l'usuari 6

Disseny de música i so 6

Laboratori de software 4

Estructura de dades i algorismes 4

Enginyeria del software II 4

3r curs

Trimestre 7

Disseny de jocs II 4

Programació II 6

Programació avançada 4

Física 6

Sistemes gestors de bases de dades 4

Trimestre 8

Disseny de nivells 4

Desenvolupament de jocs 2D 6

Producció de jocs II 4

Disseny 3D I 6

Sistemes operatius 6

Trimestre 9

Projecte de videojoc II 10

Xarxes i protocols 6

Matemàtica discreta 6

Enginyeria del software III 4

4t curs

Trimestre 10

Disseny 3D II 6

Desenvolupament de jocs 3D 6

Economia i empresa per a enginyers 6

Xarxes i serveis 6

Laboratori d'aplicacions d'Internet 6

Trimestre 11

Animació 3D 6

Experiència d'usuari 4

Arquitectura de xarxes i serveis 4

Arquitectura de software 6

Sistemes gestors de contingut i comerç electrònic 4

Trimestre 12

Projecte de videojoc III 16

Comunicació i presentació 4

Intel·ligència Artificial 6

Sistemes d'informació per a les organitzacions 6

5è curs

Trimestre 13

Emprenedoria i innovació 6

Empreses: estudi de casos 4

Laboratori de software II 6

Trimestre 14

Producció executiva 4

Paral·lisme i concurrència 6

Gestió de sistemes d'informació 6

Trimestre 15

Màrqueting 4

Durant tot el curs

Treball final de grau Informàtica 16

Treball final de grau Videojocs 20

Assignatures mare i assignatures anàlogues

Codi	PRIMER CURS	Trimestre	Tipus	Cr. ECTS	Codi anàlogues	Anàlogues	ECTS anàlogues
261111	Anglès Professional	1r	OB	4			
261112	Fonaments de la programació	1r	FB	6	261124	Fonaments de la programació	6
261121	Història dels Videojocs	1r	FB	6			
261122	Introducció al disseny de jocs	1r	OB	4	261113	Introducció al disseny de jocs	4
261123	Introducció a l'expressió artística	1r	OB	4	261114	Introducció a l'expressió artística	4
261211	Programació Orientada a l'Objecte	2n	FB	6	261223	Programació I	6
261221	Indústria dels Videojocs	2n	OB	4			
261222	Disseny gràfic	2n	FB	6	261213	Laboratori multimèdia	4
261212	Àlgebra	2n	FB	6			
261312	Càlcul	3r	FB	6			
261311	Introducció a les Bases de Dades	3r	FB	6	261323	Introducció a les bases de dades	6
261321	Estudis del joc (Game Studies)	3r	FB	6			
261322	Projecte de videojocs I	3r	OB	8	261313	Projecte de videojocs I	8
Total				72			38

TOTAL: 110 crèdits

Dedicació

1 ECTS = 25h

10h lectives
15h dedicació
autònoma

Les assignatures són
de 4 o 6 ECTS i
s'imparteixen en un
trimestre.



Ull un trimestre només
té 9 o 10 setmanes de
classe !!!

Calendari lectiu

2026

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Setembre

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Octubre

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

Novembre

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Desembre

2027

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25*	26*	27*	28*	29*	30	31

Gener

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

Febrer

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Març

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26*	27*	28*	29*	30*		

Abril

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Maig

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Juny

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Juliol

	Jornada de benvinguda estudiants de 1r curs
	Classe
	Avaluació
	Recuperacions Dept. Empresa, Ind. Culturals i Tecnologia. S'anul·len les classes
*	Recuperacions Dept. de Salut. HI ha classes
	Recuperacions Idiomes i Aula oberta
	Festius Caps de setmana
	Vacances
	Actes de graduació

Calendari lectiu

1r trimestre

Classes:

28 de setembre (dl) – 4 de desembre (dv)

Avaluació:

9 de desembre (dx) – 18 de desembre (dv)

Tancament actes: 14 gener

Recuperació:

28 i 29 de gener (dj i dv)

(s'aturen les classes del 2T)

Tancament actes rec: 9 febrer

2n trimestre

Classes:

7 de gener (dj) – 12 de març (dv)

Avaluació:

15 de març (dl) – 19 de març (dv)

30 de març (dt) – 2 d'abril (dv)

Tancament actes: 15 abril

Recuperació:

26 i 27 d'abril (dl i dt)

(s'aturen les classes del 3T)

Tancament actes rec: 11 maig

3r trimestre

Classes:

5 d'abril (dl) – 11 de juny (dv)

Avaluació:

14 de juny (dl) – 22 de juny (dt)

Tancament actes: 6 juliol

Recuperació:

11 i 13 de juliol (dl i dm)

Tancament actes rec: 20 juliol

<https://www.tecnocampus.cat/horaris-i-calendaris/calendaris-academics>

Horaris i funcionament de les classes

- **Organització quinzenal:** les classes s'organitzen en 1a i 2a setmana
(veure [Horaris de classe 2026/27](#) i [Calendari acadèmic quinzenal](#))
- Anoteu els dies de pràctiques al vostre calendari: poden ser d'assistència obligatòria
- Només malaltia, competicions oficials per a esportistes d'èlit o citació judicial són justificants vàlids per justificar l'absència a pràctiques o activitats avaluatives

Com consultar els grups de pràctiques?

- Cal que **realitzeu la consulta als grups de pràctiques assignats a les assignatures en què esteu matriculats.**
- És important que feu el procés de consulta perquè internament l'assignació quedi registrada i fixada. En cas de no fer la consulta, podria donar-se el cas que el grup de pràctiques no quedés assignat correctament.
- Procés: accedir a [SIGMA](#), obrir sessió i del menú de l'esquerra seleccionar l'opció **inscripció a grups no matriculables on** es poden visualitzar els grups de pràctiques assignats.
- Per qualsevol dubte podeu dirigir-vos a PIE (PIE@tecnocampus.cat)

	DI	Dt		Dc	Dj	Dv
8:15-9:00						
9:00-10:00						
10:15-11:00					261112 FONAMENTS DE LA PROGRAMACIÓ 1r DB GEISI-	
11:00-12:00						
12:15-13:00	261111 ANGLÈS PROFESSIONAL 1r DB GEISI-	261112 FONAMENTS DE LA PROGRAMACIÓ 1r DB GEISI-		261112 FONAMENTS DE LA PROGRAMACIÓ G201 1r DB GEISI-	261112 FONAMENTS DE LA PROGRAMACIÓ G202 1r DB GEISI-	
13:00-14:00						
15:00-16:00	261123 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA 1r DB GEISI-	261122 INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS 1º set. 1r DB GEISI-	261123 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA 2º set. 1r DB GEISI-	261111 ANGLÈS PROFESSIONAL 1r DB GEISI-	261121 HISTÒRIA DELS VIDEOJOCs 1r DB GEISI-	
16:00-16:45						
17:00-18:00	261122 INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS 1º set G201. 1r DB GEISI-	261123 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA 2º set G201 1r DB GEISI-	261122 INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS 1r DB GEISI-	261121 HISTÒRIA DELS VIDEOJOCs 1r DB GEISI-		
18:00-18:45						
19:00-20:00						
20:00-20:45						
21:00-21:01						

Aula de Suport a la Tecnologia

CURS DE REPÀS MATEMÀTIQUES I

Primer Trimestre

Curs 2026 - 2027

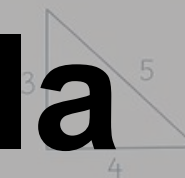
Les
matemàtiques
també són
una forma
de llibertat

Recorda:

- Fracció $\frac{a}{b}$ ($b \neq 0$)
- Potència a^n (n vegades)
- Equacions $2x + 3 = 11$
 $-2x + 8$
 $\rightarrow x = 4$

Exemple:

$$\frac{3}{4} = \frac{9}{12} \cdot \frac{1}{6} = \frac{2}{12}$$
$$\frac{5}{12} = \frac{11}{12}$$



$$a^2 + b^2 = c^2$$
$$3^2 + 4^2 = 5^2$$
$$9 + 16 = 25$$

CURS DE REPÀS MATEMÀTIQUES I – Aula de Suport a la Tecnologia

Primer Trimestre

Curs 2026 - 2027

Titulacions a les que va adreçat el curs:

- ☐ Enginyeria Informàtica
- ☐ Doble Grau en Enginyeria Informàtica i Videojocs
- ☐ Intel·ligència Artificial i Robòtica Aplicades
- ☐ Enginyeria Mecànica
- ☐ Enginyeria en Electrònica Industrial i Automàtica
- ☐ Enginyeria d'Organització Industrial



Centre adscrit a:



CURS DE REPÀS MATEMÀTIQUES I – Aula de Suport a la Tecnologia

Primer Trimestre

Curs 2026 - 2027

Temari del curs

- ☐ Equacions i Sistemes d'equacions
- ☐ Trigonometria bàsica
- ☐ Vectors
- ☐ Matrius i Sistemes
- ☐ Límits i aplicacions
- ☐ Derivades i aplicacions



Centre adscrit a:



CURS DE REPÀS MATEMÀTIQUES I – Aula de Suport a la Tecnologia

Primer Trimestre

Curs 2026 - 2027

Dades d'interès

❑ Inici: 28 de setembre de 2026

Finalització: 3 de desembre de 2026

❑ Horari: dilluns i dimecres de 14:00 a 15:00

Docent: Dra. Aïda Varea Espelt

❑ Preu: 168 €/curs (trimestre)

❑ Idioma d'impartició: català

❑ Web: [CURS DE REPÀS MATEMÀTIQUES I .Primer Trimestre - curs 2026-2027 – Inici](#)

❑ Email: pie@tecnocampus.cat

❑ Telèfon: 93 702 32 32



Centre adscrit a:



Àrees de contingut - Disseny de Jocs



Lista de enemigos:

Cazador- Nimia Marina Nv1



Stats	Grid
Vida	3/10
Fuerza	1/10
Ataque	0/10
Magia	7/10
Resistencia	3/10
Velocidad	5/10
Sigilo	9/10

Enemigo a distancia que se camufla con el agua y ataca con magia. Muy rápido y ágil pero muy fácil de herir.
Fortaleza: Como soporte de criaturas que le permitan atacar a distancia.

