

Nom	Cognoms	Tipus	Àrea	Títol	Tutor	E-mail
		TFG Aplicat	Disseny	Disseny d'un videojoc en realitat virtual basat en la mitologia i el folklore coreà	Alfredo González-Barros	agonzalez-barros@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Creació d'un joc de taula ambientat a Irlanda	Antonio José Planells de la Maza	aplanells@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Simulació gamificada d'una persona amb dislèxia	Carlos González Tardón	cgonzalez@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Diseño de un serious game sobre la ansiedad y la depresión a través de la evolución psicológica de un personaje	Carlos González Tardón	cgonzalez@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Desarrollo de un videojuego serio basado en la gestión de diabetes tipo 1	Carlos González Tardón	cgonzalez@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Diseño de un universo narrativo dinámico	Daniel Rissech Roig	drissech@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Diseño de un videojuego de cartas con mecánicas roguelike inspirado en la mitología china	Javier Untoria	juntoria@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Disseny i prototipatge d'un videojoc de gènere "Metroidvania" amb inspiració en la cultura maya	Javier Untoria	juntoria@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Disseny d'un nivell d'un joc de puzzles ambientat en una escena de pel·lícula o localització de llibre	Joan Pons	jpons@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Disseny de mapes fantàstics per a un joc original amb la seva respectiva Player guidance	Joan Pons	jpons@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Diseño de niveles 2.5D de plataformas basados en ritmos y música.	Joan Pons	jpons@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	Disseny d'una aplicació gamificada per a nens amb càncer	Marc Miquel Ribé	mmiquelr@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Disseny	VN about IA	Victor Navarro Remesal	vnavarro@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creación de personajes 3D con inspiración en el mito griego de Hércules y los 12 trabajos	Ana Urroz	aurroz@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creación de entornos 3D de terror a través del estudio del miedo	Ana Urroz	aurroz@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Desarrollo de un entorno 3D: Representación de un puerto noruego en la era Vikinga	Daniel Candil	dcandil@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creació de set de personatges i escenaris 3D inspirats en els gladiadors de l'època Romana	Daniel Candil	dcandil@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	El triunfo de la muerte: Creación del concept art de un videojuego ambientado en la pandemia de la peste negra	Daniel Candil	dcandil@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	La muerte en la mitología nórdica: creación de personajes infernales para un videojuego de terror AAA	Enric Sant	esant@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creació de criatures segons la història evolutiva a la Terra.	Enric Sant	esant@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creació de l'art d'un videojoc 3D amb acabat 2D, inspirat en el còmic	Enric Sant	esant@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	El caso de Baxen Astro	Enric Sant	esant@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	El estudio del movimiento animal para la recreación de animales fantásticos	Enric Sant	esant@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creació d'un pack d'elements 2D i 3D amb temàtica Steampunk per a videoprojectacions en festivals	Maidèr Véliz	mveliz@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creación de personajes 3D y entorno 3D ambientado en la vida de los samuráis	Maidèr Véliz	mveliz@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creación de una escena 3D: la figura de la geisha en el período Edo en Japón	Maidèr Véliz	mveliz@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creación de un entorno tematizado que cuenta una historia con Environmental Storytelling	Maidèr Véliz	mveliz@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	La Catalunya Medieval. Desenvolupament del concept art de les unitats militars per un joc RTS.	Maidèr Véliz	mveliz@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creació d'una sèrie de personatges 2D de temàtica heroica	Pablo Garcia-Munté	pgarcia-munte@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Estudio artístico de las consecuencias del cambio climático en el futuro de la humanidad	Pablo Garcia-Munté	pgarcia-munte@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creació Conceptual de criatures medievals fantàstiques i de caçadors de bèsties	Pablo Garcia-Munté	pgarcia-munte@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creación de un entorno tematizado que cuenta una historia con Environmental Storytelling.	Pablo Garcia-Munté	pgarcia-munte@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Enciclopedia gráfica 3D de criaturas basadas en el Antiguo Testamento.	Xavier Caimel	jcaimel@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creació del concept art per un videojoc de fantasia ambientat en l'Antigua Grècia	Xavier Caimel	jcaimel@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creación de personajes 3D de un videojuego de mafia italoamericana a principios del siglo XX	Xavier Caimel	jcaimel@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Diseño y Animación de un "fighting game character 2D" en entornos 3D	Xavier Caimel	jcaimel@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Art	Creació de l'art d'un videojoc de terror per a consoles d'última generació.	