

QUÈ HAS DE TENIR EN COMPTE ABANS DE MATRICULAR-TE?

Aquestes caselles són les que et poden sortir a l'hora de matricular-te. Selecciona'n una per una depenent de la teva situació.

Pendent	Pla	Reconegudes	Prog. Int.
---------	-----	-------------	------------

PENDENT

És obligatori que et matriculis primer de les assignatures pendents, a excepció de les assignatures optatives, que no estàs obligat a repetir-les.

PLA

Sortiran les assignatures a matricular d'acord amb el pla d'estudis del teu grau. Selecciona les assignatures que vols matricular. Has de consultar les assignatures del teu grau i curs en el pla d'estudis que es troba al final d'aquest mateix document. Tingues també a mà els horaris (<https://www.tecnocampus.cat/ca/horaris>) així com també l'oferta de les optatives, si és el cas.

RECONEGUDES

Si vas demanar convalidacions o reconeixements, recorda que per incorporar aquestes assignatures a l'expedient, les has de matricular. Per tant, si encara tens alguna pendent de matricular, les pots trobar en aquesta pestanya.

ATENCIÓ

- 1 És responsabilitat de l'estudiant comprovar quines assignatures té dret a que li siguin convalidades/reconegudes per cada curs. En un futur podrien fer-li concórrer en un incompliment de la normativa de progressió d'estudis.
- 2 Una vegada matriculada l'assignatura i/o crèdits reconeguts i/o convalidats ja no es podrà anul·lar.
- 3 Recorda que en cas que et matriculis d'assignatures convalidades, se't generaran dos abonarés per fer el pagament per separat, un de matrícula i l'altre de reconeixements (dels crèdits convalidats el cost és el 20% de l'import per crèdit + 3,34 €/crèdit).
- 4 Per consultar els RiT (convalidacions/reconeixements) que tinguis pendents d'afegir al teu expedient, ho pots fer mitjançant el teu usuari de SIGMA, expedients UPF, consulta el teu expedient acadèmic.

Les meves dades	El meu expedient	Els meus tràmits	Normativa
-----------------	------------------	-------------------------	-----------

A la pestanya de "Els meus tràmits" hi ha un desplegable, seleccionar "Reconeixements i transferències", posar-se sobre la fletxa i clicar per veure la relació d'assignatures (convalidades/reconegudes). Pots trobar que indiqui "incorporat a l'expedient" o bé "resolt". Les de situació "RESOLT" són les que tens pendents de matricular com a convalidades/reconegudes.

PROG. INT. (PROGRAMA INTERNACIONAL)

Marxes amb un programa de mobilitat?

Trobaràs totes les assignatures que vas recollir a l'acord acadèmic signat amb el/la coordinador/a acadèmic/a internacional i que cursaràs a la teva estada a l'estranger. Comprova que t'apareixen totes les assignatures que consten en el teu acord acadèmic i afegeix-les. En el cas de que no hi siguin totes envia un correu a rrii@tecnocampus.cat especificant-ho i no continuïs la matrícula fins que obtinguis resposta per part del departament. Per comprovar que la matrícula s'ha fet correctament, has de revisar que aquestes assignatures que es cursaran dins del programa de mobilitat constin en el teu imprès de matrícula amb el Codi numèric diferent de "0" a la columna "Cod PI" o consultant directament en el teu expedient acadèmic.

DADES ACADÈMIQUES											
Codi	Descripció	Grup assig.	Idioma	Període	Curs	Mod	Créd.	Classe	Convalid.	Cod PI	Convoc. Esgotat.

PROCEDIMENT PER FER LA MATRÍCULA

Alta matrícula

Accedeix a Expedients UPF a través de [SIGMA](#) i vés a Dona d'alta la teva nova matrícula.

Et surt un missatge d'assignatura no col·locada?

Aquest missatge t'aparèixerà si no compleixes el [règim de progressió](#). En aquest cas hauràs de seleccionar només les assignatures que et permetin complir amb el règim de progressió.