Debilidad: Sus ataques tardan en lanzarse y es fácil herirle.

Atributos:

- Muy rápido, difícil de herir.
- Muy poca vida y armadura
- Se puede camuflar entre casteos de habilidades para posicionarse mejor

Gerard Pagès

45

PROGRESIÓN

Los valores que se ven involucrados en la progresión intrínseca del personaje son los siguientes:

- Conocimiento del jugador del entorno e historia
- Conocimiento del jugador del sistema de combate
- Sentimiento de suficiencia del jugador
- Aprendizaje del minimapa del jugador

Tras el tutorial del juego, el jugador podrá regresar a esa zona que estaba bloqueada por un guarda para completar la misión de **La cueva que alberga el misterio**, en Brisas Cuevae. También previamente a la Misión **Atlántida, el destino de la Corona** tendremos acceso al Bosque Salinas. Este alberga el objeto **Caja de las Sombras**, de la misión otorgada en la ciudad de las profundidades Oscura. En este bosque podremos encontrar muchos enemigos que serán los enemigos (fuera de la zona de la Atlántida) más difíciles a nivel de inteligencia artificial y estadísticas del juego.

Alejandro Moyano

57

STUDIO DEL JUEGO + CONTROLES

El juego va jugarse en pantalla completa con una resolución mínima de 1920 x 1080 píxeles, se podrá hacer uso tanto de un mando como de teclado y ratón.

En teclado y ratón nuestros controles se enfocarán en utilizar el puntero del ratón para interactuar con todos los elementos que vayamos encontrando, hacer uso de la UI, mover la cámara y apuntar ataques. El teclado en cambio lo usaremos para mover al personaje (WASD), usar habilidades, usar objetos, entrar de manera instantánea al inventario y pausar el juego.

Para jugar con mando usaremos los mismos controles que en teclado pero ajustados a las complejidades de un gamepad y eliminando el puntero:

- Joystick derecho: Control de la cámara
- Joystick izquierdo: Mover personaje
- Equis: Seleccionar
- Círculo: Retroceder
- Triángulo: Inventario
- Cuadrado: Usar objeto en mano
- Cruz de control: Moverse por la UI / Seleccionar opciones de diálogo
- Botones traseros: Usar habilidades
- START: Pausar el juego



Adam Guàrdia

301

HUD (IN GAME)



1- Imagen personaje

2- Indicadores

Vida/Mana/Stamina

3- Indicador de oxígeno

4- Botón inventario

5- Habilidades

6- Objeto equipado y barra de uso

7- Mini mapa

Adam Guàrdia

303

HUD (INVENTARIO)



1- Imagen, nombre y nivel del personaje

2- Arquetipo, puntos de experiencia y estadísticas

3- Árbol de habilidades

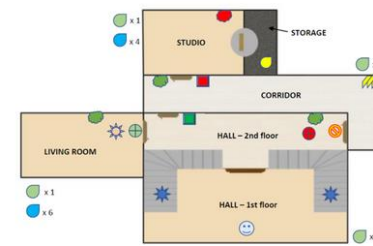
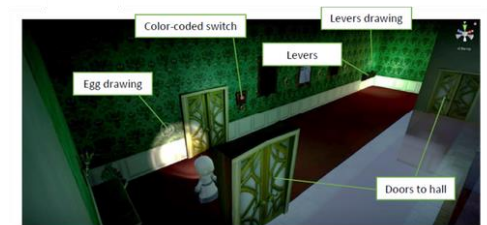
4- Imagen completa personaje

5- Equipación

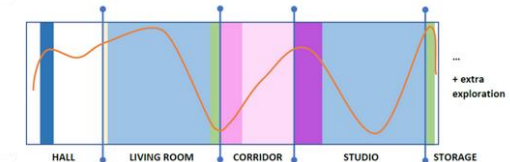
6- Inventario

Adam Guàrdia

304



- Nicko
- Trigger Ghost
- Trigger Picture Fall
- Draw on Wall (Egg)
- Draw on Wall (Ghost)
- Lever
- Memory of Area' Egg
- Green color-coded switch
- Red color-coded switch
- Green light bulb
- Red light bulb
- Unlocks with lever
- Number of hidden eggs in furniture
- Number of hidden ghosts in furniture



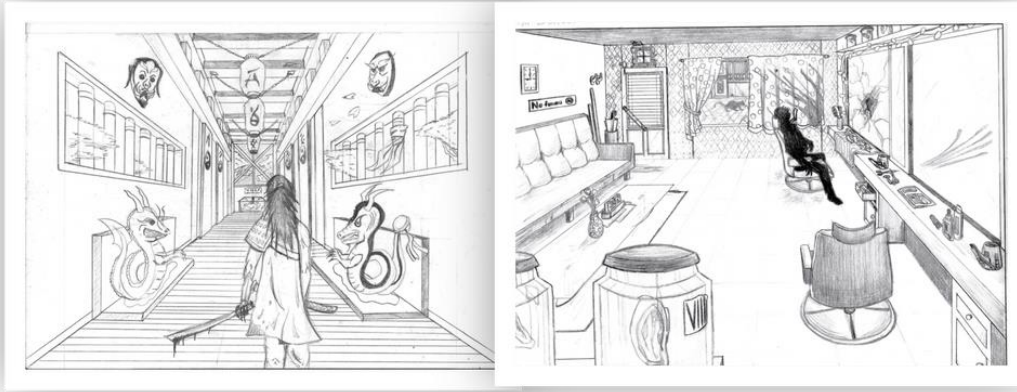
Exploration Combat Event Exploration & Combat Item Puzzle Puzzle & Exploration Item & Puzzle

