

Presentació del Grau en Disseny i producció de videojocs



Centres universitaris adscrits a la



**Universitat
Pompeu Fabra
Barcelona**

Curs 2026-2027



El 10è art

Centre universitari adscrit a la

Arquitectura



Escultura



Arts Visuals



Videojocs



Música



Literatura



Teatre



Cinema



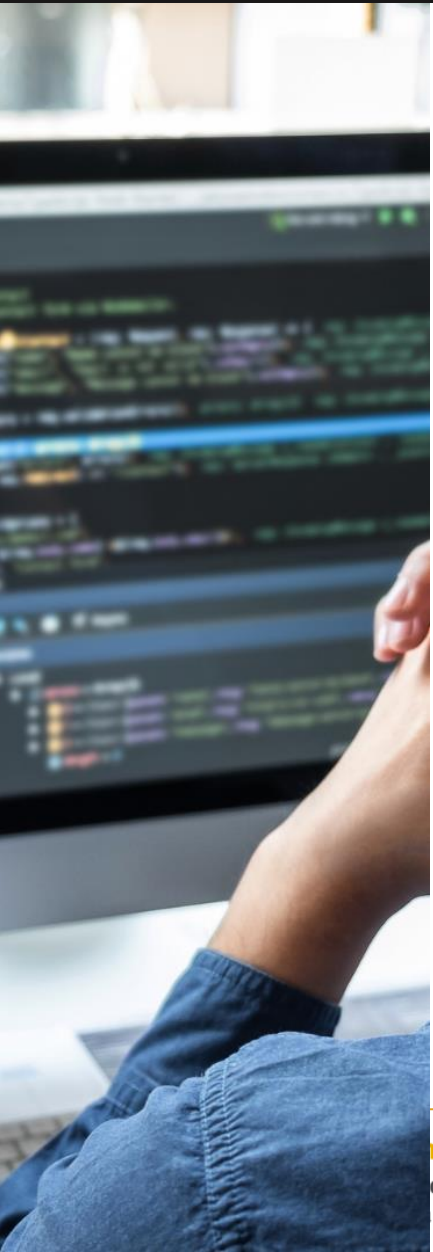
Fotografia



Còmic



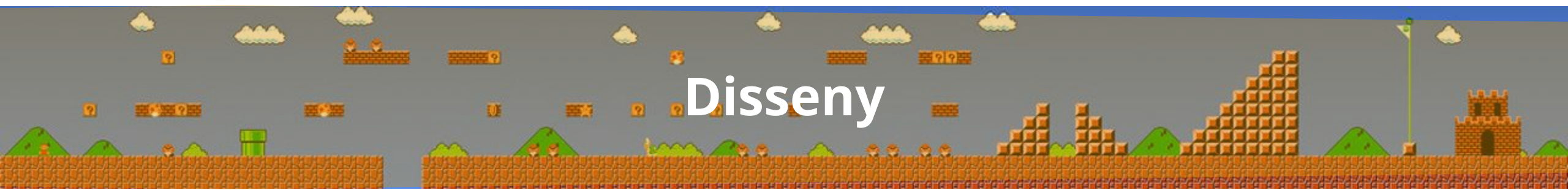
Totes les especialitats dels Videojocs



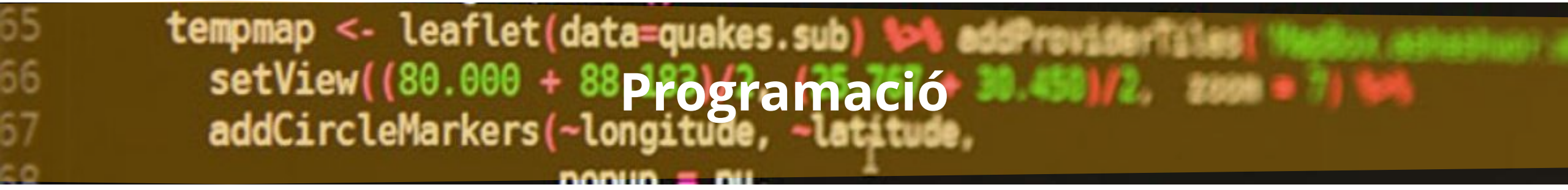
Per preparar-vos pel món laboral



Art



Disseny



```
65 tempmap <- leaflet(data=quakes.sub) %>% addProviderTiles(Mapbox) %>%  
66 setView((80.000 + 88.192)/2, (25.757 + 30.450)/2, zoom = 7) %>%  
67 addCircleMarkers(~longitude, ~latitude,  
68 popup = pu
```

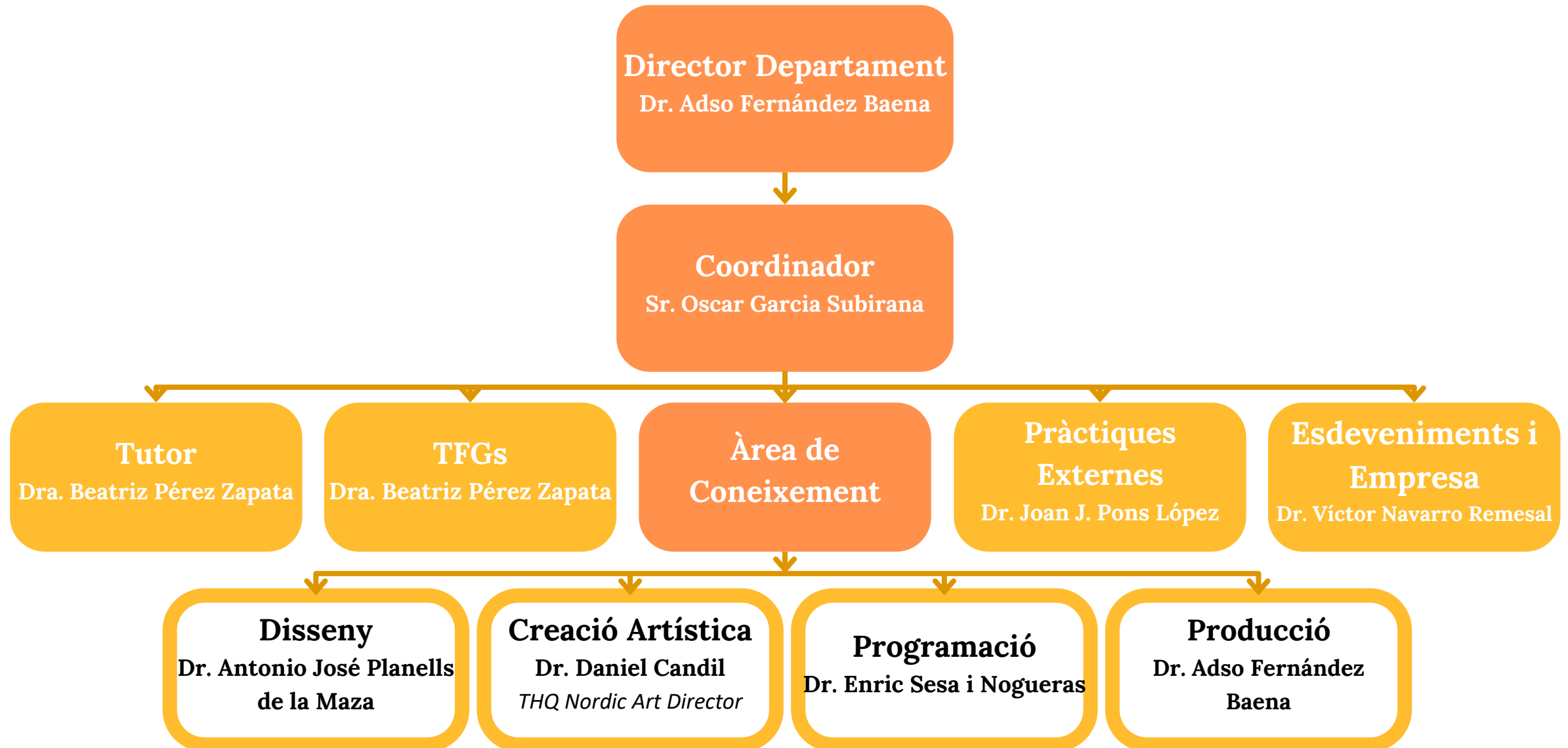
Programació



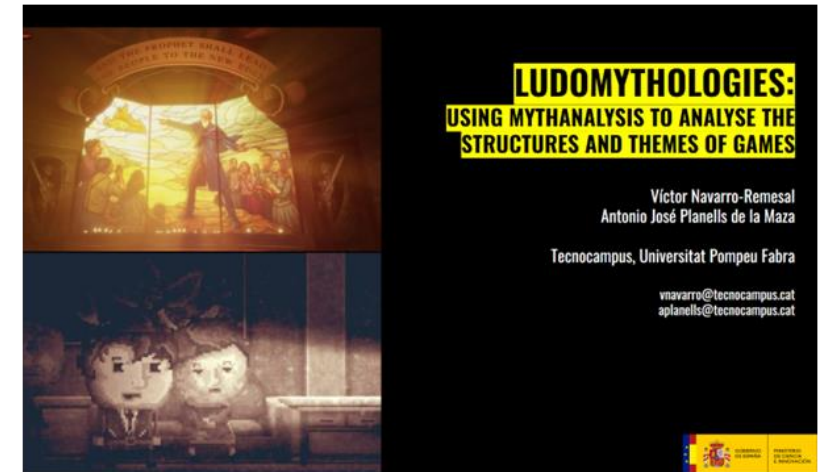
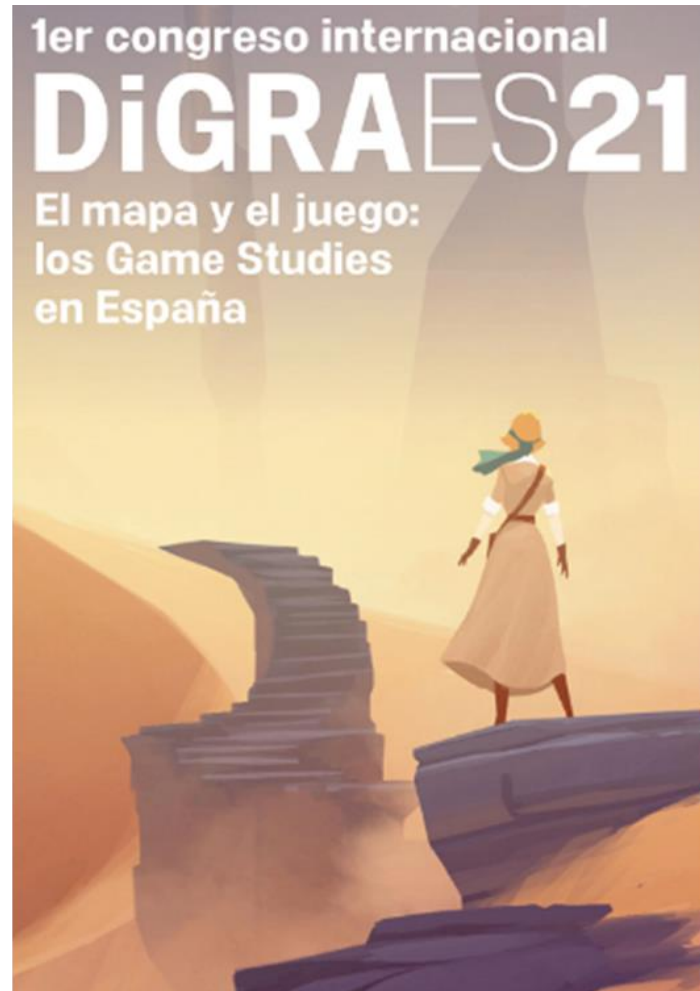
Producció

Graduats i professors a l'empresa





Investigadors, acadèmics



3er Congreso Internacional **DiGRAES24**

Los game studies en España frente al espejo.
Reflexiones sobre la identidad de los
game studies hispanos

Del 11 al 14 de noviembre

Facultad de Ciencias de la Información
Universidad Complutense de Madrid



Grup de Recerca
Cultura i Tecnologia Lúdica

**“LUDOMYTHOLOGIES:
Myths and ideology
in contemporary video games”**

ORGANITZACIÓ ACADÈMICA

**Professors/es
de l'assignatura**

Elabora guia docent, signa actes,
imparteix docència i avalua

**Delegats/des
de classe**

Portaveu dels alumnes,
representació als òrgans de govern
[s'escull el mes d'octubre]

<https://www.tecnocampus.cat/universitat/professorat>

Delegats de curs

- Cada curs té un/a delegat/da i un/a sots-delegat/da.
 - **9 octubre!**
- S'escullen de manera democràtica dintre del grup-classe.
 - Cada curs hi ha re-eleccions i es poden nombrar a les mateixes persones.
- Representen als alumnes per traslladar neguits de grup, NO individuals.
 - Es fa una reunió de delegats al final de cada trimestre amb l'equip de coordinació del Grau, i una reunió anual amb tots els delegats de l'ESUPT.