(En el cas que hagi fet una instància mitjançant l'e-Secretaria sol·licitant la progressió tot i no complir amb el règim, en el moment que es rebí la resolució Gestió Acadèmica procedirà a notificar-t'ho i a modificar la matrícula amb les assignatures que vulguis matricular, si fos el cas. **ÚLTIM DIA DE PRESENTACIÓ DE LA SOL·LICITUD: 13 DE SETEMBRE – IMPRORROGABLE-**).

Tens bonificacions?

En cas que tinguis alguna [bonificació acreditada amb anterioritat](#), comprova si es reflecteix a la matrícula amb el corresponent descompte econòmic (família nombrosa, discapacitat, víctimes d'actes terroristes, etc.). Si no t'aparèix, ens has de fer arribar la documentació acreditativa vigent mitjançant l'[e-Secretaria](#) (bonificacions i descomptes), on podràs adjuntar la documentació en format pdf.

Important: La bonificació ha d'estar vigent a data d'inici de curs.

Confirmació de matrícula

Comprova que tot estigui correcte i clica a "[confirmar](#)", imprimeix l'imprès de matrícula i l'abonarà o abonaràs (en cas que hagi matriculat reconeixements o convalidacions).

A partir del moment en que confirmis la matrícula, qualsevol canvi addicional s'haurà de tramitar mitjançant la via corresponent (consulteu els tràmits a la web del TecnoCampus).

La matrícula té caràcter de sol·licitud i la seva admissió per part dels serveis acadèmics no impliquen la conformitat amb el seu contingut. Qualsevol acte de matrícula contrari a la normativa vigent és nul d'origen, sense perjudici de les responsabilitats que se'n derivin, i la universitat pot modificar d'ofici aquesta irregularitat.

FORMES DE PAGAMENT

Pagament únic del 100% de la matrícula

Mitjançant abonaré que t'has d'imprimir una vegada finalitzada la teva automatrícula i que podràs fer efectiu en un termini màxim de 30 dies a comptar des del moment de la matrícula (si ho fas fora d'aquest termini se t'aplicarà un recàrrec de 50€), a les entitats bancàries col·laboradores de TecnoCampus (Banc Sabadell, Caixabank, Bankia, BBVA i Banc Santander) en les seves oficines, caixers automàtics o banca electrònica.

Finançament

- 1 Mitjançant CrediCompte Estudis Sabadell Consumer. L'has de tramitar abans del 15 d'octubre (IMPRORROGABLE).
- 2 Mitjançant Préstec Expres Caixabank.

IMPORTANT

Fent clic en aquesta casella només informes que tries el finançament com a forma de pagament. En cap cas suposa que l'hagis contractat. El tràmit del finançament l'has de fer una vegada acabis la teva automatrícula.

Les ampliacions de matrícula seran sempre amb pagament únic mitjançant abonaré, independentment de la modalitat triada a la matrícula inicial.

Si tens qualsevol consulta o dubte sobre el finançament, comunica-ho mitjançant l'[e-Secretaria](#) (Automatrícula: incidències econòmiques). Consulta el procediments en el següent enllaç <https://www.tecnocampus.cat/ca/matricula-estudiants-tecnocampus/preus-i-pagaments>

UN COP REALITZADA LA MATRÍCULA

Devolucions i/o renúncia a la matrícula

Es procedeix a la devolució total o parcial de l'import de la matrícula en els casos següents:

- a) Quan l'estudiant ha estat re-assignat a un altre centre per part de l'oficina de preinscripció es retornarà l'import ja abonat dels crèdits matriculats excepte les despeses de gestió d'expedient acadèmic (cal la presentació del document acreditatiu). En cas de no haver fet efectiu el pagament se li reclamarà l'import de les despeses de gestió d'expedient acadèmic.
- b) Quan, després de formalitzar la matrícula, es produeixen modificacions dels horaris, de les dates previstes d'exàmens o es detecten errors administratius, l'estudiant podrà sol·licitar la rectificació de la matrícula amb dret a retorn de l'import abonat en excés si així resulta de la nova matrícula.
- c) Quan l'estudiant sol·liciti per escrit la renúncia de la matrícula abans de la data d'inici de curs es retornarà l'import abonat excepte les despeses de gestió d'expedient acadèmic.
- d) Quan l'estudiant sol·liciti per escrit la renúncia de la matrícula un cop iniciat el curs es tindran en compte els següents supòsits:
 - Renúncia efectuada entre la data d'inici de curs i el 30 de novembre: es retornarà la diferència entre l'import abonat menys 600 euros i les despeses de gestió d'expedient acadèmic. Si l'import abonat és de menys de 600 euros més les despeses de gestió d'expedient acadèmic es reclamarà la diferència.