+ extra exploration

Àrees de contingut - Disseny de Jocs



Àrees de contingut – Creació Artística



Adobe
Illustrator



Adobe
Photoshop



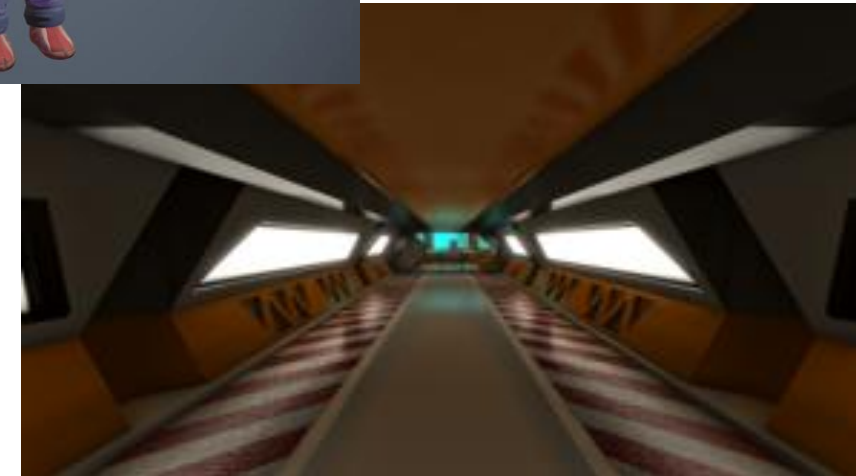
AUTODESK
3ds Max



AUTODESK
Mudbox



SUBSTANCE
by Adobe

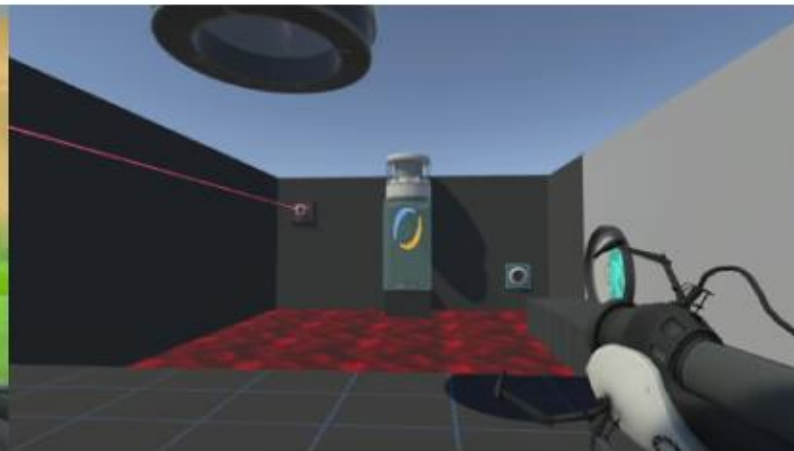


Àrees de contingut – Desenvolupament

Centre universitari adscrit a la



UNREAL
ENGINE



Àrees de contingut – Projectes



2. Pla d'Acció Tutorial (PAT)

Tutor del Grau

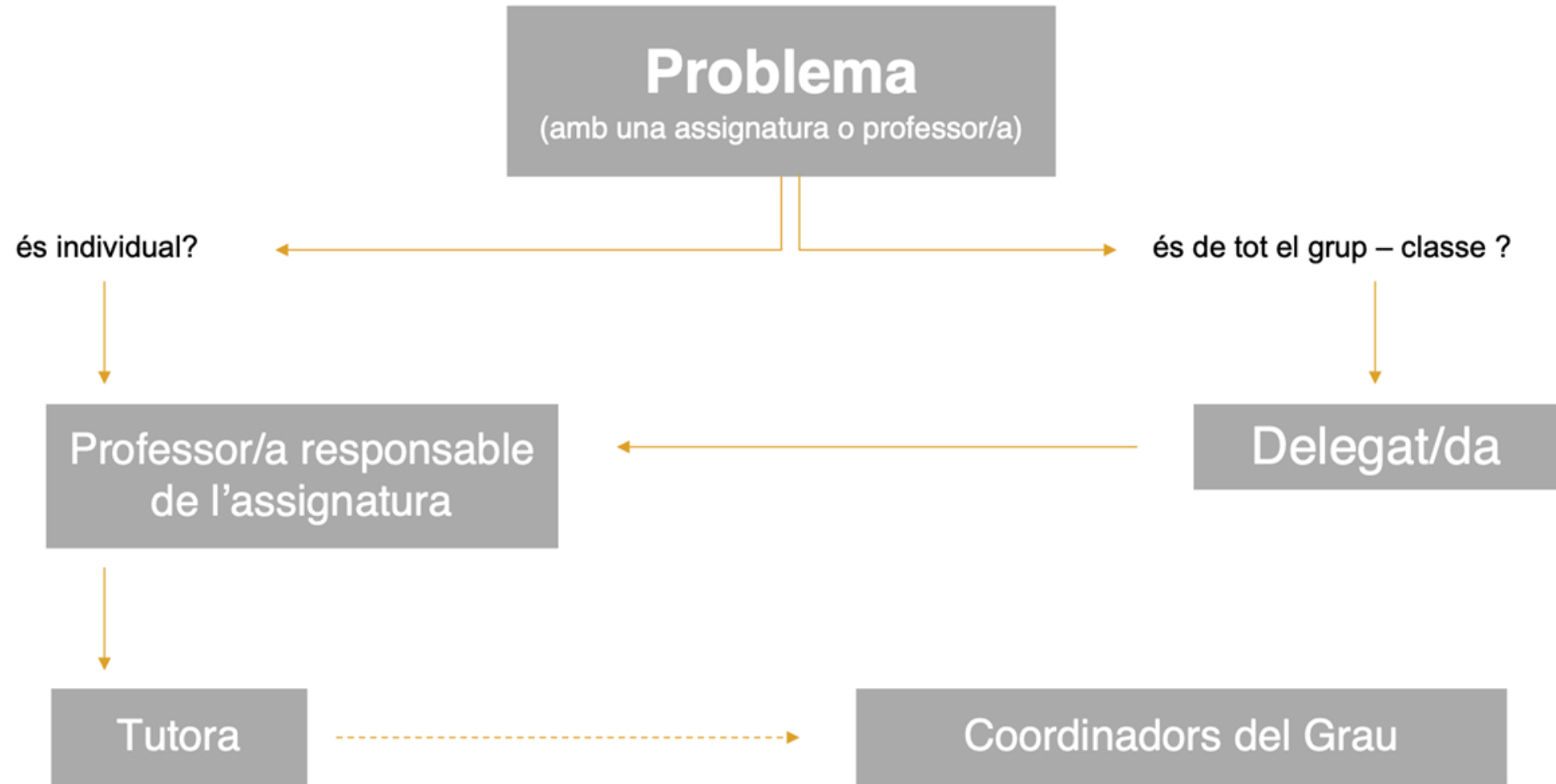
Dr. Enric Sesa

sesa@tecnocampus.cat

Despatx 21

- **Orientació acadèmica**
 - Dubtes progressió
 - Dubtes i assessoria matrícula
- **Necessitats educatives especials (NEE):** Gestió de les adaptacions en cas de diversitat funcional o cognitiva
- **Problemàtiques de caire personal** (vinculat a la universitat)
 - Protocol d'assetjament sexual
 - Protocol de trànsit de gènere
 - Problemes de salut que dificultin el rendiment
- **El tutor **no** contacta amb els pares/tutors de l'estudiant !!!**

Pla d'acció tutorial – gestió de conflictes



Necessitats Educatives Especials

- Entregar al Tutor el certificat o informe mèdic (pot ser una còpia). La valoració de la documentació NO la fa el tutor.
 - El Tutor comunica als Professors les adaptacions escaients

- **S'HA DE NOTIFICAR ARA, A L'INICI DE CURS!**

S'ha de notificar al tutor dins dels terminis establerts

- Inici de curs (28 setembre – 12 d'octubre).
- Inici Segon Trimestre (2 gener – 13 gener).
- Inici Tercer Trimestre (5 abril – 16 abril).

3. Normatives

3.1. Normativa d'avaluació

3.2. Normativa de permanència i progressió

3.3. Normativa per als estudiants i règim disciplinari

INFORMACIÓ ACADÈMICA ✕

Horaris i calendaris ▾

Presentació de Serveis de Gestió Acadèmica

Automatrícula ▾

Matrícula de nou accés a graus universitaris ▾

Preus estudis

Formes de pagament ▾

Normativa acadèmica

Beques i ajuts ▾

Dret a bonificacions

Altres ofertes de finançament

Accreditació tercera llengua

Convalidacions i reconeixements ▾

Règim de permanència i progressió

Normativa sobre el procediment d'Avaluació i Recuperació

Normativa del treball de fi de grau

Normativa de seguiment de la modalitat semipresencial

Normativa Pla d'acció tutorial de l'ESCST

Reglament de règim disciplinari

Normativa i protocols Centre Universitari TecnoCampus

Normativa comuna a tots els estudis

- [Normativa acadèmica UPF dels ensenyaments de grau](#)
- [Normativa acadèmica UPF dels màsters](#)
- [Normativa d'admissió d'estudiants amb estudis universitaris iniciats](#)
- [Normativa de Reconeixement Acadèmic a Crèdits per aprenentatge de llengües als estudis de Grau](#)
- [Normativa sobre la regulació de la modalitat de dedicació a l'estudi a temps parcial](#)
- [Normativa d'accés a la universitat per mitjà de l'acreditació de l'experiència laboral o professional](#)
- [Normativa del règim de progressió i permanència dels estudis de grau](#)
- [Normativa d'acceleració en els ensenyaments de grau](#)
- [Normativa Pla d'Acció Tutorial](#)
- [Normativa d'assignació docent del PDI](#)
- [Normativa de la guia docent i del pla d'aprenentatge de l'assignatura en els ensenyaments de grau i màster](#)
- [Normativa Treball Final de Grau](#) (Aplicació a partir curs 2024-25)
- [Normativa d'avaluació dels ensenyaments de Grau del Centre Universitari TecnoCampus](#) (Aplicació a partir curs 2024-25)
- [Normativa Delegats](#)
- [Normes d'organització i funcionament del Centre Universitari TecnoCampus](#)
- [Protocol d'actuació, Necessitats Educatives Especials \(NEE\)](#)
- [Protocol de millora de la Qualitat Docent](#)
- [Protocol intern pel canvi de nom de persones transsexuals, transgènere i intersexuals](#)
- [Reglament Claustre](#)

Telèfon:
Parc empresarial +34 93 169 65 02

<https://www.tecnocampus.cat/informacio-academica/normativa-academica>

Normativa d'avaluació

L'estudiant ha de ser avaluat i qualificat, d'acord el Pla Docent de l'assignatura i segons la normativa vigent



9 - 10 Excel·lent [possibilitat MH]
7 – 8,9 notable
5 - 6,9 aprovat
0- 4,9 suspens



Revisió de qualificacions



Recuperació a l'inici del trimestre següent

No tenen dret a recuperació els no presentats (NP), el que hagin renunciat (RA) ni els que vulguin pujar nota

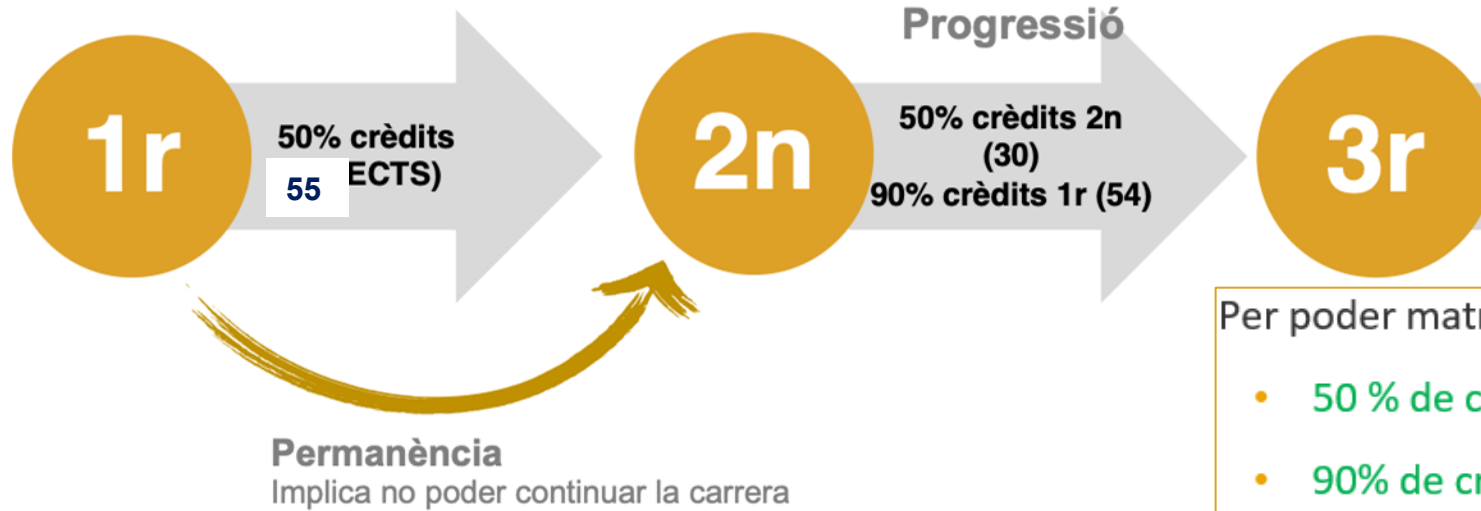


4 convocatòries
+ 1 extraordinària **Concessió no automàtica.**

Extraordinàriament l'estudiant pot presentar una reclamació contra la qualificació definitiva adreçada al director del centre.

Termini: cinc dies després de la publicació de les actes definitives

Normativa de permanència i progressió



Per poder matricular-se d'assignatures de 4t i 5è curs cal superar:

- 50 % de crèdits del curs precedent,
- 90% de crèdits del curs anterior a aquest, i
- 100% de crèdits dels cursos anteriors.

La normativa de la **Universitat Pompeu Fabra** diu: per poder continuar els mateixos estudis iniciats, els estudiants de primer curs han de superar durant el primer any acadèmic dels estudis, com a mínim, el 50% dels crèdits de què consta el curs.

Crèdits a superar: **55**

Normativa de règim disciplinari

- Puntualitat
- No es pot menjar i beure (a excepció d'aigua) a les aules i laboratoris
- Els telèfons mòbils han d'estar apagats o en mode de silenci
- El plagi i la falsificació de documents són un falta molt greu; l'intent d'obtenir millors resultats acadèmics utilitzant mètodes no lícits és una falta greu [possibilitat de sanció]
- Les actituds masclistes, racistes o classistes també podran ser sancionades

Reconeixement de crèdits RAC per aprenentatge de llengües

Segons el Decret Llei 22/2021, **deixa de ser obligatoria l'acreditació del nivell B2** d'una tercera llengua com a requisit per graduar-se.