MATRÍCULA DE NOU ACCÉS A GRAUS UNIVERSITARIS



Preinscripció Universitària

Quan has de venir?

On has de venir?

Què has de portar?

FAQs per la matrícula de nou accés

Jornades de benvinguda

Descarrega la Guia de l'Estudiant 2025-2026 És un document important per tots els nous estudiants.

A la guia informativa de graus hi trobaràs informacions bàsiques per començar a familiaritzar-te amb els espais i els serveis del TecnoCampus

Descarrega la guia de benvinguda

<https://www.tecnocampus.cat/sites/default/files/2026-07/nous-estudiants-26-v2.pdf>

1. Pla d'Estudis

Quatre anys
240 ECTS

Dedicació

Calendari lectiu

Horaris i funcionament de les classes

Primer curs primer trimestre

Idioma

NEE

Pràctiques

Disseny i Creació de Videojocs	Història i indústria dels videojocs	Introducció al disseny de jocs	Estudis del joc (Game Studies)	Psicologia de l'usuari	Disseny de jocs I - II	Experiència d'usuari	Disseny de música i so	Disseny de nivells	Narrativa audiovisual
Creació Artística	Introducció a l'expressió artística	Disseny Gràfic	Expressió artística i Animació 2D	Disseny 3D I	Disseny 3D II	Animació 3D			
Desenvolupament	Fonaments de programació	Programació I	Programació II	Desenvolupament de jocs 2D	Desenvolupament de jocs 3D	Intel·ligència artificial			
Producció, negoci i màrqueting	Emprenedoria i Innovació	Empreses: estudi de casos	Models de Negoci	Màrqueting	Producció de Jocs I	Assegurament de la qualitat	Producció de jocs II	Producció executiva	Comunicació i presentació
Projectes	Projecte de creació i Desenvolupament I	Projecte de creació i Desenvolupament II	Projecte de creació i Desenvolupament III	TFG					

Pla d'estudis

Disseny i Creació de Videojocs	Història i indústria dels videojocs	Introducció al disseny de jocs	Estudis del joc (Game Studies)	Psicologia de l'usuari	Disseny de jocs I - II	Experiència d'usuari	Disseny de música i so	Disseny de nivells	Narrativa audiovisual
Creació Artística	Introducció a l'expressió artística	Disseny Gràfic	Expressió artística i Animació 2D	Disseny 3D I	Disseny 3D II	Animació 3D			
Desenvolupament	Fonaments de programació	Programació I	Programació II	Desenvolupament de jocs 2D	Desenvolupament de jocs 3D	Intel·ligència artificial			
Producció, negoci i màrqueting	Emprenedoria i Innovació	Empreses: estudi de casos	Models de Negoci	Màrqueting	Producció de Jocs I	Assegurament de la qualitat	Producció de jocs II	Producció executiva	Comunicació i presentació
Projectes	Projecte de creació i Desenvolupament I	Projecte de creació i Desenvolupament II	Projecte de creació i Desenvolupament III	TFG					

Àrees de contingut - Disseny de Jocs



Lista de enemigos:

Cazador- Nimia Marina Nv1



Stats	Grid
Vida	3/10
Fuerza	1/10
Ataque	0/10
Magia	7/10
Resistencia	3/10
Velocidad	5/10
Sigilo	9/10

Enemigo a distancia que se camufla con el agua y ataca con magia. Muy rápido y ágil pero muy fácil de herir.
Fortaleza: Como soporte de criaturas que le permitan atacar a distancia.

Debilidad: Sus ataques tardan en lanzarse y es fácil herirle.

Atributos:

- Muy rápido, difícil de herir.
- Muy poca vida y armadura
- Se puede camuflar entre casteos de habilidades para posicionarse mejor

Gerard Pagès

45

PROGRESIÓN

Los valores que se ven involucrados en la progresión intrínseca del personaje son los siguientes:

- Conocimiento del jugador del entorno e historia
- Conocimiento del jugador del sistema de combate
- Sentimiento de suficiencia del jugador
- Aprendizaje del minimapa del jugador

Tras el tutorial del juego, el jugador podrá regresar a esa zona que estaba bloqueada por un guarda para completar la misión de **La cueva que alberga el misterio**, en Brisas Cuevae. También previamente a la Misión **Atlántida, el destino de la Corona** tendremos acceso al Bosque Salinas. Este alberga el objeto **Caja de las Sombras**, de la misión otorgada en la ciudad de las profundidades Oscura. En este bosque podremos encontrar muchos enemigos que serán los enemigos (fuera de la zona de la Atlántida) más difíciles a nivel de inteligencia artificial y estadísticas del juego.

Alejandro Moyano

57

STUDIO DEL JUEGO + CONTROLES

El juego va jugarse en pantalla completa con una resolución mínima de 1920 x 1080 píxeles, se podrá hacer uso tanto de un mando como de teclado y ratón.

En teclado y ratón nuestros controles se enfocarán en utilizar el puntero del ratón para interactuar con todos los elementos que vayamos encontrando, hacer uso de la UI, mover la cámara y apuntar ataques. El teclado en cambio lo usaremos para mover al personaje (WASD), usar habilidades, usar objetos, entrar de manera instantánea al inventario y pausar el juego.

Para jugar con mando usaremos los mismos controles que en teclado pero ajustados a las complejidades de un gamepad y eliminando el puntero:

- Joystick derecho: Control de la cámara
- Joystick izquierdo: Mover personaje
- Equis: Seleccionar
- Círculo: Retroceder
- Triángulo: Inventario
- Cuadrado: Usar objeto en mano
- Cruz de control: Moverse por la UI / Seleccionar opciones de diálogo
- Botones traseros: Usar habilidades
- START: Pausar el juego



Adam Guàrdia

101

HUD (IN GAME)



1- Imagen personaje

2- Indicadores Vida/Mana/Stamina

3- Indicador de oxígeno

4- Botón inventario

5- Habilidades

6- Objeto equipado y barra de uso

7- Mini mapa

Adam Guàrdia

103

HUD (INVENTARIO)



1- Imagen, nombre y nivel del personaje

2- Arquetipo, puntos de experiencia y estadísticas

3- Árbol de habilidades

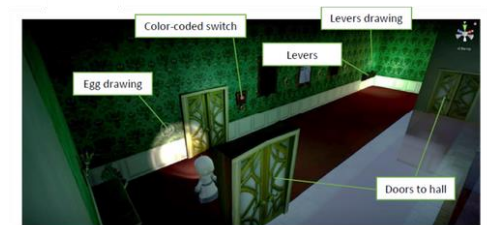
4- Imagen completa personaje

5- Equipación

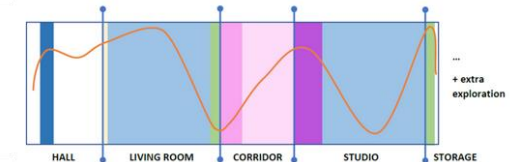
6- Inventario

Adam Guàrdia

104



- Nicko
- Trigger Ghost
- Trigger Picture Fall
- Draw on Wall (Egg)
- Draw on Wall (Ghost)
- Lever
- Memory of Aion' Egg
- Green color-coded switch
- Red color-coded switch
- Green light bulb
- Red light bulb
- Unlocks with lever
- Number of hidden eggs in furniture
- Number of hidden ghosts in furniture

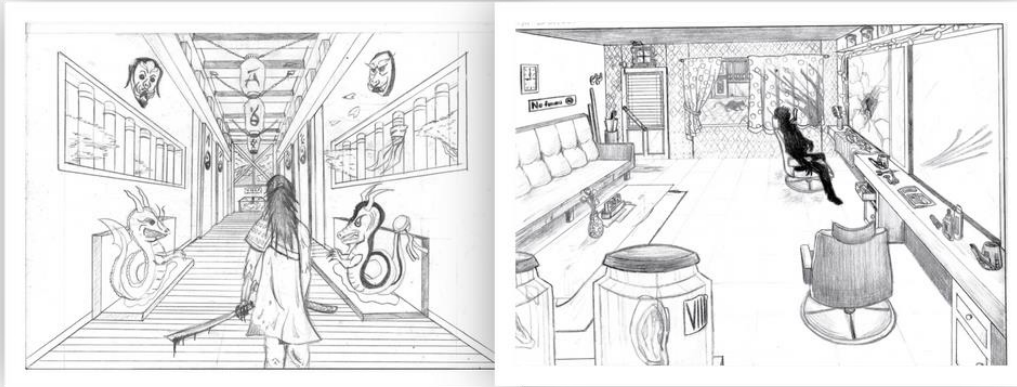


Exploration Combat Event Exploration & Combat Item Puzzle Puzzle & Exploration Item & Puzzle