- Renúncia efectuada per estudiants de nou accés que han estat assignats als estudis un cop iniciat el curs acadèmic: es retornarà l'import abonat excepte les despeses de gestió d'expedient acadèmic sempre que l'escrit de renúncia s'efectuï en el termini de 15 dies naturals després de la data de matrícula. Si la renúncia s'efectua després d'aquest termini es retornarà la diferència entre l'import abonat menys 600 euros i les despeses de gestió d'expedient acadèmic. Si l'import abonat és de menys de 600 euros més les despeses de gestió d'expedient acadèmic es reclamarà la diferència.
- Renúncia efectuada per estudiants de l'últim curs de grau amb una matrícula igual o inferior a 26 crèdits: es retornarà l'import abonat excepte les despeses de gestió d'expedient acadèmic sempre que l'escrit de renúncia s'efectuï entre la data d'inici de curs i el 30 de novembre. En cas de no haver fet efectiu el pagament de les despeses de gestió d'expedient acadèmic se li reclamarà l'import.

Fora d'aquests terminis l'estudiant constarà com a matriculat i haurà d'abonar l'import íntegre de la matrícula.

Més informació: <https://www.tecnocampus.cat/ca/modificacions-matricula/renuncia>

Quins efectes té no pagar la matrícula?

Cal respectar escrupolosament les dates límit de pagament. L'incompliment del pagament de la matrícula, d'alguna de les seves ampliacions/modificacions o d'algun dels seus fraccionaments dins dels terminis que estableixi TecnoCampus, podrà donar lloc a la suspensió temporal dels drets de l'estudiant i, si escau, podrà donar lloc a l'anul·lació de la matrícula i dels efectes que aquesta hagi produït sense dret a cap reintegrament. Així mateix, comportarà l'obligació d'abonar el càrrec per pagament fora de termini que sigui d'aplicació.

S'exigirà el pagament de les quantitats pendents per matrícules de cursos anteriors com a condició prèvia de matrícula, expedició de títols, certificats o trasllats.

Consultar la matrícula

Pots consultar o reimprimir la teva matrícula, una vegada confirmada, en qualsevol moment des de:

[eCampus](#) > EXPEDIENT UPF > La teva matrícula > Consulta la teva matrícula

INCIDÈNCIES

Tens alguna incidència o dubte acadèmic amb la teva matrícula?

Comunica-ho mitjançant l'[e-Secretaria](#) (Automatrícula: Incidències acadèmiques)

Tens alguna incidència o dubte econòmic?

Comunica-ho mitjançant l'[e-Secretaria](#) (Automatrícula: Incidències econòmiques).

RECORDA:

Obre un únic tràmit per cada incidència. Els tràmits duplicats es tancaran automàticament.

ACCÉS A LA PLATAFORMA

Pots accedir a SIGMA a través d'aquest [link](#)

CONTINUÏTAT I PROGRESSIÓ D'ESTUDIS

Per poder continuar els mateixos estudis iniciats a l'ESUPT, els estudiants de primer curs han de superar durant el primer any acadèmic dels estudis el 50% dels crèdits de què consta el curs.

Crèdits a superar: 47

PROGRESSIÓ D'ESTUDIS A TEMPS COMPLET

Accés a 2n curs Cal superar el 50% dels crèdits corresponents al primer curs. <u>Crèdits a superar de primer: 47</u>	Accés a 3r curs al superar com a mínim el 90% de primer curs i el 50% dels crèdits corresponents al segon curs. <u>Crèdits a superar: 84 de 1r i 49 de 2n</u>	Accés a 4t curs Cal superar tot primer curs, com a mínim el 90% de segon curs i 50% dels crèdits corresponents al tercer curs. <u>Crèdits a superar: 94 de 1r, 88 de 2n i 51 de 3r</u>	Accés a 5è curs Cal superar tot primer, tot segon i tot tercer curs. <u>Crèdits a superar: 94 de 1r, 98 de 2n i 102 de 3r</u>
---	--	---	--

ASSIGNATURES ANÀLOGUES

Què són?