Malgrat tot, considerem que la formació en llengües estrangeres dels nostres estudiants de grau és fonamental.

El TecnoCampus promou aquesta formació mitjançant l'**aula oberta d'idiomes**, que ofereix **exàmens d'acreditació** i **cursos de llengües estrangeres**.

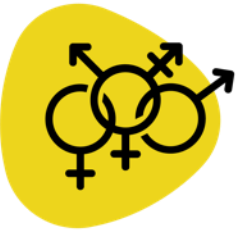
Els estudiants que estudiïn llengües durant el grau poden demanar el **reconeixement de crèdits RAC** per incorporar a l'expedient acadèmic.

Marc educatiu del TecnoCampus – Competències comunes

Les Competències comunes del TecnoCampus s'incorporen progressivament al llarg del grau mitjançant tres nivells. Aquest procés permet que l'estudiant acabi els estudis amb competències sòlides, **orientades al món real** i enfocades a **millorar la seva ocupabilitat**.



Competències
d'emprenedoria i
intraprenedoria



Competències de
gènere



Competències de
ciutadania global



Competències de
treball
col·laboratiu



Competències de
d'autonomia i
pensament crític



Competències
comunicacionals

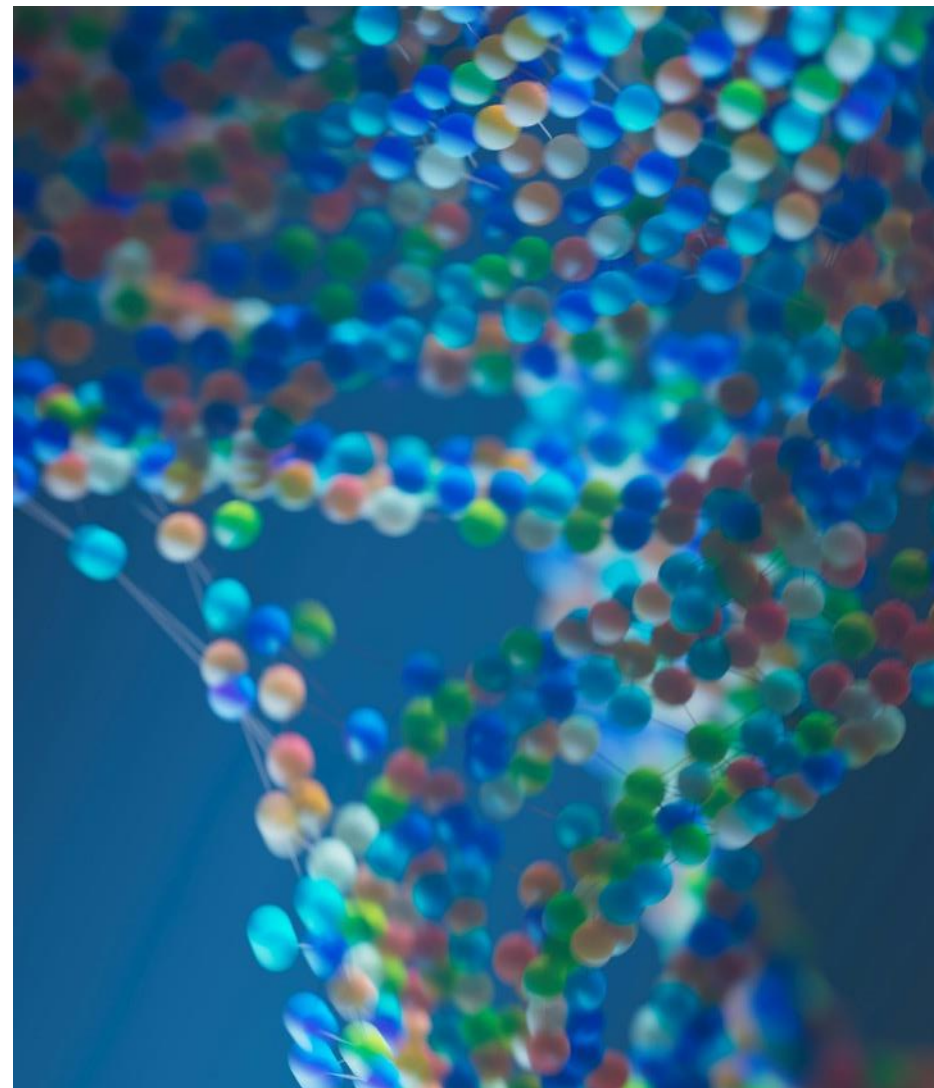


Competències
digitals

Les competències comunes representen +10% de la qualificació d'algunes assignatures. Apareixen a l'expedient.

El TecnoCampus reconeix el **potencial transformador de la intel·ligència artificial generativa (IAG)** en múltiples àmbits, i especialment en l'ensenyament i aprenentatge a la universitat.

La institució promou i fomenta un **ús de la IAG que respecti la integritat acadèmica, el rigor metodològic i el respecte als valors ètics** que regeixen l'activitat acadèmica i docent del TecnoCampus.



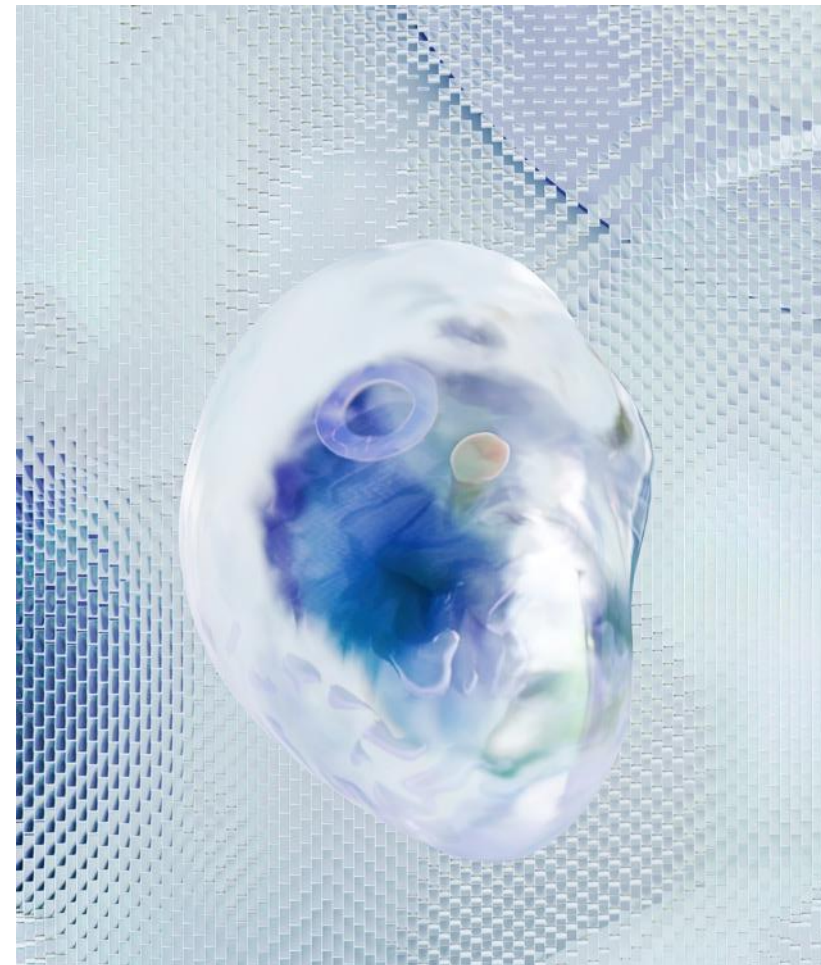
El TecnoCampus estableix **quatre escenaris d'ús de la IAG per part de l'estudiantat**:

1. **Ús no permès:** l'estudiantat no pot utilitzar aquest recurs en el desenvolupament de l'activitat d'aprenentatge. Aquest és l'escenari que s'aplica per defecte en cas que el professorat no especifiqui un altre escenari.
2. **Ús permès amb limitacions:** l'estudiantat pot utilitzar aquest recurs seguint estrictament les indicacions i limitacions establertes pel professorat. En tot cas, cal citar-ne correctament l'ús.
3. **Ús permès sense limitacions:** l'estudiantat pot utilitzar lliurement aquest recurs sense restriccions. Tot i així, és obligatori citar-ne correctament l'ús.
4. **Ús obligatori:** l'estudiantat ha d'utilitzar aquest recurs, ja que forma part dels objectius d'aprenentatge. El professorat pot proporcionar orientacions específiques sobre com cal fer-ne ús.

Davant del dubte consulteu la guia docent i/o el pla d'aprenentatge o demaneu-ho al professor/a responsable de l'assignatura.

” En el cas de fer servir eines d'intel·ligència artificial generativa (IAG) **cal citar-ne l'ús de forma correcta** i afegir-lo com un element més dins de la bibliografia emprada.

⚠ L'ús il·legítim de la IAG o l'incompliment de les indicacions en el seu ús constitueixen un cas de **falta d'honestedat acadèmica** que ha de ser objecte d'avaluació negativa i/o sanció. El marc normatiu contempla l'incompliment de les indicacions per sancionar l'ús indegut i recolzar la tasca del professorat.