Àrees de contingut - Disseny de Jocs



Àrees de contingut – Creació Artística



Adobe
Illustrator



Adobe
Photoshop



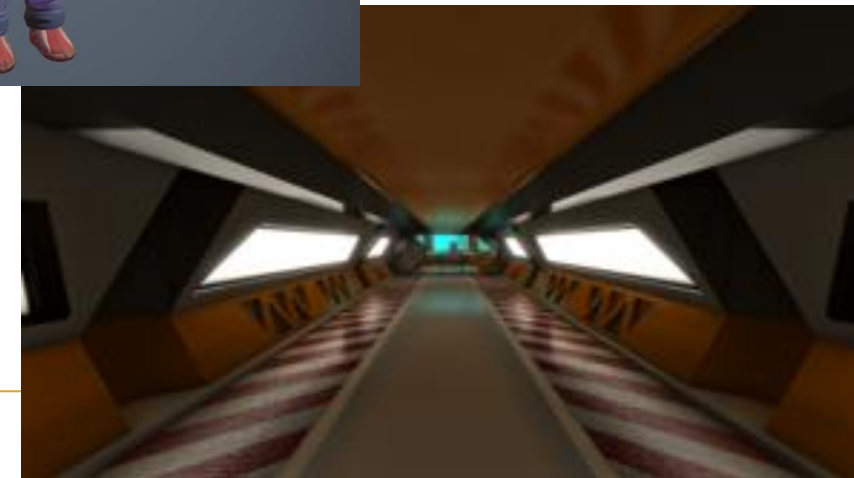
AUTODESK
3ds Max



AUTODESK
Mudbox

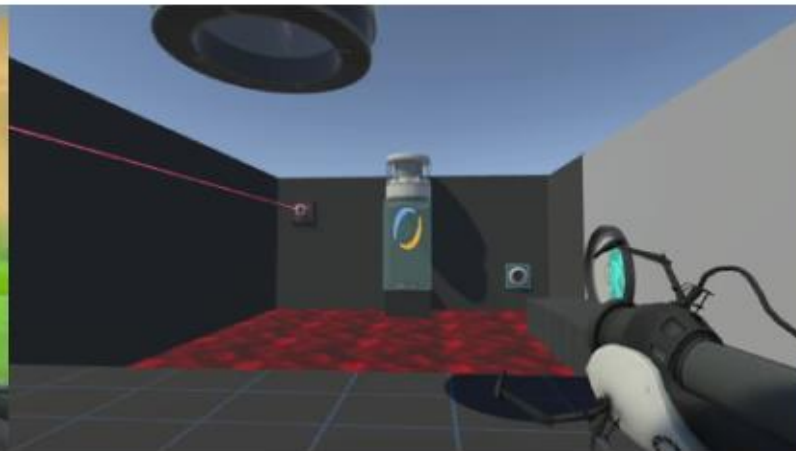


SUBSTANCE
by Adobe



Àrees de contingut – Desenvolupament

Centre universitari adscrit a la



Àrees de contingut – Projectes



Optatives (4r Curs)

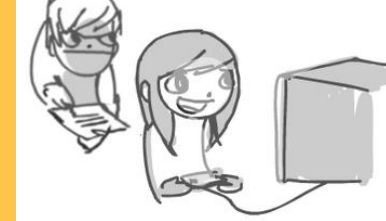
Disseny



Serious Games i Gamificació



Narrativa de Móns Fantàstics



Playtesting aplicat al Disseny



Disseny d'Economia de Joc



Disseny d'interfícies d'usuari



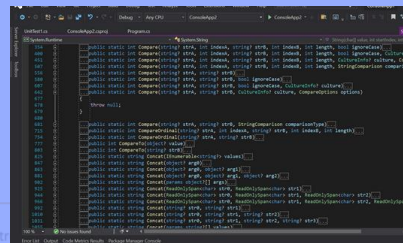
Entorns de Realitat Virtual



Animació 3D Avançada

Art

Programació



Programació gràfica
Avançada



Desenvolupament d'aplicacion



Base de Dades

Degree in Videogame Design and Production

Creating a Unity Framework for Scriptable Object Driven Development (SODD)

Alex Ruiz Rabasseda

Tutor: Dr. Enric Sesa Nogueras

development of complex AI systems in games, where AI engines generate commands executed by game actors, thus providing flexibility and enhancing AI behaviour (Gatteschi, Lamberti, Montuschi, & Sanna, 2016).

Another significant implementation of the Command pattern is in developing undo and redo functionalities in games, commonly seen in strategy games and game design tools. This feature allows players to reverse or repeat actions, adding a strategic dimension to gameplay and providing a safety net during game design processes (Mechtley & Trowbridge, 2011).

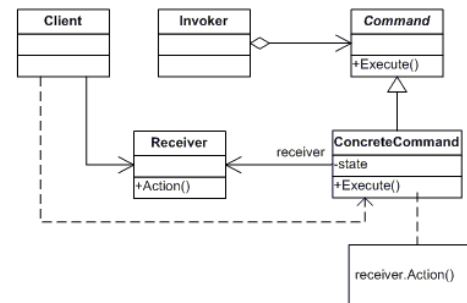


Figure 1: UML diagram for Command Pattern. Source: Khosravi & Guéhéneuc, 2004

2.1.2 Singleton Pattern

The Singleton pattern ensures that a class has only one instance and provides a global point of access to it.

One of the primary advantages of using the Singleton pattern in game development is its ability to provide controlled access to shared resources. For instance, a game might have a central manager for handling game states, audio management, or global settings. Implementing these managers as Singletons ensures that there's only one instance of each manager throughout the game, providing a single source of truth and preventing issues like conflicting states or redundant resource allocation (Nystrom, 2014).

in a collaborative development environment, where different disciplines, from design to programming, interact seamlessly with the game's data layer.

2.5.3 Event-Driven Architecture

Hipple emphasized on the application of Scriptable Objects to represent game events, creating an event-driven architecture with ScriptableObject Events.

Concept and Applications

A ScriptableObject Event, referred also by Hipple as Game Event, consists in a Scriptable Object that holds a list of listeners, allowing for diverse systems within the game to subscribe and unsubscribe to this list and raise the event, notifying the rest of listeners. With this approach, each event in the game becomes a standalone entity represented by a Scriptable Object.

```

[CreateAssetMenu]
public class GameEvent : ScriptableObject
{
    private List<GameEventListener> listeners =
        new List<GameEventListener>();

    public void Raise()
    {
        for(int i = listeners.Count - 1; i >= 0; i--)
            listeners[i].OnEventRaised();
    }

    public void RegisterListener(GameEventListener listener) ...
    public void UnregisterListener(GameEventListener listener) ...
}
    
```

Figure 7: Code sample of a ScriptableObject Event. Source: Hipple, 2017

In practical terms, an event could signify a change in the player's health, the completion of a level, or an enemy encounter. These ScriptableObject Events act then as broadcasters, sending out signals when certain conditions in the game are met.

Dedicació

1 ECTS = 25h

10h lectives
15h dedicació
autònoma



Calendari lectiu

1r trimestre

Classes:

28 de setembre (dl) – 4 de desembre (dv)

Avaluació:

9 de desembre (dc) – 18 de desembre (dv)

Recuperació:

28 i 29 de gener (dj i dv)
(s'aturen les classes del 2T)

Vacances:

19 de desembre (ds) – 6 de gener (dc)

2n trimestre

Classes:

7 de gener (dj) – 12 de març (dv)

Avaluació:

15 de març (dl) – 19 de març (dv)
30 de març (dt) – 2 d'abril (dv)

Recuperació:

26 i 27 d'abril (dl i dt)
(s'aturen les classes del 3T)

Vacances:

22 de març (dl) – 29 de març (dl)

3r trimestre

Classes:

5 d'abril (dl) – 11 de juny (dv)

Avaluació:

14 de juny (dl) – 22 de juny (dt)

Recuperació:

12 i 13 de juliol (dl i dt)

Vacances:

Agost

<https://www.tecnocampus.cat/horaris-i-calendaris/calendaris-academics>

Jornades de benvinguda
estudiants de 1r curs:
Del 14 al 17 de setembre

Inici de classes:
28 de setembre
Acte inauguració de curs:
15 d'octubre

2026

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Setembre

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Octubre

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

Novembre

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Desembre

2027

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25*	26*	27*	28*	29*	30	31

Gener

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

Febrer

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Març

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26*	27*	28*	29*	30*		

Abril

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Maig

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Juny

DI	Dt	Dc	Dj	Dv	Ds	Dg
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Juliol

	Jornada de benvinguda estudiants de 1r curs
	Classe
	Avaluació
	Recuperacions Dept. Empresa, Ind. Culturals i Tecnologia. S'anul·len les classes
*	Recuperacions Dept. de Salut. Hi ha classes
	Recuperacions Idiomes i Aula oberta
	Festius Caps de setmana
	Vacances
	Actes de graduació

Horaris i funcionament de les classes

- **Organització quinzenal:** les classes s'organitzen en 1a i 2a setmana
(veure [Horaris de classe 2026/27](#) i [Calendari acadèmic quinzenal](#))
- Anoteu els dies de pràctiques al vostre calendari: assistència obligatòria
- Només malaltia, competicions oficials per a esportistes d'èlit o citació judicial són justificants vàlids per justificar l'absència a pràctiques o activitats avaluatives

	DI	Dt		Dc	Dj	Dv
8:15-9:00						
9:00-10:00						
10:15-11:00						
11:00-12:00						
12:15-13:00						
13:00-14:00						
15:00-16:00	.241113 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA	.241114 INTRODUCCI DE JOCS	.241113 INTRODUCCI L'EXPRESSIÓ ARTÍS	241111 FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ	.241112 HISTÒRIA DELS VIDEOJOCs	241111 FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ
16:00-16:45	1r GDPV	1ª set 1r GDPV	2ª set 1r GDPV	1r GDPV		G101 1r GDPV
17:00-18:00	241114 INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS	.241114 INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS		.241112 HISTÒRIA DELS VIDEOJOCs	1r GDPV	241111 FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ
18:00-18:45	1ª set 1r GDPV	1r GDPV			241113 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA	1r GDPV
19:00-20:00				1r GDPV	2ª set G101 1r GDPV	
20:00-20:45						

Codi + Nom ASSIGNATURA

241111 FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ

G101

Grup

1r GDPV

Curs + grau

Fundació Tecnocampus Curs 2026-27
08302 Mataró Horaris any acadèmic 2026/2027
1r GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCs

Untis 2026
20/7/2026

	DI	Dt	Dc	Dj	Dv
8:15-9:00					
9:00-10:00					
10:15-11:00					
11:00-12:00					
12:15-13:00					
13:00-14:00					
15:00-16:00	241113 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA	241114 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA	241113 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA	241111 FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ	241111 FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ
16:00-16:45	1r GDPV	1r GDPV	1r GDPV	1r GDPV	G101 1r GDPV
17:00-18:00	241114 INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS	241114 INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS	241112 HISTÒRIA DELS VIDEOJOCs	241112 HISTÒRIA DELS VIDEOJOCs	241111 FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ
18:00-18:45	1r GDPV	1r GDPV	1r GDPV	241113 INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIÓ ARTÍSTICA	1r GDPV
19:00-20:00				2r set G101 1r GDPV	
20:00-20:45					

1r trimestre

Fonaments de
programació

Historia dels videojocs

Introducció a
l'expressió artística

Introducció al disseny
de jocs

2n trimestre

Disseny de jocs I

Disseny gràfic

Indústria dels videojocs

Programació I

3r trimestre

Estudis del joc (Game
Studies)

Psicologia de l'usuari

**Projecte de creació i
desenvolupament I**

Necessitats Educatives Especials (NEE)

- L'estudiant ha de presentar un informe mèdic o psicològic amb la descripció de la problemàtica.
- S'envia al tutor per correu electrònic i en format PDF.
- El Tutor comunica als Professors les **adaptacions** especials segons la tipologia de la necessitat., tot garantint la protecció de dades de l'alumne.

S'ha de notificar al tutor dins dels terminis establerts

- Inici de curs (28 setembre – 12 d'octubre).
- Inici Segon Trimestre (2 gener – 13 gener).
- Inici Tercer Trimestre (5 abril – 16 abril).