Xavier Caimel	jcaimel@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Análisis e implementación de Game Feel: Creación de un controlador de personaje para videojuegos en primera	Adso Fernández Baena	adso@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Modelo interactivo basado en el algoritmo de decisiones Minimax para videojuegos	Enric Sesa i Nogueras	sesa@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Creació d'un "Dungeon Crawler" multijugador amb generació procedural de dungeons	Enric Sesa i Nogueras	sesa@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	IA per a moviments coordinats	Enric Sesa i Nogueras	sesa@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Creación procedural de mapas 3D	Enric Sesa i Nogueras	sesa@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Sistemas de flocking sobre paradigma ECS	Enric Sesa i Nogueras	sesa@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Creació d'un Framework per al desenvolupament de RPG a Unity	Jordi Arnal Montoya	jarnal@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Creación de una herramienta para la creación de diálogos en Unity	Jordi Arnal Montoya	jarnal@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Desarrollo de un prototipo de videojuego en red	Jordi Arnal Montoya	jarnal@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Estudio del juego en red en un juego de supervivencia	Jordi Arnal Montoya	jarnal@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Desarrollo de un prototipo de videojuego en red	Jordi Arnal Montoya	jarnal@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Programació de Earn-to-play en cryptomonedes	Marco Antonio Rodríguez Fernández	mrodriguezfe@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Creació d'un prototip de videojoc utilitzant tecnologia blockchain amb Unity	Marco Antonio Rodríguez Fernández	mrodriguezfe@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Estudio de la implementación de Machine Learning en Agentes de Unity	Marco Antonio Rodríguez Fernández	mrodriguezfe@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Generació procedural d'un mapa 2D d'estil Metroidvania	Rafael González Fernández	rgonzalezf@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Generació procedural de malla tridimensional amb biomes	Rafael González Fernández	rgonzalezf@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Generació procedimental de mansions victorianes	Rafael González Fernández	rgonzalezf@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Programació	Creació d'eines per desenvolupar tenint en compte discapacitats visuals	Rafael González Fernández	rgonzalezf@tecnocampus.cat
		TFG Aplicat	Empresa	Desarrollo y comercialización de un videojuego play-to-earn	Pablo Migliorini	pmigliorini@tecnocampus.cat

Nom	Cognoms	Tipus	Àrea	Títol	Tutor	E-mail
████	████████	TFG Recerca	Empresa	Disseny de metodologia producció per a videojocs FPS, RTS i aventura a partir d'una anàlisi MDA	Adso Fernández Baena	adso@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Empresa	Relación del usuario con la cultura de los Games as Service	Alexandra Samper	asamper@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Análisi de tècniques de co-creació per al disseny d'aplicacions gamificades	Ester Bernadó	ebernado@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	What makes or breaks a Soulslike	Adso Fernández Baena	adso@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Análisis del efecto de la monetización en el game design y ética	Alexandra Samper	asamper@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Efectes positius dels videojocs en l'ansietat	Carlos González Tardón	cgonzalez@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Gamificación para enfermos de Alzheimer	Carlos González Tardón	cgonzalez@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Disseny d'un videojoc per millorar la convivència escolar	Carlos González Tardón	cgonzalez@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Metodologias de creación colaborativa de contenido en RPGs	Joan Pons	jpons@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Video game monetization through NFTs: play to earn	Joan Pons	jpons@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Desenvolupament d'heurístiques o metodologies per trobar estratègies dominants segons el gènere d'un videojoc	Marc Miquel Ribé	mmiquelr@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Análisis de los sistemas económicos y recursos en lo videojuegos de estrategia	Víctor Navarro Remesal	vnavarro@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	Adaptacions d'altres mitjans (cine) a videojocs.	Víctor Navarro Remesal	vnavarro@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Recerca	Disseny	El argumento universal del ansia de poder en los videojuegos	Antonio José Planells de la Maza	aplanells@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Empresa	Programació	Plataforma d'aprenentatge mitjançant gamificació per estudiants de bateria	Adso Fernández Baena / Pau Manté (Visualsonora)	adso@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Empresa	Disseny	Formació per a treballadors de la construcció mitjançant narratives integrades a experiències de realitat virtual	Adso Fernández Baena / Javier Mora (CIMNE)	adso@tecnocampus.cat
████	████████	TFG Empresa	Disseny	Diseño de un God Game basado en la Mitología Clásica	Antonio José Planells de la Maza / David Ferriz (SPHERICAL PIXEL, S.L. - DevilishGames)	aplanells@tecnocampus.cat