4. eCampus i Aula Virtual

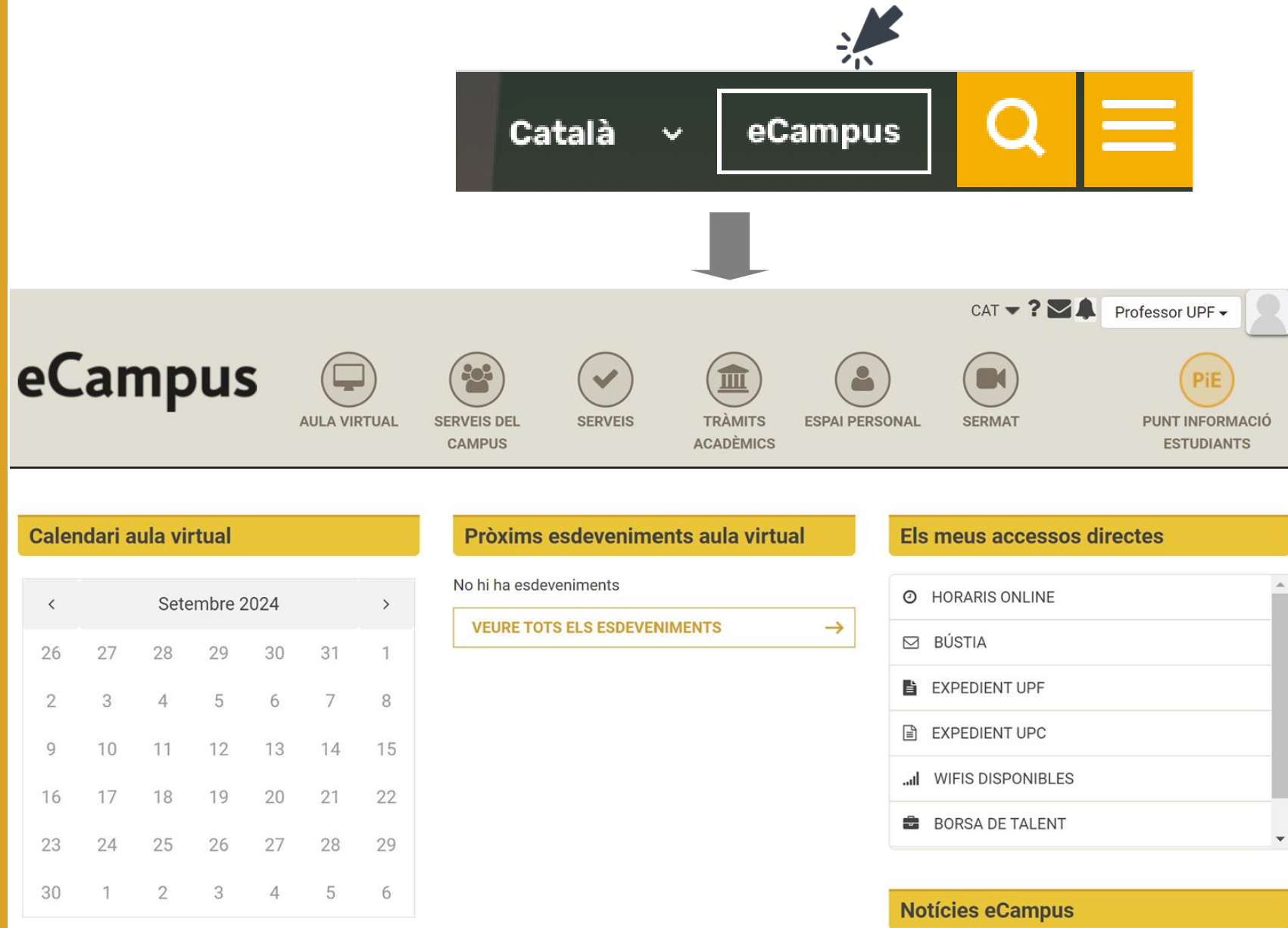
eCampus

Aula virtual

Correu electrònic

App

Showroom



The screenshot displays the eCampus web interface. At the top, a dark header bar contains the text "Català" with a dropdown arrow, the "eCampus" logo in a white box, a magnifying glass search icon, and a hamburger menu icon. A large grey arrow points down from the "eCampus" logo to the main navigation bar. The navigation bar is light grey and features the "eCampus" logo on the left, followed by seven icons with labels: "AULA VIRTUAL" (monitor icon), "SERVEIS DEL CAMPUS" (group of people icon), "SERVEIS" (checkmark icon), "TRÀMITS ACADÈMICS" (classroom icon), "ESPAI PERSONAL" (person icon), "SERMAT" (video camera icon), and "PUNT INFORMACIÓ ESTUDIANTS" (PiE icon). On the right side of the navigation bar, there are links for "CAT", "?", email, and a notification bell, followed by a user profile dropdown labeled "Professor UPF" with a person icon. The main content area is divided into three columns. The first column, titled "Calendari aula virtual", shows a calendar for September 2024. The second column, titled "Pròxims esdeveniments aula virtual", states "No hi ha esdeveniments" and includes a button "VEURE TOTS ELS ESDEVENIMENTS" with a right arrow. The third column, titled "Els meus accessos directes", lists several links: "HORARIS ONLINE", "BÚSTIA", "EXPEDIENT UPF", "EXPEDIENT UPC", "WIFIS DISPONIBLES", and "BORSA DE TALENT". At the bottom right, there is a yellow bar labeled "Notícies eCampus".

Calendari aula virtual

Setembre 2024						
<						>
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

Pròxims esdeveniments aula virtual

No hi ha esdeveniments

[VEURE TOTS ELS ESDEVENIMENTS](#) →

Els meus accessos directes

- HORARIS ONLINE
- BÚSTIA
- EXPEDIENT UPF
- EXPEDIENT UPC
- WIFIS DISPONIBLES
- BORSA DE TALENT

Notícies eCampus

<https://ecampus.tecnocampus.cat/>

Serveis als estudiants



ACCÉS AL PLA DOCENT

Des d'aquí pots accedir a la gestió de plans docents



RESULTATS ENQUESTES DE SATISFACCIÓ



ANTIVIRUS ESTUDIANTS

Llicència TrendMicro Antivirus per estudiants Tecnocampus PUMR-9994-5301-0739-6343



CORREU

Accés al correu personal que tens com a membre de Tecnocampus.



HELPDESK

Plataforma per si tens qualsevol incidència amb qualsevol servei.



BÚSTIA SUGGERIMENTS I AGRAÏMENTS

Suggerències de tot tipus benvingudes. T'escoltem



CARNETS

Gestiona el teu carnet identificatiu com a membre Tecnocampus

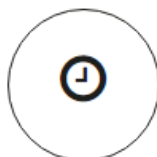


CURRÍCULUM PDI

Accedeix a la plataforma per veure o editar el teu currículum docent. La informació que hi tinguis és la que es publica a la web del Tecnocampus



ASSEGURANCES

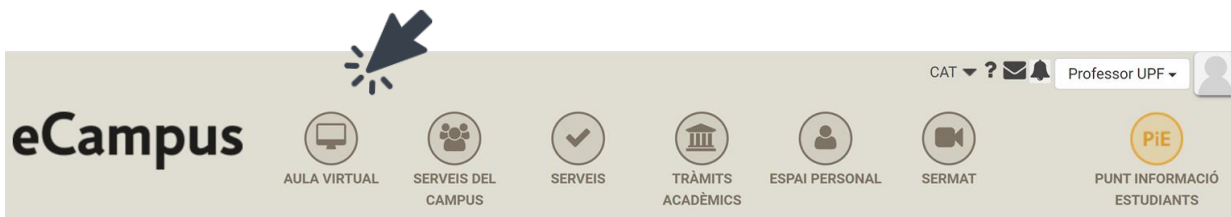


HORARIS I CLASSES



DOCUMENTACIÓ VPN

Aula virtual



Calendari aula virtual

< Setembre 2024 >

26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

Pròxims esdeveniments aula virtual

No hi ha esdeveniments

[VEURE TOTS ELS ESDEVENIMENTS](#) →

Els meus accessos directes

HORARIS ONLINE

BÚSTIA

EXPEDIENT UPF

EXPEDIENT UPC

WIFIS DISPONIBLES

BORSA DE TALENT

Notícies eCampus

Tecnocampus

Centre universitari adscrit a la
 Universitat Pompeu Fabra
Barcelona

Enric Sesa Nogueras
Estudiant

Tauler Els meus cursos Tots els cursos Altres aularis Català (ca)

Tauler > Els meus cursos > Departament de Tecnologia > Grau en Enginyeria Informàtica de Gestió i Sistemes... > 1er Trimestre INFO > 103111 - FONAMENTS DE LA PROGRAMACIÓ 1T 2024/2025 ...

General

FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ (24-25)

Tauler d'avisos i notícies

[Planificació Assignatura](#)

Pla docent

Planificació Assignatura Informàtica

Planificació Assignatura Doble titulació

PlaAprentatge_103111

Planificació Pràctiques

INFORMACIONS PROFESSORAT

ACCEDIX A L'AULA DE SUPORT AL PROFESSORAT

Plans docents

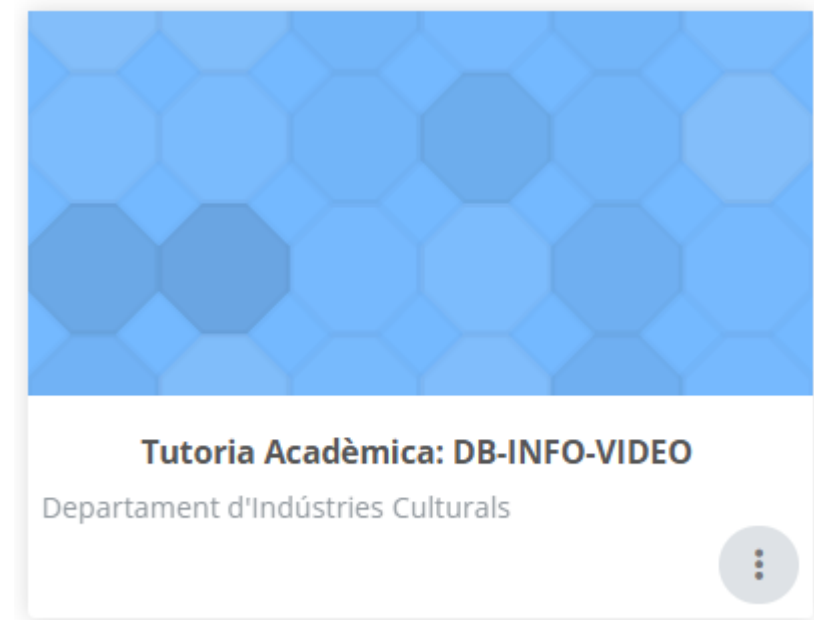
Professorat

PROFESSOR

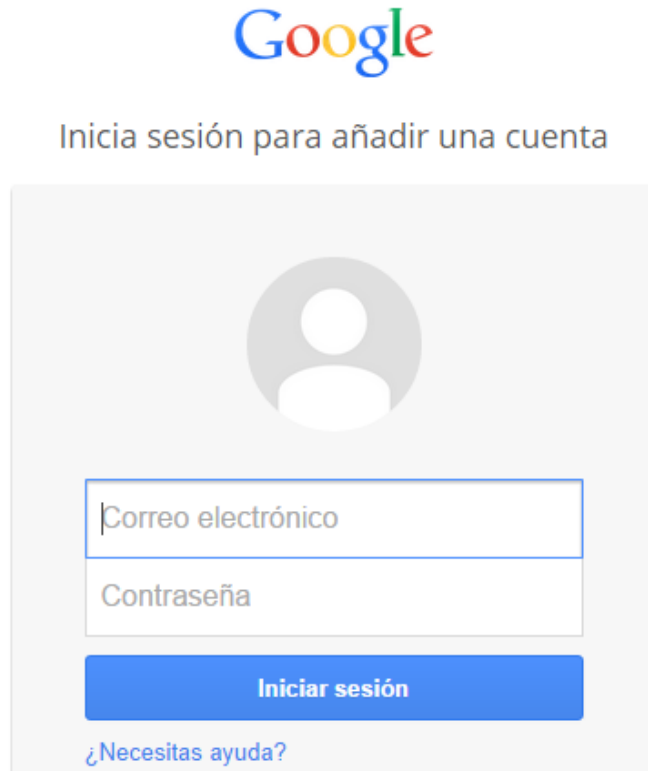
- Comunicació oficial del professor amb els estudiants
- Documentació de suport
- Lliurament de treballs
- Qualificacions (no oficials)