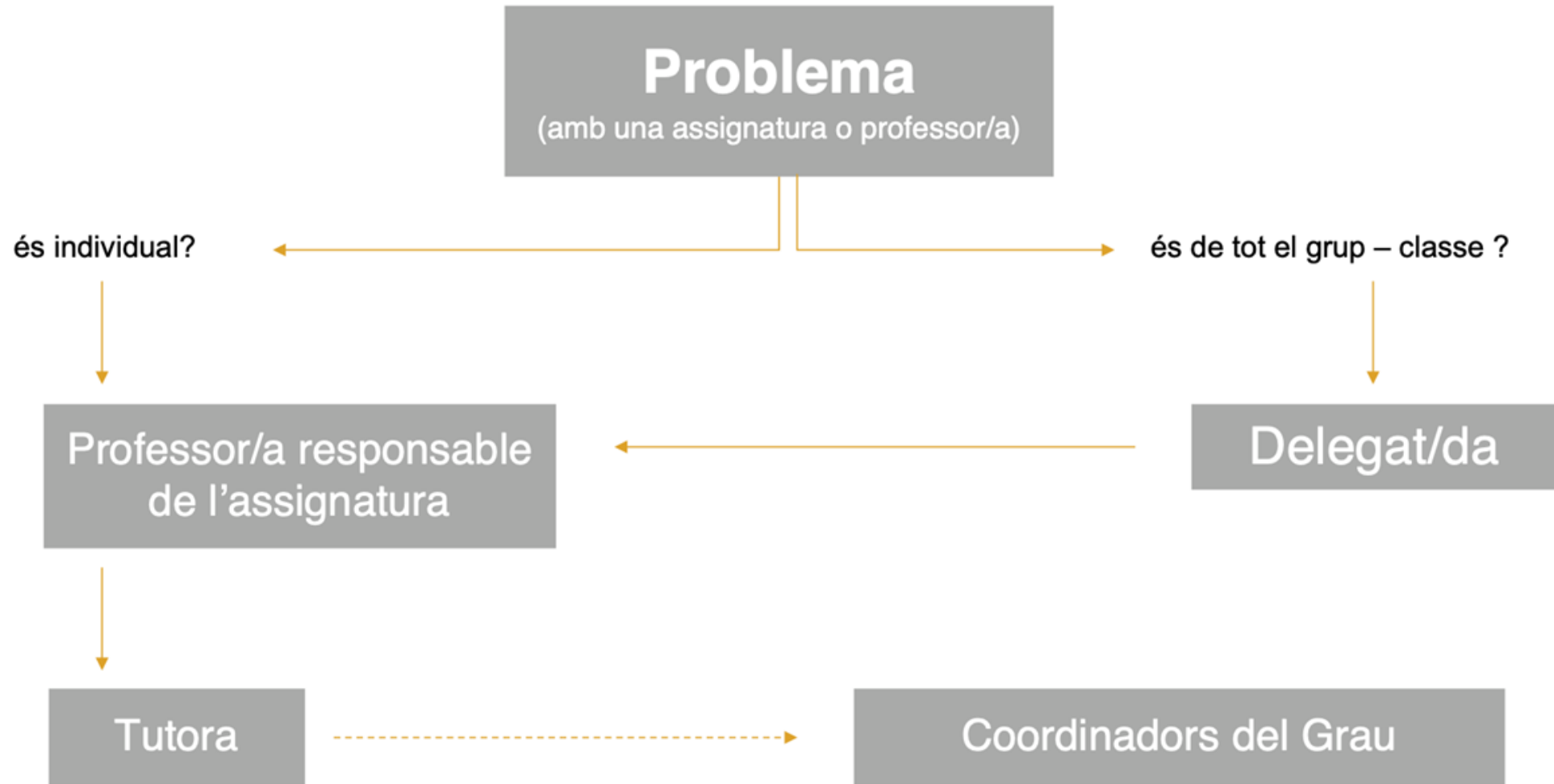


2. Pla d'Acció Tutorial (PAT)

Dra. Beatriz Perez Zapata
aperezz@tecnocampus.cat

- **Orientació acadèmica**
 - Dubtes progressió
 - Dubtes i assessoria matrícula
- **Necessitats educatives especials (NEE):** Gestió de les adaptacions en cas de diversitat funcional o cognitiva
- **Problemàtiques de caire personal** (vinculat a la universitat)
 - Protocol d'assetjament sexual
 - Protocol de trànsit de gènere
 - Problemes de salut que dificultin el rendiment

Pla d'acció tutorial – gestió de conflictes



3. Normatives

3.1. Normativa d'avaluació

3.2. Normativa de permanència i progressió

3.3. Normativa per als estudiants i règim disciplinari

INFORMACIÓ ACADÈMICA ✕

Horaris i calendaris ▾

Presentació de Serveis de Gestió Acadèmica

Automatrícula ▾

Matrícula de nou accés a graus universitaris ▾

Preus estudis

Formes de pagament ▾

Normativa acadèmica

Beques i ajuts ▾

Dret a bonificacions

Altres ofertes de finançament

Accreditació tercera llengua

Convalidacions i reconeixements ▾

Règim de permanència i progressió

Normativa sobre el procediment d'Avaluació i Recuperació

Normativa del treball de fi de grau

Normativa de seguiment de la modalitat semipresencial

Normativa Pla d'acció tutorial de l'ESCST

Reglament de règim disciplinari

Normativa i protocols Centre Universitari TecnoCampus

Normativa comuna a tots els estudis

- [Normativa acadèmica UPF dels ensenyaments de grau](#)
- [Normativa acadèmica UPF dels màsters](#)
- [Normativa d'admissió d'estudiants amb estudis universitaris iniciats](#)
- [Normativa de Reconeixement Acadèmic a Crèdits per aprenentatge de llengües als estudis de Grau](#)
- [Normativa sobre la regulació de la modalitat de dedicació a l'estudi a temps parcial](#)
- [Normativa d'accés a la universitat per mitjà de l'acreditació de l'experiència laboral o professional](#)
- [Normativa del règim de progressió i permanència dels estudis de grau](#)
- [Normativa d'acceleració en els ensenyaments de grau](#)
- [Normativa Pla d'Acció Tutorial](#)
- [Normativa d'assignació docent del PDI](#)
- [Normativa de la guia docent i del pla d'aprenentatge de l'assignatura en els ensenyaments de grau i màster](#)
- [Normativa Treball Final de Grau](#) (Aplicació a partir curs 2024-25)
- [Normativa d'avaluació dels ensenyaments de Grau del Centre Universitari TecnoCampus](#) (Aplicació a partir curs 2024-25)
- [Normativa Delegats](#)
- [Normes d'organització i funcionament del Centre Universitari TecnoCampus](#)
- [Protocol d'actuació, Necessitats Educatives Especials \(NEE\)](#)
- [Protocol de millora de la Qualitat Docent](#)
- [Protocol intern pel canvi de nom de persones transsexuals, transgènere i intersexuals](#)
- [Reglament Claustre](#)

Telèfon:
Parc empresarial +34 93 169 65 02

<https://www.tecnocampus.cat/informacio-academica/normativa-academica>

Normativa d'avaluació

L'estudiant ha de ser avaluat i qualificat, d'acord el Pla Docent de l'assignatura i segons la normativa vigent



9 - 10 Excel·lent [possibilitat MH]
7 – 8,9 notable
5 - 6,9 aprovat
0- 4,9 suspens



Revisió de qualificacions



Recuperació a l'inici del trimestre següent

No tenen dret a recuperació els no presentats (NP), el que hagin renunciat (RA) ni els que vulguin pujar nota

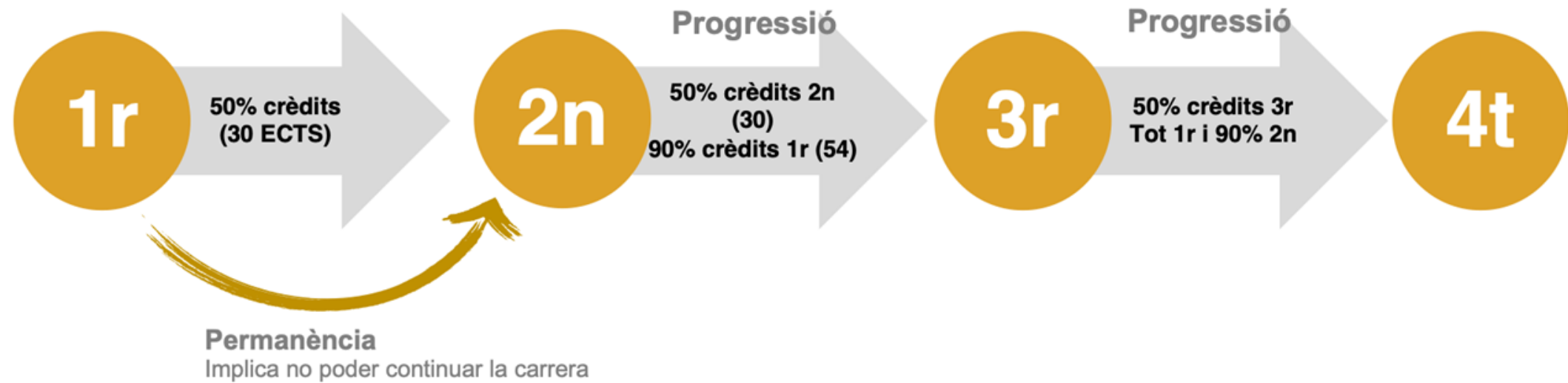


4 convocatòries
+ 1 extraordinària

Extraordinàriament l'estudiant pot presentar una reclamació contra la qualificació definitiva adreçada al director del centre.

Termini: cinc dies després de la publicació de les actes definitives

Normativa de permanència i progressió



Normativa de règim disciplinari

- Puntualitat
- No es pot menjar i beure (a excepció d'aigua) a les aules i laboratoris
- Els telèfons mòbils han d'estar apagats o en mode de silenci
- El plagi i la falsificació de documents són un falta molt greu; l'intent d'obtenir millors resultats acadèmics utilitzant mètodes no lícits és una falta greu [possibilitat de sanció]
- Les actituds masclistes, racistes o classistes també podran ser sancionades

Com consultar els grups de pràctiques?

- Cal que **realitzeu la consulta als grups de pràctiques assignats a les assignatures en què esteu matriculats.**
- És important que feu el procés de consulta perquè internament l'assignació quedi registrada i fixada. En cas de no fer la consulta, podria donar-se el cas que el grup de pràctiques no quedés assignat correctament.
- Procés: accedir a [SIGMA](#), obrir sessió i del menú de l'esquerra seleccionar l'opció **inscripció a grups no matriculables on** es poden visualitzar els grups de pràctiques assignats.
- Per qualsevol dubte podeu dirigir-vos a PIE (PIE@tecnocampus.cat)

- Les pràctiques són opcionals i com a màxim es podran matricular 20 crèdits de la bossa d'optativitat.
 - **Pràctiques extracurriculars**
 - Es poden cursar a partir d'haver superat el 25% de crèdits del Grau.
 - **Pràctiques extracurriculars amb tractament acadèmic**
 - Es poden cursar a partir d'haver superat el 50% dels crèdits del Grau.
 - Cal signar compromís de matriculació.
 - **Pràctiques curriculars**
 - Es cursen a quart curs.

Reconeixements de crèdits RAC

Finalitat

Reconèixer els crèdits RAC (reconeixement d'activitats universitàries) per la participació en les activitats universitàries culturals, esportives, de representació estudiantil, solidàries i de cooperació que estan recollides al catàleg de crèdits RAC TecnoCampus vigent.

Aquestes activitats s'han d'entendre com a

Qui ho pot sol·licitar?

Qualsevol estudiant de grau del TecnoCampus

Procediment de sol·licitud

Sol·licitar el reconeixement a través de l'e-Secretaria :
Convalidacions: Reconeixement de crèdits RAC

Termini per sol·licitar-ho

Una vegada finalitzada l'activitat, el responsable d'aquesta ha d'informar a Gestió Acadèmica presentant un certificat de la resolució dels estudiants que poden demanar els crèdits RAC.