Accés a través de l'ecampus, aula virtual:

- Fòrum de notícies i mails a l'aula
- Jornades informatives
- Informació general
- Grups de Pràctiques



Correu electrònic



Google

Inicia sesión para añadir una cuenta



Correo electrónico

Contraseña

Iniciar sesión

[¿Necesitas ayuda?](#)

Canal de comunicació formal i **oficial**

Evitar altres mails (spam)

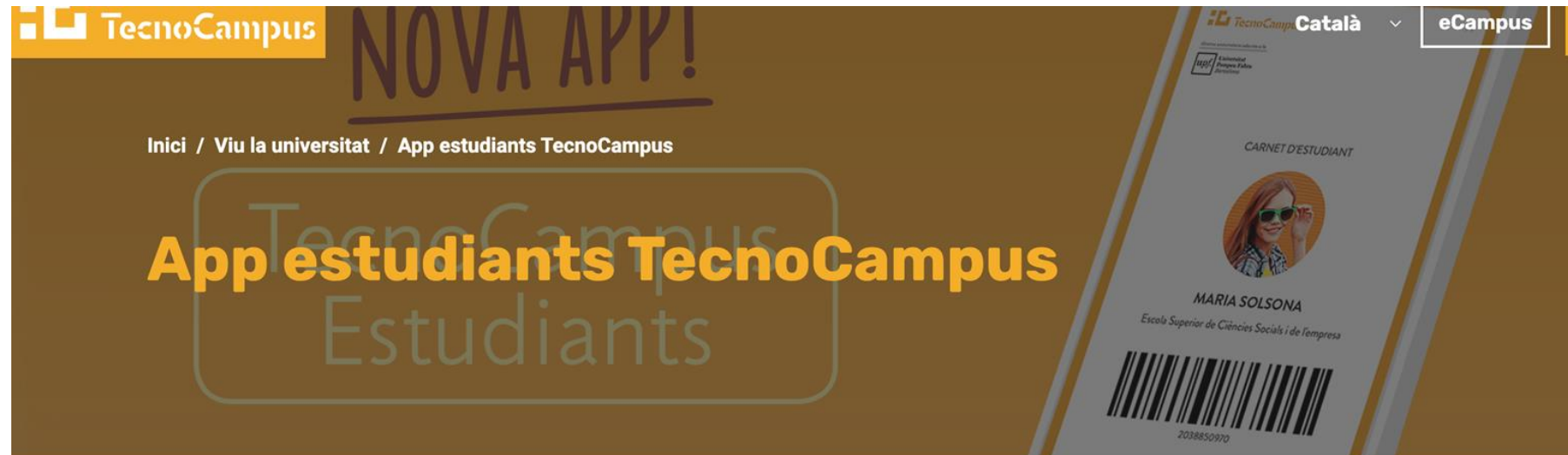
Llegir el correu cada dia

<http://gmail.com>



usuari@edu.tecnocampus.cat

App



VIU LA UNIVERSITAT ✕

Servei als estudiants

Campus saludable

Opcions d'allotjament

Esports

Un nou format del carnet de l'estudiant

El carnet de l'estudiant en format digital. Més a mà,

Accés a les qualificacions

Accedeix a les qualificacions. Ara és més fàcil tenir les notes a mà.

Notícies, notificacions i recordatoris d'esdeveniments

<https://www.tecnocampus.cat/viu-la-universitat/app-estudiants-tecnocampus>

SHOWROOM DEL GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCs

Aquest grau universitari ofereix una visió general de tots els processos implicats en la indústria dels productes interactius i els videojocs.

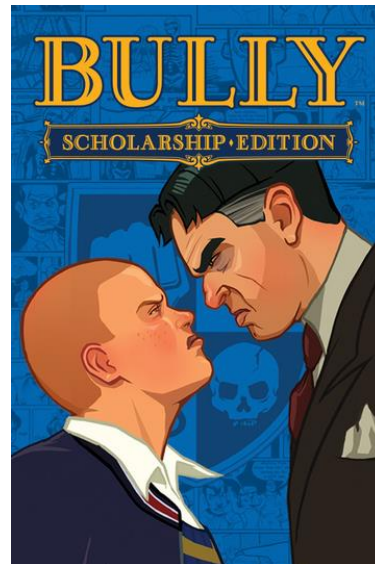
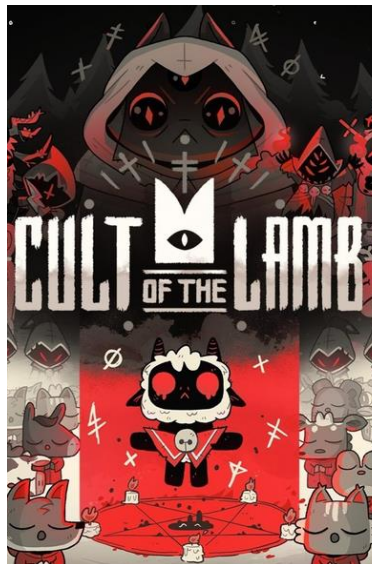
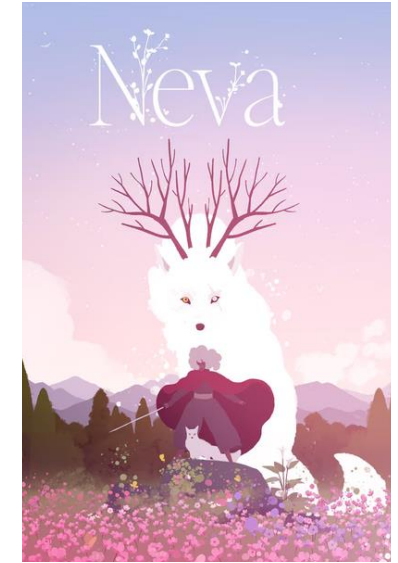
Forma't en les diferents àrees de la indústria dels videojocs.

[VES A VEURE ELS TREBALLS](#)

TREBALLS DESTACATS



Videojocs Disponibles



Videojocs

 **Tecnocampus**

Centre universitari adscrit a la
 **Universitat
Pompeu Fabra
Barcelona**

All

Animacions 2D i 3D

Art 2D

Documents de Disseny

Informe

Models i Personatges 3D

Música i so

TecnoJam

Videojocs



Construcción de una joyería



**Personatge Amazones i
Barbars**



Estudio Anatómico



**Dust II El Renacimiento
Romano**



Dust II Mediterráneo



Modelatge 3D: Interior Epic



**Modelatge 3D: Proposta de
Nau**



**Modelatge 3D: Camí a la
Lluna**

5. Ordinador Portàtil

Especificacions

- CPU: Core i7 o i9 - 10a, 11a o 12a generació AMD Ryzen 7 o 9 series 4000 o 6000
- RAM: 16 GB / 32 GB
- Processador gràfic: Nvidia RTX 2070 8 gb mínim. Recomanada RTX 3070 / Ti
- Disc Dur: SSD (Obligatori) - 1TB de espai mínim.

Per compatibilitat amb els softwares que s'usen al grau es recomana un ordinador personal portàtil PC, no Mac.

6. Altres serveis

Biblioteca

eSecretaria i PiE

Biblioteca

Informació, préstec, lectura, visionat

Sales de treball/estudi

Préstec interbibliotecari

 **Tecnocampus**

CATÀLEG

ESTUDIS · BIBLIOTECA · RECURSOS D'INFORMACIÓ · CATÀLEG

Imprimir  Compartir 

El catàleg és l'eina que permet conèixer quins són els recursos d'informació disponibles per a la consulta i el préstec. En l'actualitat el catàleg és compartit amb totes les biblioteques de la UPC. Si voleu saber quins documents hi ha disponibles a biblioteca del Tecnocampus, empreu la cerca avançada limitant els exemplars als disponibles a Mataró. Amb el catàleg sabreu també quins són els recursos d'informació en línia disponibles.

Accedeix al [Catàleg](#)

Si voleu informació sobre el funcionament, consulteu els següents vídeos:

EL CATÀLEG



< Catàleg

Repositori TFG

CONTACTA AMB NOSALTRES!

Tecnocampus
Parc Tecnocampus Mataró-Maresme
Av. Ernest Lluch, 32 | 08302 Mataró

Coordenades GPS: 41°31'40.1"N 2°26'04.3"E
Enllaç a Google Maps: fes clic [aquí](#)

Horaris d'atenció:
Parc empresarial: de dilluns a divendres, de 9h a 18h.

Telèfon:

<https://www.tecnocampus.cat/biblioteca-crai/biblioteca>

6. Altres serveis

Biblioteca

eSecretaria i PiE



eSecretaria

Certificats

Tramitació del títol

Acreditació de tercera llengua

Renúncia de matrícula

Trasllat d'expedient

Instàncies

<https://www.tecnocampus.cat/informacio-academica/presentacio-de-serveis-de-gestio-academica>

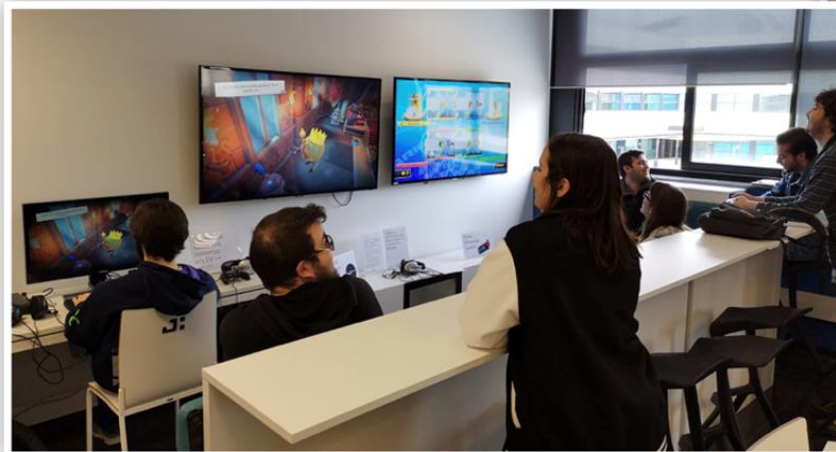
PiE

Informació a l'estudiant (presencial, telefònica o telemàtica)

<https://www.tecnocampus.cat/horaris-i-calendaris/informacio-i-horaris-datencio-lestudiant>

6. Altres serveis

Biblioteca
eSecretaria i PiE



Aula de jocs

Lliure ús fora dels horaris de docència
Grup de jocs de taula, rol i TCGs
Consoles, esports, arcade

Equipaments



Descobreix els Mínors del Tecnocampus

Especialitza't, amplia horitzons i dona més valor al teu grau amb un Mínor TecnoCampus.

"Una oportunitat per aprendre més enllà de la teva titulació."

<https://www.tecnocampus.cat/altres-programes-formatius/minors>

Què és un Mínor?

- Programa de 12-30 crèdits ECTS
- **Itinerari formatiu complementari** al grau
- Assignatures agrupades per una **temàtica comuna**
- **Formació compartida** amb estudiants d'altres graus
- Competències en un àmbit diferent de la titulació
- Certificat TecnoCampus

Oferta de mínors?

- Mínor TCM en **innovació i empresa**
- Mínor TCM d'introducció a la **programació i intel·ligència artificial**
- Mínor TCM en **disseny de jocs i videojocs**
- Mínor TCM en **introducció al so i a la música**
- Mínor TCM en **edició de vídeo**

Per què fer un Mínor?

- **Complementa** la teva formació
- **Amplia** les teves competències
- **Millora el teu perfil professional**
- Aporta una **visió transversal i multidisciplinària**

Informació addicional

- **Matrícula:** Durant els períodes habilitats de modificació de matrícula dels graus de cada trimestre (1r, 2n i 3r).
- **Consultes:** minor@tecnocampus.cat

Equip de la Unitat d'Igualtat i Diversitat

- Direcció de la UID:
 - Dra. Patrícia Crespo
- Responsable de la UID:
 - Dr. Marc Terradellas
- Tècnica d'Igualtat i Secretària de la Comissió d'Igualtat:
 - Sra. Alícia Valls
- Estudiant en Pràctiques:
 - Tània Moreno



Despatx de la Unitat d'Igualtat i Diversitat

Davant de la recepció de l'edifici TCM1

SERVEIS DE LA UID

Activitats, Tallers, Xerrades i Exposicions
Menstrual Point
Comissió d'estudiantat d'igualtat
Guies, recursos i informació
Canvi de nom sentit
Cursos de formació
Bústia Lila i e-mail per a consultes
Premis TFG gènere i diversitat
Observatori d'igualtat del TecnoCampus
Protocols contra l'assetjament i/o discriminació

Butlletí de l'estudiantat

Xarxes Socials

Portal web

Pla d'Igualtat



Dates assenyalades

25 de Novembre

Dia
internacional
per la
eliminació de la



8 de Març

Dia
internacional de
les dones



17 de Maig

Dia
internacional
contra la



STOP
LGTBIFOBIA

Curs online violències



ABUSE RECOGNITION & SUPPORT IN HEALTHCARE

A Quick Guide for Professionals

online course for physiotherapists
& other healthcare professionals



1 crèdit
RAC



[IgualtatiDiversitat@tecnocampus.
cat](mailto:IgualtatiDiversitat@tecnocampus.cat)

Uneix-te a nosaltres!

IgualtatiDiversitat@tecnocampus.cat



Unitat d'Igualtat, t'uneixes?

Unitat Igualtat és un projecte que té com a objectiu promoure la igualtat de gènere i evitar qualsevol tipus de desigualtat o discriminació a nivell de gènere i LGTBI+.

La Unitat d'Igualtat dóna l'oportunitat de convertir-te en un/a ambaixador/a de l'Igualtat organitzant diferents accions i campanyes així com també el Punt Lila de la Universitat.

Uneix-te al grup de what's up: <https://chat.whatsapp.com/K9CKEAKo2IhI2gZyTTH9E8>

T'agradaria formar part, amb la possibilitat d'obtenir 1 crèdit RAC?

☐ Sí ☐ No

Indica el teu any de naixement

Must be 4 digits. Currently Entered: 0 digits.

Indica el teu gènere

☐ Dona ☐ Home ☐ Altres

Indica l'escola dels teus estudis

☐ Politècnica (ESUPT) ☐ Empresa (ESCSET) ☐ Salut (ESCST)

ESUPT: indica el grau que curses

ESCSET: indica el grau que curses

ESCST: indica el grau que curses

En el cas d'estudiar un Màster, indica quin:

JA ETS UNIVERSITÀRI@....

PAR TICI PA!

Quines són les activitats universitàries

EN QUÈ PUC PARTICIPAR?

El TecnoCampus t'ofereix la possibilitat de participar en els àmbits següents:

ACTIVITATS CULTURALS

Descobreix el teu talent creatiu amb les activitats culturals al Campus

Pot ser membre de l'Aula de Teatre i dansa; pots participar en el grup d'oratorïa i debat; pots apuntar-te als cursos i tallers de dinamització cultural, i gaudir de les activitats culturals programades per UPF i dels descomptes i avantatges en productes culturals.

[Informa't](#)

Centre universitari adscrit a la
Universitat
Pompeu Fabra
Barcelona
upf.

TecnoCampus

TecnoCampus | Cultura

Grup de cant

Dona veu al teu talent!
Els dijous de 14.30 a 15.30 h
Inscripcions obertes a agenda.tecnocampus.cat

TALLER GRATUIT

ACONSEGUIR 12 CRÈDITS ECTS

Cultura TecnoCampus | Teatre musical

Aula de Teatre

Inscripcions obertes

TecnoCampus | Cultura

Curs d'oratorïa

Cultura TecnoCampus | Aula de Teatre i Dansa

Aula de dansa

APUNTA'T AL NOU GRUP DE DANCE

CRÈDITS ECTS

JA ETS UNIVERSITÀRI@....

PAR
TICI
PA!



TecnoCampus

Quines són les activitats universitàries EN QUÈ PUC PARTICIPAR?

El TecnoCampus t'ofereix la possibilitat de participar en els àmbits següents:

ACTIVITATS ESPORTIVES

Gaudeix de les activitats esportives i tingues un estil de vida actiu i saludable

Pots participar en les lligues internes esportives o adquirir formació esportiva, seguir cursos i tallers de dinamització esportiva i obtenir preus especials en les entitats esportives adherides al programa Club Esportiu TecnoCampus. També pots fer esport a la UPF participant en les lligues universitàries i en la competició interuniversitària, i assistir a les conferències de l'Aula d'Esport UPF

[Informa't](#)



LLIGA DE FUTBOL 7 I BÀSQUET



Equips de la UPF



CRÈDITS ECTS



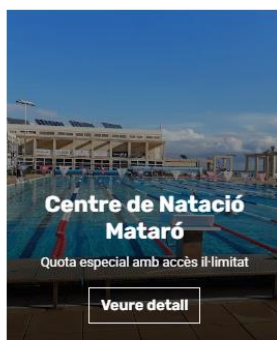
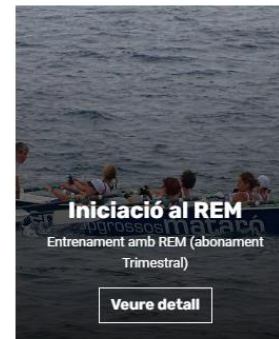
Activitats de benestar, esport i lleure a centre esportius de proximitat

El TecnoCampus col·labora amb diferents entitats i organitzacions del territori per oferir a la comunitat estudiantil una àmplia proposta d'activitats esportives, saludables, culturals i de lleure.

A través d'aquestes col·laboracions, els estudiants poden accedir a activitats i avantatges exclusius que fomenten el benestar, les relacions interpersonals, la participació i la connexió amb l'entorn.

Les diferents activitats i promocions disponibles es publicaran en aquest espai. Consulta les propostes vigents i descobreix totes les oportunitats que tens al teu abast com a estudiant del TecnoCampus.

Tria l'esport que desitges practicar!





Quines són les activitats universitàries

EN QUÈ PUC PARTICIPAR?

El TecnoCampus t'ofereix la possibilitat de participar en els àmbits següents:

ASSOCIACIONS D'ESTUDIANTS

Connecta't amb el TecnoCampus i APUNTA'T a les associacions d'estudiants: col·lectius que impulsen activitats, creen espais de trobada i fan que el campus sigui un lloc viu, obert i amb ganes de transformar.

Informa't



Colla Casteller Passerells

Els Paserells són la colla castellera universitària del TecnoCampus i vesteixen camisa lila. Assagen dos cops per setmana, i celebren 4 diades d'hivern i 4 de primavera cada curs i molt més.



Associació TecnoCampus MotorSports

Grup creat per desenvolupar un vehicle elèctric per competir a la Formula Student, una competició internacional on estudiants universitaris dissenyen i construeixen un monoplaça, aplicant coneixements d'enginyeria i empresarials en un projecte real i competitiu.



Associació d'Estudiants de TecnoCampus

Associació formada per diverses comissions de diferents àmbits de coneixement que organitza activitats universitàries culturals, esportives, socials i lúdiques, donant suport a les iniciatives de les comissions.