El responsable de l'activitat es el que ha d'informar a partir de quina data Gestió Acadèmica tindrà la resolució, perquè l'estudiant pugui demanar el reconeixement.

<https://www.tecnocampus.cat/convalidacions-i-reconeixements/reconeixements-de-credits-rac>

Reconeixement de crèdits RAC per aprenentatge de llengües

Segons el Decret Llei 22/2021, **deixa de ser obligatoria l'acreditació del nivell B2** d'una tercera llengua com a requisit per graduar-se.

Malgrat tot, considerem que la formació en llengües estrangeres dels nostres estudiants de grau és fonamental.

El TecnoCampus promou aquesta formació mitjançant l'**aula oberta d'idiomes**, que ofereix **exàmens d'acreditació** i **cursos de llengües estrangeres**.

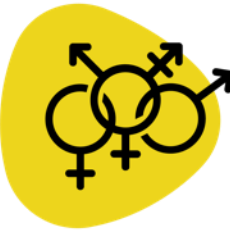
Els estudiants que estudiïn llengües durant el grau poden demanar el **reconeixement de crèdits RAC** per incorporar a l'expedient acadèmic.

Marc educatiu del TecnoCampus – Competències comunes

Les Competències comunes del TecnoCampus s'incorporen progressivament al llarg del grau mitjançant tres nivells. Aquest procés permet que l'estudiant acabi els estudis amb competències sòlides, **orientades al món real** i enfocades a **millorar la seva ocupabilitat**.



Competències
d'emprenedoria i
intraprenedoria



Competències de
gènere



Competències de
ciutadania global



Competències de
treball
col·laboratiu



Competències de
d'autonomia i
pensament crític



Competències
comunicacionals



Competències
digitals

Descobreix els Mínors del Tecnocampus

Especialitza't, amplia horitzons i dona més valor al teu grau amb un Mínor TecnoCampus.

"Una oportunitat per aprendre més enllà de la teva titulació."

<https://www.tecnocampus.cat/altres-programes-formatius/minors>

Què és un Mínor?

- Programa de 12-30 crèdits ECTS
- **Itinerari formatiu complementari** al grau
- Assignatures agrupades per una **temàtica comuna**
- **Formació compartida** amb estudiants d'altres graus
- Competències en un àmbit diferent de la titulació
- Certificat TecnoCampus

Oferta de mínors?

- Mínor TCM en **innovació i empresa**
- Mínor TCM d'introducció a la **programació i intel·ligència artificial**
- Mínor TCM en **disseny de jocs i videojocs**
- Mínor TCM en **introducció al so i a la música**
- Mínor TCM en **edició de vídeo**

Per què fer un Mínor?

- **Complementa** la teva formació
- **Amplia** les teves competències
- **Millora el teu perfil professional**
- Aporta una **visió transversal i multidisciplinària**

Informació addicional

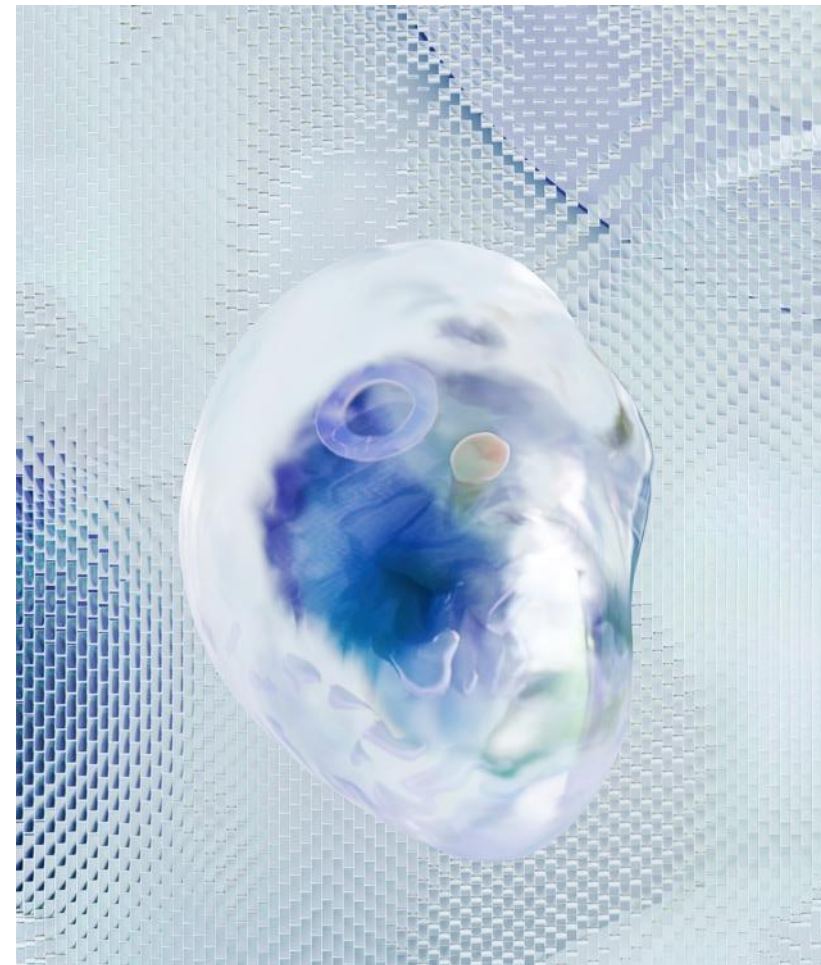
- **Matrícula:** Durant els períodes habilitats de modificació de matrícula dels graus de cada trimestre (1r, 2n i 3r).
- **Consultes:** minor@tecnocampus.cat

El TecnoCampus estableix **quatre escenaris d'ús de la IAG per part de l'estudiantat**:

1. **Ús no permès:** l'estudiantat no pot utilitzar aquest recurs en el desenvolupament de l'activitat d'aprenentatge. Aquest és l'escenari que s'aplica per defecte en cas que el professorat no especifiqui un altre escenari.
2. **Ús permès amb limitacions:** l'estudiantat pot utilitzar aquest recurs seguint estrictament les indicacions i limitacions establertes pel professorat. En tot cas, cal citar-ne correctament l'ús.
3. **Ús permès sense limitacions:** l'estudiantat pot utilitzar lliurement aquest recurs sense restriccions. Tot i així, és obligatori citar-ne correctament l'ús.
4. **Ús obligatori:** l'estudiantat ha d'utilitzar aquest recurs, ja que forma part dels objectius d'aprenentatge. El professorat pot proporcionar orientacions específiques sobre com cal fer-ne ús.

” En el cas de fer servir eines d'intel·ligència artificial generativa (IAG) **cal citar-ne l'ús de forma correcta** i afegir-lo com un element més dins de la bibliografia emprada.

⚠ L'ús il·legítim de la IAG o l'incompliment de les indicacions en el seu ús constitueixen un cas de **falta d'honestedat acadèmica** que ha de ser objecte d'avaluació negativa o sanció. El marc normatiu contempla l'incompliment de les indicacions per sancionar l'ús indegut i recolzar la tasca del professorat.



4. eCampus i Aula Virtual

eCampus

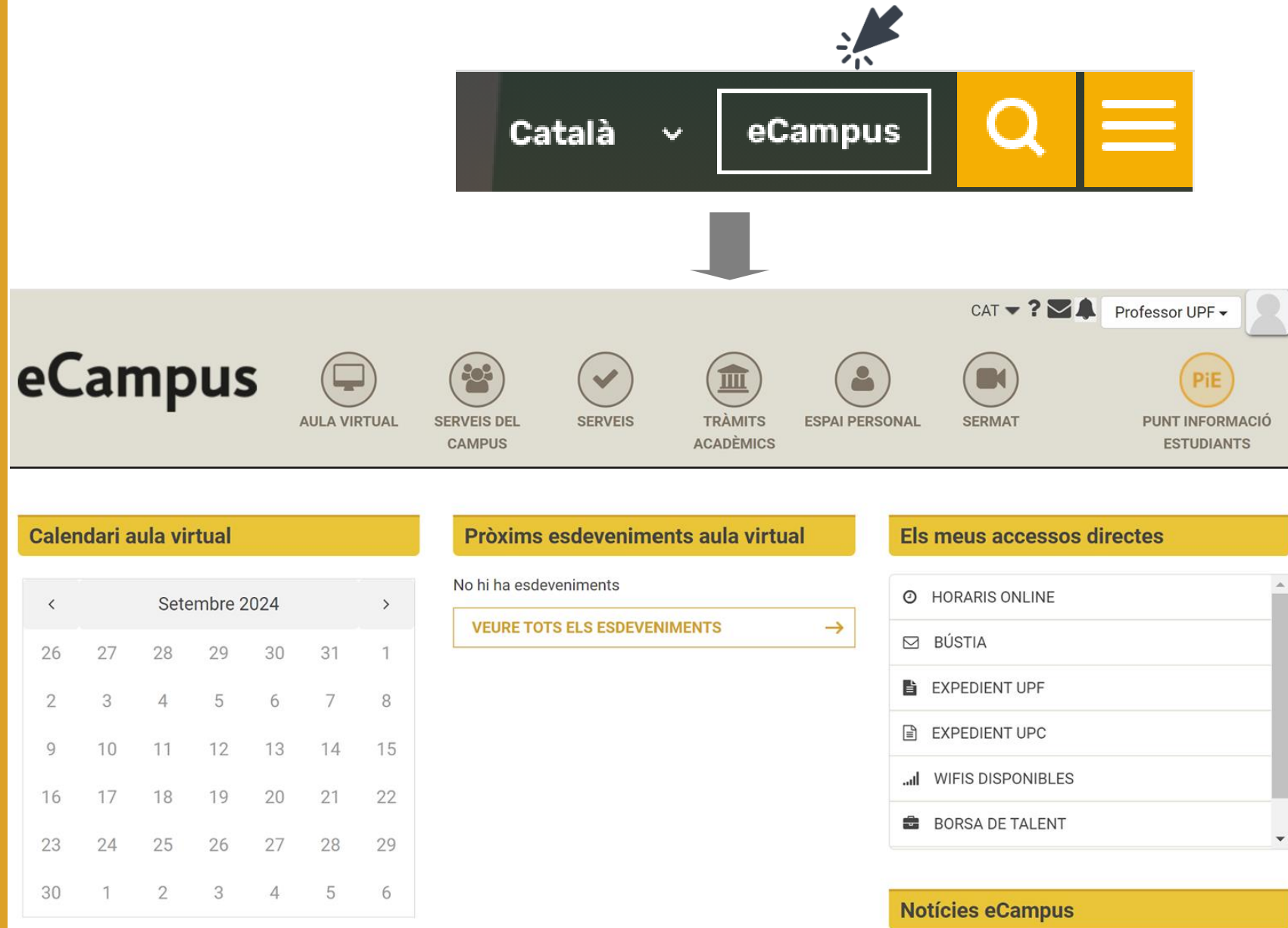
Aula virtual

Correu electrònic

Portàtil

App

Showroom



The screenshot displays the eCampus web interface. At the top, a dark header bar contains the text "Català" with a dropdown arrow, the "eCampus" logo in a white box, a search icon, and a menu icon. A large grey arrow points down from the header to the main content area. The main content area has a light grey background. On the left, the "eCampus" logo is displayed. To its right is a navigation bar with seven icons and labels: "AULA VIRTUAL", "SERVEIS DEL CAMPUS", "SERVEIS", "TRÀMITS ACADÈMICS", "ESPAI PERSONAL", "SERMAT", and "PiE PUNT INFORMACIÓ ESTUDIANTS". On the far right of the navigation bar, there are links for "CAT", "?", "email", "bell", "Professor UPF" with a dropdown arrow, and a user profile icon. Below the navigation bar, the main content area is divided into three columns. The first column, titled "Calendari aula virtual", shows a calendar for September 2024. The second column, titled "Pròxims esdeveniments aula virtual", states "No hi ha esdeveniments" and includes a button "VEURE TOTS ELS ESDEVENIMENTS" with a right arrow. The third column, titled "Els meus accessos directes", lists several links: "HORARIS ONLINE", "BÚSTIA", "EXPEDIENT UPF", "EXPEDIENT UPC", "WIFIS DISPONIBLES", and "BORSA DE TALENT". At the bottom right, there is a yellow box labeled "Notícies eCampus".

Calendari aula virtual

<	Setembre 2024						>
26	27	28	29	30	31	1	
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	
30	1	2	3	4	5	6	

Pròxims esdeveniments aula virtual

No hi ha esdeveniments

[VEURE TOTS ELS ESDEVENIMENTS](#) →

Els meus accessos directes

- [HORARIS ONLINE](#)
- [BÚSTIA](#)
- [EXPEDIENT UPF](#)
- [EXPEDIENT UPC](#)
- [WIFIS DISPONIBLES](#)
- [BORSA DE TALENT](#)

Notícies eCampus

<https://ecampus.tecnocampus.cat/>

Home > Serveis als estudiants

Serveis als estudiants



ACCÉS AL PLA DOCENT

Des d'aquí pots accedir a la gestió de plans docents



RESULTATS ENQUESTES DE SATISFACCIÓ



ANTIVIRUS ESTUDIANTS

Llicència TrendMicro Antivirus per estudiants Tecnocampus PUMR-9994-5301-0739-6343



CORREU

Accés al correu personal que tens com a membre de Tecnocampus.



HELPDESK

Plataforma per si tens qualsevol incidència amb qualsevol servei.



BÚSTIA SUGGERIMENTS I AGRAÏMENTS

Suggerències de tot tipus benvingudes. T'escoltem



CARNETS

Gestiona el teu carnet identificatiu com a membre Tecnocampus

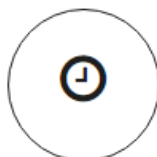


CURRÍCULUM PDI

Accedeix a la plataforma per veure o editar el teu currículum docent. La informació que hi tinguis és la que es publica a la web del Tecnocampus



ASSEGURANCES



HORARIS I CLASSES



DOCUMENTACIÓ VPN

Aula virtual

The screenshot displays the eCampus virtual classroom interface. At the top, the 'eCampus' logo is on the left, and a navigation bar contains icons for 'AULA VIRTUAL', 'SERVEIS DEL CAMPUS', 'SERVEIS', 'TRÀMITS ACADÈMICS', 'ESPAI PERSONAL', 'SERMAT', and 'PUNT INFORMACIÓ ESTUDIANTS'. A user profile dropdown for 'Professor UPF' is on the right. Below the navigation bar, the interface is divided into several sections:

- Calendari aula virtual:** A calendar for September 2024 showing dates from 1 to 30.
- Pròxims esdeveniments aula virtual:** A section stating 'No hi ha esdeveniments' (No events) with a link 'VEURE TOTS ELS ESDEVENIMENTS'.
- Els meus accessos directes:** A list of direct links including 'HORARIS ONLINE', 'BÚSTIA', 'EXPEDIENT UPF', 'EXPEDIENT UPC', 'WIFIS DISPONIBLES', and 'BORSA DE TALENT'.
- Administració:** A sidebar menu with options like 'Administració del curs', 'Paràmetres', 'Usuaris', 'Filtres', 'Informes', 'Configuració del llibre de qualificacions', 'Insignies', 'Importa', 'Còpia de seguretat', 'Restaura', 'Copia el curs', 'Reinicia', 'Bank de preguntes', 'Repositoris', 'Importar d'històrics 2024-25', and 'Baixa el contingut del curs'.
- Navegació:** A section for navigating through the course, including 'Tauler', 'Pàgina d'inici', 'Els meus cursos', 'Departament d'Indústries Culturals', 'Grau en Disseny i Producció de Videojocs', '1er Trimestre VIDEO', and '106211 - DISSENY DE JOCS I 1T 2025/2026 - GDPV Grup 1'.
- General:** A section for general course information, including 'Tauler d'avisos i notícies', 'Fòrum de l'assignatura', 'Tauler d'avisos i notícies', and 'Fòrum de l'assignatura'.
- Temes:** A list of topics: 'Tema 1', 'Tema 2', and 'Tema 3'.
- Informacions Professorat:** A section for professor information, including 'Plans docents' (Català, Castellano, English) and 'Professorat'.

- Comunicació oficial del professor amb l@s estudiants
- Documentació de suport
- Lliurament de treballs
- Qualificacions

- Guia docent de cada assignatura
 - Cada assignatura defineix el seu sistema d'avaluació, on s'especifica la recuperació!

Recuperació:

Cal obtenir una nota superior a 5 a l'examen final de recuperació per a aprovar l'assignatura.

La nota de l'examen de recuperació equivaldrà a la nota final.

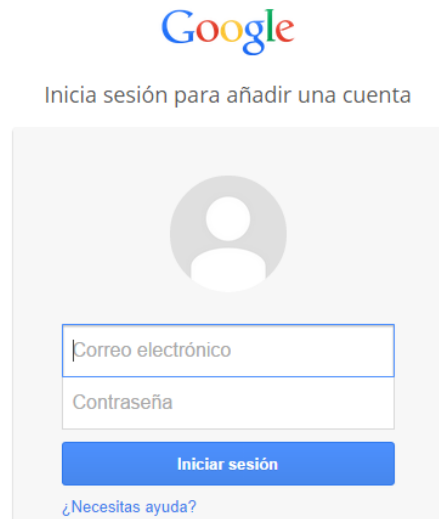
En cas de superar la recuperació, la nota final màxima de l'assignatura serà de 7.

Accés a través de l'ecampus, aula virtual:

- Fòrum de notícies i mails a l'aula
- Jornades informatives
- Informació general
- Grups de Pràctiques



Correu electrònic



Canal de comunicació formal i oficial
Evitar altres mails (spam)
Llegir el correu cada dia
<http://gmail.com>

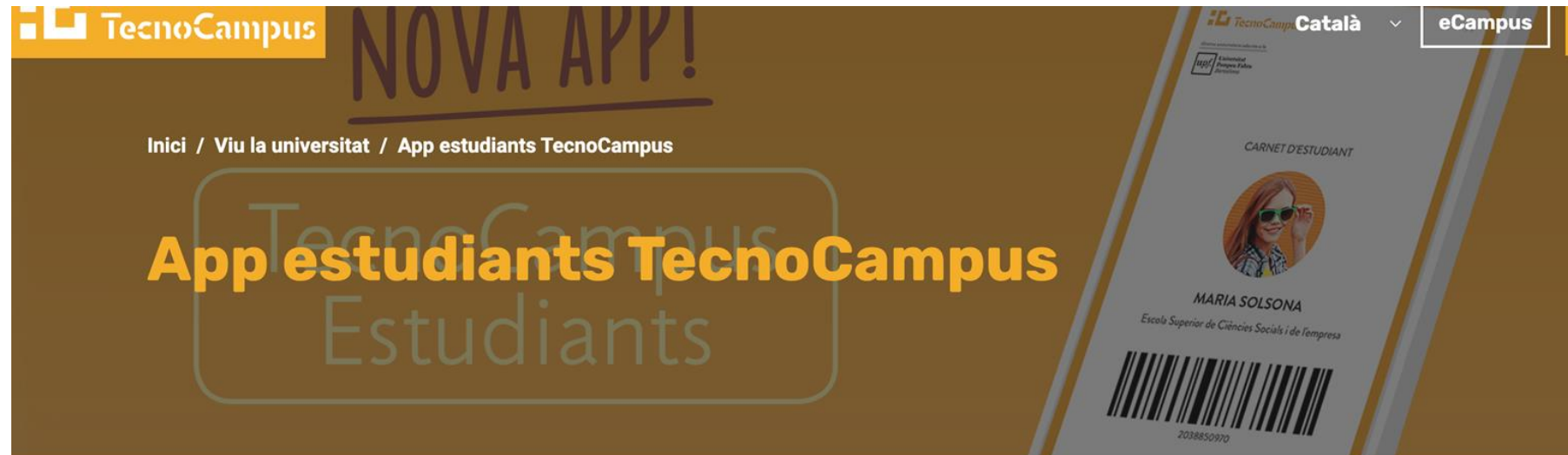


CORREU

usuari@edu.tecnocampus.cat

- Els requeriments mínims que us aconsellem, si heu de comprar un ordinador portàtil són:
 - CPU: iCore i7 o i9, darrera generació AMD Ryzen 7 o 9 series 4000 o 6000
 - RAM: 16 GB / 32 GB
 - Targeta gràfica dedicada NVIDIA GeForce RTX 2070 - 8 GB o superior / Recomanada RTX 3070/Ti
 - SSD (Solid State Device) mínim 1 TB.
 - Bateria de llarga durada
 - SO Windows (molt recomanat).

App



VIU LA UNIVERSITAT X

Servei als estudiants

Campus saludable

Opcions d'allotjament

Esports

Un nou format del carnet de l'estudiant

El carnet de l'estudiant en format digital. Més a mà,

Accés a les qualificacions

Accedeix a les qualificacions. Ara és més fàcil tenir les notes a mà.

Notícies, notificacions i recordatoris d'esdeveniment

<https://www.tecnocampus.cat/viu-la-universitat/app-estudiants-tecnocampus>

SHOWROOM DEL GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCs

Aquest grau universitari ofereix una visió general de tots els processos implicats en la indústria dels productes interactius i els videojocs.

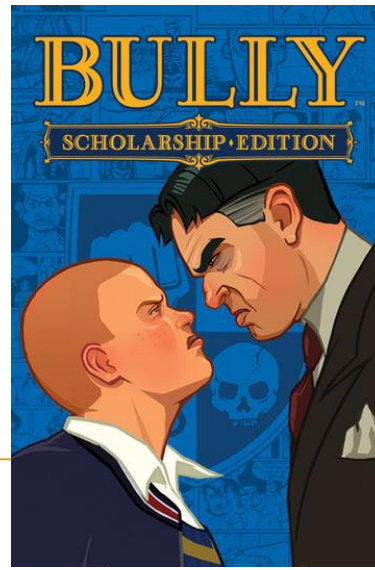
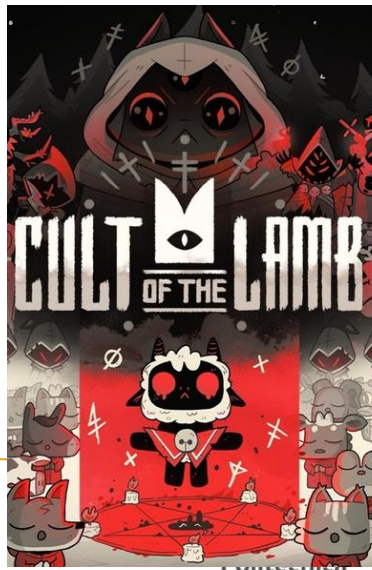
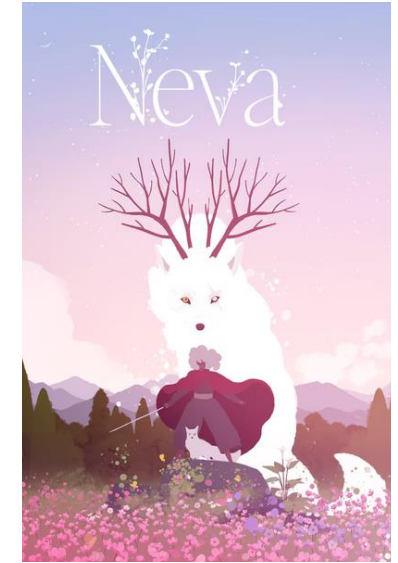
Forma't en les diferents àrees de la indústria dels videojocs.