Associació Cultural d'Esdeveniments Universitaris del Maresme

Grup d'estudiants encarregat d'organitzar esdeveniments al TecnoCampus per a potenciar diverses activitats, amb la finalitat de promoure la vida universitària.



Dates assenyalada

1 d'octubre tindrem la FESTA
UNIVERSITÀRIA



Et convidem a participar en una de les cites més esperades del curs: **la Fira Universitària del TecnoCampus!** Un espai dinàmic, obert i ple d'oportunitats on descobrir tot el que pots fer, aprendre i viure dins i fora de les aules.

 **Quan?** Dijous 1 d'octubre

 **Hora:** D'11 h a 20 h

 **On?** Plaça de la Universitat – Edifici TCM1

Per què no t'ho pots perdre?

 **Coneix el teixit associatiu:** Descobreix les associacions estudiantils del campus, troba gent amb els teus mateixos interessos i suma't a iniciatives que et representin.

 **Activa el teu costat solidari:** Acosta't a les entitats de cooperació i voluntariat i descobreix com pots transformar el món amb petits gestos.

 **Fes esport, viu esport!** Coneix el CLUB ESPORTIU TECNOCAMPUS i totes les activitats i equips que t'esperen.

 **Informa't i aprofita-ho tot!** T'expliquem tots els serveis que tens al teu abast com a estudiant: orientació professional, mobilitat internacional, empenedoria, igualtat, campus saludable i molt més!

 Tallers, activitats i molta bona energia t'esperen! No et quedis al marge — **vine, participa, pregunta, descobreix i connecta** amb tot el que la vida universitària et pot oferir.

T'esperem! 

On puc trobar informació?

a les cartelleres del TecnoCampus

a l'agenda
<https://agenda.tecnocampus.cat>

a les pantalles

al eCampus

a les xarxes socials

a la web
www.tecnocampus.cat

Per més informació:

Necessites informació general o ajuda en els tràmits d'inscripció a les activitats, adreça't al **Punt d'Informació a l'Estudiant (PIE)**.



Presencialment
TecnoCampus
Av. Ernest Lluch, 32
08302 Mataró
Edifici TCM1
Planta baixa



Per telèfon
93 702 32 32



Per WhatsApp
664 450 930



Online
vidauniversitaria@tecnocampus.cat



Horari
De dilluns a divendres
9 a 18 h

També pots enviar un correu electrònic a la **Unitat d'Atenció a la Comunitat Universitària (UACU)**: vidauniversitaria@tecnocampus.cat

Campus Saludable i Sostenible



Centre universitari adscrit a la



Universitat
Pompeu Fabra
Barcelona

Instagram: @viucampusaludable

E-mail: campussaludable@tecnocampus.cat





Equip

Dra. Alba Pardo



**Responsable
del Projecte**
Professora
Grau en CAFE
Doble CAFE + Fisio

Sra. Júlia Font



**Comunicació
i xarxes socials**
Doble titulació
ADE +
Màrqueting

Dra. Anabel Casanovas

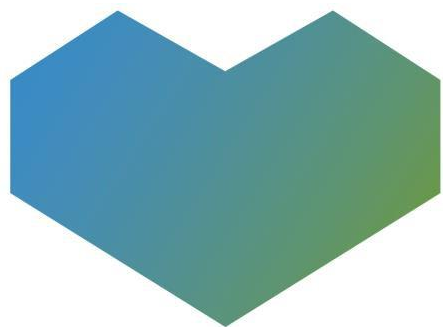


**Benestar
laboral**
Professora
Grau en Fisio
Doble CAFE + Fisio

Dra. Núria Mallén



**Alimentació
i sostenibilitat**
Professora
Grau en Nutrició



Campus
Saludable
i Sostenible

**Projecte per promocionar un estil
de vida **saludable** i crear un
entorn universitari **sostenible**.**



Què fem?

Dia Mundial de l'Activitat Física (DMAF)

Dia Mundial de l'Alimentació

Dia de la Fruita



SAP

Servei d'Atenció Psicològica

CONSULTES

TELFÒNIQUES:
PRESENCIALS:

DE DILLUNS A DIVENDRES DE 9-21H
DIMARTS DE 10-17:30H

SERVEI GRATUÏT



Serveis gratuïts

LA BÚSTIA

consulta de salut
online i presencial

Espai gratuït íntim i confidencial on
resoldre dubtes i rebre assessorament



- **Prova gratuïta VIH**
- **Assessorament en sexualitat**
- **Addiccions**
- **Consum d'alcohol, tabac, etc.**



Cicle de tallers de Benestar Emocional

Formacions

1 crèdit RAC

1. I ara què? Del primer dia d'universitat a construir el teu propi camí

1 d'octubre de 13.30 a 14.30 h,
Business lab

2. Qui controla el teu temps?

Pantalles, xarxes socials

3. No puc amb tot! Kit de supervivència emocional per la vida universitària

4. Relacions que sumen: amor, amistats i límits amb Unitat d'Igualtat



AGENTS DE SALUT

Programa teòric i pràctic,
per dissenyar i implementar
campanyes de prevenció
de la salut en diferents àmbits.



Formacions crèdit RAC



CALENDARI

8 d'octubre

- **Prevenim: El model de Reducció de Riscos**

15 d'octubre

- **Com intervé l'agent de salut: model "Peer To Peer"**

22 i 29 d'octubre

- **Ús, sobreús i abús de pantalles**

5, ? i 12 de novembre

- **Intervenció**

14 i 28 de gener

- **Sexualitat i drets sexual, l'amor romàntic, mites, ITS.**

4, ? i 18 de febrer

- **Intervenció**

31 de març i 8 d'abril

- **Alcohol, cànnabis i drogues**

15 d'abril i Tecnofarra

- **Intervenció**

13 i 21 de maig

- **Tancament**



MINDFULNESS PER A ESTUDIANTS

Formacions

1 crèdit RAC



cada dimecres

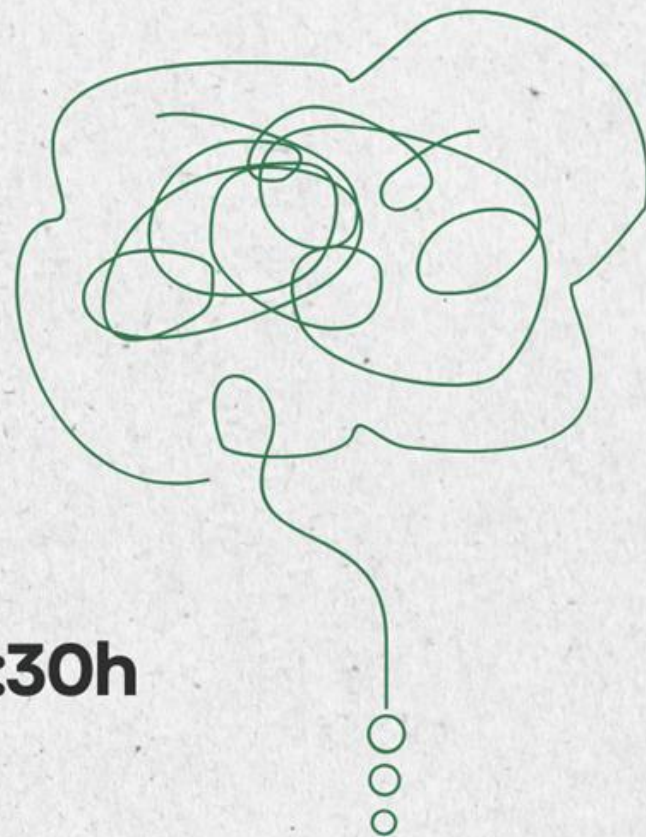
del

13 DE GENER

al

3 DE MARÇ

15h a 16:30h





**VOLUNTÀRIS I
VOLUNTÀRIES**

UNEIX-TE!

1 crèdit RAC

@viucampusaludable



Enquesta I fotografia



ESTUDIANTS DE PRIMER ANY: ENQUESTA I FOTOGRAFIA
ESTUDIANTES DE PRIMER AÑO: ENCUESTA Y FOTOGRAFIA
FIRST YEAR STUDENTS: SURVEY AND PHOTO

<https://www.tecnocampus.cat/matricula-estudiants-de-nou-acces/ja-ets-estudiant-del-tecnocampus>

7. Seminari Enginyeria Informàtica

Seminari informatiu

L'entorn d'aprenentatge

- Correu electrònic institucional
- Campus virtual eCampus
- Normativa UPF i codi ètic sobre plagi
- Interpretació d'horaris i calendari acadèmic
- Consultar els plans docents i les qualificacions
- Com imprimir

Documentació, redacció i models d'escriptura

- Criteris de redacció de textos i modes d'escriptura
- Documentació, recerca i citació bibliogràfica

- Dimarts **22 de setembre** de **10 a 13** presencial aula **TCM1-210**
- No oblideu el **portàtil**
- Porteu una **fotografia digital** tipus carnet
- Comproveu abans l'accés al correu corporatiu i a eCampus amb **les vostres credencials**

9. Seminaris Videojocs

Seminari 1. Món acadèmic universitari

- 1 Valors universitaris
 - Pensament crític
 - Ètica universitària, respecte i educació
- 2 Escriptura formal
 - Com escriure a la Universitat
 - Comunicació: correu electrònic i instància
 - Ús de xarxes socials
- 3 Fonts acadèmiques i plagi
 - Fonts d'informació
 - Biblioteca i fonts acadèmiques
 - Citació acadèmica
 - Plagi

- Dijous **14 de setembre** de 15 a 16

9. Seminaris Videojocs

Seminari 2. Cultura de videojocs

1 Indústries culturals

- Illa deserta
- Joc analògic
- Literatura
- Còmic
- Cinema
- Televisió
- Altres manifestacions culturals

2 Videojoc i creació

- Gust i creació
- *Reviews* de videojocs
- Videojocs i pensament crític
- L'ecosistema del videojoc

- Dijous **14 de setembre** de 16 a 17
- Es fa a continuació de l'anterior.

GRÀCIES PER
LA VOSTRA
ATENCIÓ

RECORDEU QUE LES CLASSES
COMENCEN EL DILLUNS 28 DE
SETEMBRE