[VES A VEURE ELS TREBALLS](#)

TREBALLS DESTACATS



Videojocs Disponibles



Videojocs



All

Animacions 2D i 3D

Art 2D

Documents de Disseny

Informe

Models i Personatges 3D

Música i so

TecnoJam

Videojocs



Construcción de una joyería



Personatge Amazones i
Barbars



Estudio Anatómico



Dust II El Renacimiento
Romano



Dust II Mediterráneo



Modelatge 3D: Interior Epic



Modelatge 3D: Proposta de
Nau



Modelatge 3D: Camí a la
Lluna

5. Altres serveis

Biblioteca

eSecretaria i PiE

SERMAT

Laboratoris

Unitat d'igualtat

Biblioteca

Informació, préstec, lectura, visionat

Sales de treball/estudi

Préstec interbibliotecari



ESTUDIS · BIBLIOTECA · RECURSOS D'INFORMACIÓ · CATÀLEG

Imprimir  Compartir 

El catàleg és l'eina que permet conèixer quins són els recursos d'informació disponibles per a la consulta i el préstec. En l'actualitat el catàleg és compartit amb totes les biblioteques de la UPC. Si voleu saber quins documents hi ha disponibles a biblioteca del Tecnocampus, empreu la cerca avançada limitant els exemplars als disponibles a Mataró. Amb el catàleg sabreu també quins són els recursos d'informació en línia disponibles.

Accedeix al [Catàleg](#)

Si voleu informació sobre el funcionament, consulteu els següents vídeos:

EL CATÀLEG



< Catàleg

Repositori TFG

CONTACTA AMB NOSALTRES!

Tecnocampus
Parc Tecnocampus Mataró-Maresme
Av. Ernest Lluch, 32 | 08302 Mataró

Coordenades GPS: 41°31'40.1"N 2°26'04.3"E
Enllaç a Google Maps: fes clic [aquí](#)

Horaris d'atenció:
Parc empresarial: de dilluns a divendres, de 9h a 18h.

Telèfon:

<https://www.tecnocampus.cat/biblioteca-crai/biblioteca>

5. Altres serveis

Biblioteca

eSecretaria i PiE

SERMAT

Laboratoris

Unitat d'igualtat



eSecretaria

Certificats

Tramitació del títol

Acreditació de tercera llengua

Renúncia de matrícula

Trasllat d'expedient

Instàncies

<https://www.tecnocampus.cat/informacio-academica/presentacio-de-serveis-de-gestio-academica>

PiE

Informació a l'estudiant (presencial, telefònica o telemàtica)

<https://www.tecnocampus.cat/horaris-i-calendaris/informacio-i-horaris-datencio-lestudiant>

5. Altres serveis

Biblioteca

eSecretaria i PiE

SERMAT

Laboratoris

Unitat d'igualtat

SERMAT

Préstec aplicatiu (24 hores antelació)

Reserva d'espais (24 hores antelació)

L@s estudiants han d'**identificar-se** en recollir comandes o utilitzar espais

Tot material no retornat ha de ser objecte de compra i/o reparació i retorn a SERMAT per part de la persona que ha gaudit del préstec.

Home > Servei de préstecs de materials > Pas 1

Servei de préstecs de materials

TEST ECAMPUS
(Persona autoritzada per a fer ús dels equipaments audiovisuals pertanyents a Tecnocampus Mataró Maresme fora del centre)

*Camps obligatoris

Assignatura *

Pràctica *

Professor *

Email

☒ Pràctica individual
☐ Pràctica en grup

Motiu

☐ He llegit i accepto les condicions del préstec *

CONTINUAR

Normativa de Sermat i resta de documentació a l'aula virtual de Tutoria GMA
Responsables: Luca Saavedra i Susana Rivero

5. Altres serveis

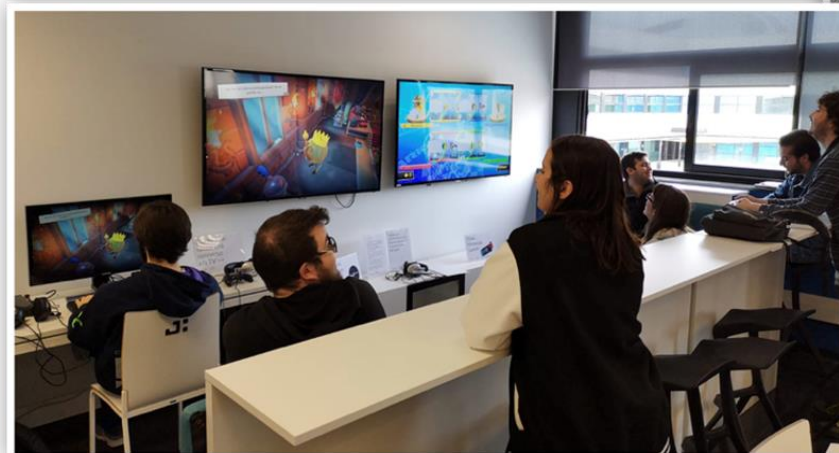
Biblioteca

eSecretaria i PiE

SERMAT

Laboratoris

Unitat d'igualtat



Aula de jocs

Lliure ús fora dels horaris de docència

Grup de jocs de taula, rol i TCGs

Consoles, esports, arcade

Equipaments

Centre universitari adscrit a la



Equip de la Unitat d'Igualtat i Diversitat

- Direcció de la UID:
 - Dra. Patrícia Crespo
- Responsable de la UID:
 - Dr. Marc Terradellas
- Tècnica d'Igualtat i Secretària de la Comissió d'Igualtat:
 - Sra. Alícia Valls
- Estudiant en Pràctiques:
 - Tània Moreno



Despatx de la Unitat d'Igualtat i Diversitat

Davant de la recepció de l'edifici TCM1

SERVEIS DE LA UID

Activitats, Tallers, Xerrades i Exposicions
Menstrual Point
Comissió d'estudiantat d'igualtat
Guies, recursos i informació
Canvi de nom sentit
Cursos de formació
Bústia Lila i e-mail per a consultes
Premis TFG gènere i diversitat
Observatori d'igualtat del TecnoCampus
Protocols contra l'assetjament i/o discriminació

Butlletí de l'estudiantat

Xarxes Socials

Portal web

Pla d'Igualtat



igualtatdiversitat_tecnocampus Editar perfil Ver archivo

69 publicaciones 191 seguidores 48 seguidos

Unitat d'Igualtat i Diversitat | TecnoCampus
Perfil oficial de la Unitat d'Igualtat i Diversitat del Centre Universitari TecnoCampus.
linktr.ee/unitat_iguattat_tecnocampus



Dies



Notícies



TFG



Menstrual P...



Comissió



Quizz



Nuevo



Dates assenyalades

25 de Novembre

Dia
internacional
per la
eliminació de la



8 de Març

Dia
internacional de
les dones



17 de Maig

Dia
internacional
contra la



STOP
LGTBIFOBIA

Curs online violències



ABUSE RECOGNITION & SUPPORT IN HEALTHCARE A Quick Guide for Professionals

online course for physiotherapists
& other healthcare professionals



1 crèdit
RAC



[IgualtatiDiversitat@tecnocampus.
cat](mailto:IgualtatiDiversitat@tecnocampus.cat)

Uneix-te a nosaltres!

IgualtatiDiversitat@tecnocampus.cat



Unitat d'Igualtat, t'uneixes?

Unitat Igualtat és un projecte que té com a objectiu promoure la igualtat de gènere i evitar qualsevol tipus de desigualtat o discriminació a nivell de gènere i LGTBI+.

La Unitat d'Igualtat dóna l'oportunitat de convertir-te en un/a ambaixador/a de l'Igualtat organitzant diferents accions i campanyes així com també el Punt Lila de la Universitat.

Uneix-te al grup de what's up: <https://chat.whatsapp.com/K9CKEAKo2IhI2gZyTTH9E8>

T'agradaria formar part, amb la possibilitat d'obtenir 1 crèdit RAC?

☐ Sí ☐ No

Indica el teu any de naixement

Must be 4 digits. Currently Entered: 0 digits.

Indica el teu gènere

☐ Dona ☐ Home ☐ Altres

Indica l'escola dels teus estudis

☐ Politècnica (ESUPT) ☐ Empresa (ESCSET) ☐ Salut (ESCST)

ESUPT: indica el grau que curses

ESCSET: indica el grau que curses

ESCST: indica el grau que curses

En el cas d'estudiar un Màster, indica quin:

JA ETS UNIVERSITÀRI@....

PAR TICI PA!

Quines són les activitats universitàries

EN QUÈ PUC PARTICIPAR?

El TecnoCampus t'ofereix la possibilitat de participar en els àmbits següents:

ACTIVITATS CULTURALS

Descobreix el teu talent creatiu amb les activitats culturals al Campus

Pot ser membre de l'Aula de Teatre i dansa; pots participar en el grup d'oratoría i debat; pots apuntar-te als cursos i tallers de dinamització cultural, i gaudir de les activitats culturals programades per UPF i dels descomptes i avantatges en productes culturals.

[Informa't](#)

Centre universitari adscrit a la
Universitat
Pompeu Fabra
Barcelona

TecnoCampus



CRÈDITS ECTS

JA ETS UNIVERSITÀRI@....

PAR
TICI
PA!



TecnoCampus

Quines són les activitats universitàries EN QUÈ PUC PARTICIPAR?

El TecnoCampus t'ofereix la possibilitat de participar en els àmbits següents:

ACTIVITATS ESPORTIVES

Gaudeix de les activitats esportives i tingues un estil de vida actiu i saludable

Pots participar en les lligues internes esportives o adquirir formació esportiva, seguir cursos i tallers de dinamització esportiva i obtenir preus especials en les entitats esportives adherides al programa Club Esportiu TecnoCampus. També pots fer esport a la UPF participant en les lligues universitàries i en la competició interuniversitària, i assistir a les conferències de l'Aula d'Esport UPF

[Informa't](#)



LLIGA DE FUTBOL 7 I BÀSQUET



Equips de la UPF



CRÈDITS ECTS



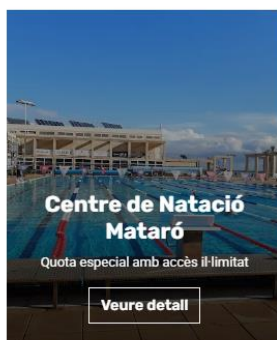
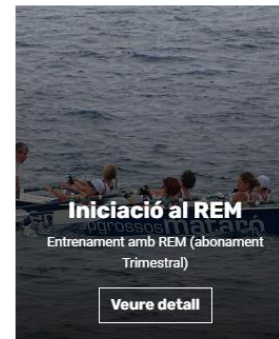
Activitats de benestar, esport i lleure a centre esportius de proximitat

El TecnoCampus col·labora amb diferents entitats i organitzacions del territori per oferir a la comunitat estudiantil una àmplia proposta d'activitats esportives, saludables, culturals i de lleure.

A través d'aquestes col·laboracions, els estudiants poden accedir a activitats i avantatges exclusius que fomenten el benestar, les relacions interpersonals, la participació i la connexió amb l'entorn.

Les diferents activitats i promocions disponibles es publicaran en aquest espai. Consulta les propostes vigents i descobreix totes les oportunitats que tens al teu abast com a estudiant del TecnoCampus.

Tria l'esport que desitges practicar!





Quines són les activitats universitàries

EN QUÈ PUC PARTICIPAR?

El TecnoCampus t'ofereix la possibilitat de participar en els àmbits següents:

ASSOCIACIONS D'ESTUDIANTS

Connecta't amb el TecnoCampus i APUNTA'T a les associacions d'estudiants: col·lectius que impulsen activitats, creen espais de trobada i fan que el campus sigui un lloc viu, obert i amb ganes de transformar.

Informa't



Colla Castellera Passerells

Els Paserells són la colla castellera universitària del TecnoCampus i vesteixen camisa lila. Assagen dos cops per setmana, i celebren 4 diades d'hivern i 4 de primavera cada curs i molt més.



Associació TecnoCampus MotorSports

Grup creat per desenvolupar un vehicle elèctric per competir a la Formula Student, una competició internacional on estudiants universitaris dissenyen i construeixen un monoplaça, aplicant coneixements d'enginyeria i empresarials en un projecte real i competitiu.



Associació d'Estudiants de TecnoCampus

Associació formada per diverses comissions de diferents àmbits de coneixement que organitza activitats universitàries culturals, esportives, socials i lúdiques, donant suport a les iniciatives de les comissions.



Associació Cultural d'Esdeveniments Universitaris del Maresme

Grup d'estudiants encarregat d'organitzar esdeveniments al TecnoCampus per a potenciar diverses activitats, amb la finalitat de promoure la vida universitària.



Dates assenyalada

1 d'octubre tindrem la FESTA
UNIVERSITÀRIA



Et convidem a participar en una de les cites més esperades del curs: **la Fira Universitària del TecnoCampus!** Un espai dinàmic, obert i ple d'oportunitats on descobrir tot el que pots fer, aprendre i viure dins i fora de les aules.

 **Quan?** Dijous 1 d'octubre

 **Hora:** D'11 h a 20 h

 **On?** Plaça de la Universitat – Edifici TCM1

Per què no t'ho pots perdre?

 **Coneix el teixit associatiu:** Descobreix les associacions estudiantils del campus, troba gent amb els teus mateixos interessos i suma't a iniciatives que et representin.

 **Activa el teu costat solidari:** Acosta't a les entitats de cooperació i voluntariat i descobreix com pots transformar el món amb petits gestos.

 **Fes esport, viu esport!** Coneix el CLUB ESPORTIU TECNOCAMPUS i totes les activitats i equips que t'esperen.

 **Informa't i aprofita-ho tot!** T'expliquem tots els serveis que tens al teu abast com a estudiant: orientació professional, mobilitat internacional, empenedoria, igualtat, campus saludable i molt més!

 Tallers, activitats i molta bona energia t'esperen! No et quedis al marge — **vine, participa, pregunta, descobreix i connecta** amb tot el que la vida universitària et pot oferir.

T'esperem! 

On puc trobar informació?

a les cartelleres del TecnoCampus

a l'agenda
<https://agenda.tecnocampus.cat>

a les pantalles

al eCampus

a les xarxes socials

a la web
www.tecnocampus.cat

Per més informació:

Necessites informació general o ajuda en els tràmits d'inscripció a les activitats, adreça't al **Punt d'Informació a l'Estudiant (PIE)**.



Presencialment

TecnoCampus
Av. Ernest Lluch, 32
08302 Mataró
Edifici TCM1
Planta baixa



Per telèfon

93 702 32 32



Per WhatsApp

664 450 930



Online

vidauniversitaria@tecnocampus.cat



Horari

De dilluns a divendres
9 a 18 h

També pots enviar un correu electrònic a la **Unitat d'Atenció a la Comunitat Universitària (UACU)**: vidauniversitaria@tecnocampus.cat

Campus Saludable i Sostenible



Centre universitari adscrit a la



Universitat
Pompeu Fabra
Barcelona

Instagram: @viucampusaludable

E-mail: campussaludable@tecnocampus.cat





Equip

Dra. Alba Pardo



**Responsable
del Projecte**
Professora
Grau en CAFE
Doble CAFE + Fisio

Sra. Júlia Font



**Comunicació
i xarxes socials**
Doble titulació
ADE +
Màrqueting

Dra. Anabel Casanovas

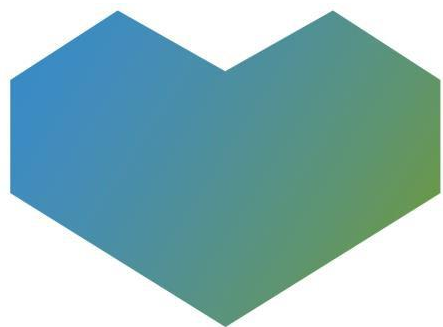


**Benestar
laboral**
Professora
Grau en Fisio
Doble CAFE + Fisio

Dra. Núria Mallén



**Alimentació
i sostenibilitat**
Professora
Grau en Nutrició



Campus
Saludable
i Sostenible

**Projecte per promocionar un estil
de vida **saludable** i crear un
entorn universitari **sostenible**.**



Què fem?

Dia Mundial de l'Activitat Física (DMAF)

Dia Mundial de l'Alimentació

Dia de la Fruita



SAP

Servei d'Atenció Psicològica

CONSULTES

TELFÒNIQUES:
PRESENCIALS:

DE DILLUNS A DIVENDRES DE 9-21H
DIMARTS DE 10-17:30H

SERVEI GRATUÏT



Serveis gratuïts

LA BÚSTIA

consulta de salut
online i presencial

Espai gratuït íntim i confidencial on
resoldre dubtes i rebre assessorament



- **Prova gratuïta VIH**
- **Assessorament en sexualitat**
- **Addiccions**
- **Consum d'alcohol, tabac, etc.**



Cicle de tallers de Benestar Emocional

Formacions

1 crèdit RAC

1. I ara què? Del primer dia d'universitat a construir el teu propi camí

1 d'octubre de 13.30 a 14.30 h,
Business lab

2. Qui controla el teu temps?

Pantalles, xarxes socials

3. No puc amb tot! Kit de supervivència emocional per la vida universitària

4. Relacions que sumen: amor, amistats i límits amb Unitat d'Igualtat



AGENTS DE SALUT

Programa teòric i pràctic,
per dissenyar i implementar
campanyes de prevenció
de la salut en diferents àmbits.



Formacions crèdit RAC



CALENDARI

8 d'octubre

- **Prevenim: El model de Reducció de Riscos**

15 d'octubre

- **Com intervé l'agent de salut: model "Peer To Peer"**

22 i 29 d'octubre

- **Ús, sobreús i abús de pantalles**

5, ? i 12 de novembre

- **Intervenció**

14 i 28 de gener

- **Sexualitat i drets sexual, l'amor romàntic, mites, ITS.**

4, ? i 18 de febrer

- **Intervenció**

31 de març i 8 d'abril

- **Alcohol, cànnabis i drogues**

15 d'abril i Tecnofarra

- **Intervenció**

13 i 21 de maig

- **Tancament**



MINDFULNESS PER A ESTUDIANTS

Formacions

1 crèdit RAC



cada dimecres

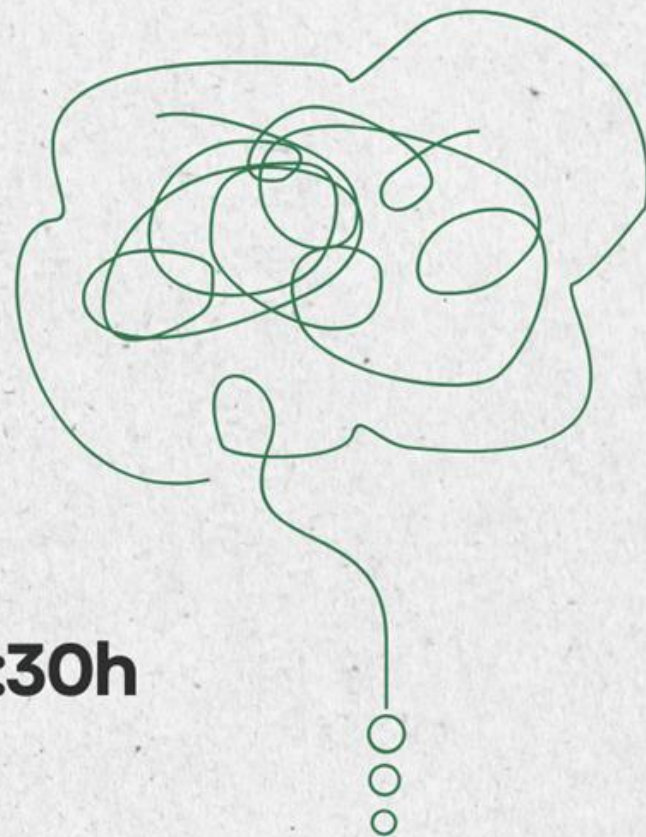
del

13 DE GENER

al

3 DE MARÇ

15h a 16:30h





**VOLUNTÀRIS I
VOLUNTÀRIES**

UNEIX-TE!

1 crèdit RAC

@viucampusaludable



Enquesta I fotografia



ESTUDIANTS DE PRIMER ANY: ENQUESTA I FOTOGRAFIA
ESTUDIANTES DE PRIMER AÑO: ENCUESTA Y FOTOGRAFIA
FIRST YEAR STUDENTS: SURVEY AND PHOTO

<https://www.tecnocampus.cat/matricula-estudiants-de-nou-acces/ja-ets-estudiant-del-tecnocampus>

6. Seminaris Videojocs

Seminari 1. Món acadèmic universitari

- 1 Valors universitaris
 - Pensament crític
 - Ètica universitària, respecte i educació
- 2 Escriptura formal
 - Com escriure a la Universitat
 - Comunicació: correu electrònic i instància
 - Ús de xarxes socials
- 3 Fonts acadèmiques i plagi
 - Fonts d'informació
 - Biblioteca i fonts acadèmiques
 - Citació acadèmica
 - Plagi

- Dilluns 14 **de setembre** de 15 a 16 a l'aula 210.

6. Seminaris Videojocs

Seminari 2. Cultura de videojocs

1 Indústries culturals

- Illa deserta
- Joc analògic
- Literatura
- Còmic
- Cinema
- Televisió
- Altres manifestacions culturals

2 Videojoc i creació

- Gust i creació
- *Reviews* de videojocs
- Videojocs i pensament crític
- L'ecosistema del videojoc

- Dilluns **14 de setembre** de 16 a 17 a l'aula 210.
- Es fa a continuació de l'anterior.



Viu la universitat,
viu el TecnoCampus

Gràcies!

RECORDEU QUE LES CLASSES
COMENCEN EL DILLUNS 28 DE
SETEMBRE

 **TecnoCampus**

Centre universitari adscrit a la



**Universitat
Pompeu Fabra**
Barcelona



Dubtes, Preguntes?