Són assignatures equivalents en els dos graus de les dobles titulacions (no es cursen). A l'hora de fer l'automatrícula aquestes assignatures que tenen el grup 100 s'han de matricular, encara que no es cursin.

Preu

D'aquestes assignatures només es paga el cànon a la UPF que estableix el Decret de Taxes de la Generalitat de Catalunya.

Qualificació

La qualificació serà la mateixa en les dues assignatures.

Funcionament de la matrícula

L'estudiant ha de matricular les assignatures a cursar junt amb les seves anàlogues corresponents (consulta les anàlogues corresponents a matricular en aquest mateix document).

ATENCIÓ

Els estudiants de 5è han de matricular l'anàloga 107532 PROJECTE DE CREACIÓ I DESENVOLUPAMENT I. Les assignatures equivalents d'aquesta ja es van cursar a 2n. (Enginyeria del Software I i II).

CITACIONS

A l'adreça <http://www.tecnocampus.cat/ca/matricula-estudiants-tecnocampus/quan-has-de-matricular-te>, a partir del 7 de setembre, trobareu la informació del vostre calendari d'automatrícula –citacions– que indica a partir de quin dia i hora la podeu formalitzar. Recordeu que l'ordre de l'automatrícula ve fixat per la nota mitjana de l'expedient i mostra la data i hora a partir de la qual us podeu matricular.

HORARIS

Els horaris són públics abans del procés de matrícula. Es recomana que comproveu els horaris per evitar seleccionar grups solapats, sobretot, en el cas de matricular assignatures de cursos anteriors o posteriors. Finalment, és responsabilitat de l'estudiant evitar-los.

SELECCIÓ GRUPS DE PRÀCTIQUES

Aquest curs 2021-22 després de formalitzar la matrícula de les assignatures a cursar, podeu seleccionar els grups de pràctiques de les assignatures matriculades. És molt IMPORTANT que comproveu els horaris per evitar seleccionar grups amb solapament horari. Es responsabilitat de l'estudiant evitar-los.

Com a recomanació és aconsellable escollir el mateix grup de pràctiques a totes les assignatures, a excepció de les assignatures que curseu per segona vegada o bé per determinades assignatures que només hi ha un grup de pràctiques, com per exemple, a les assignatures optatives.

Per causes de força major l'Escola es reserva el dret de fer canvis i modificacions dels grups de pràctiques seleccionats pels estudiants. En aquest supòsit s'informarà personalment via correu electrònic a l'estudiant o estudiants afectats.

La normativa relativa als grups de pràctiques es pot consultar a la web https://www.tecnocampus.cat/upload/files/ESUPT/horaris/2021-22/Normativa_grups_practiques.pdf

A continuació s'expliquen els passos per escollir els grups de pràctiques.

PROCÉS PER SELECCIONAR LES PREFERÈNCIES DELS GRUPS DE PRÀCTIQUES DURANT EL PROCÉS DE MATRÍCULA

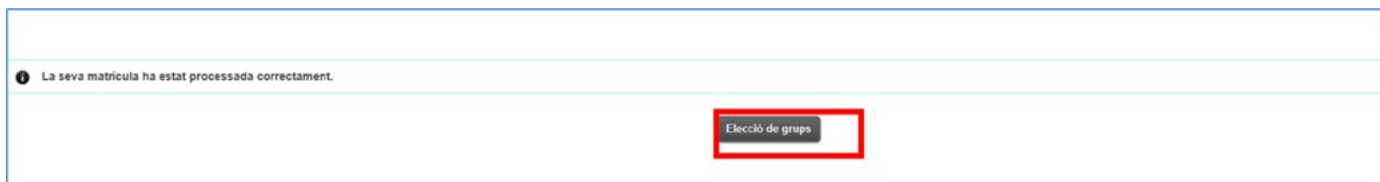
Quan hàgiu formalitzat la matrícula de les assignatures a cursar i imprès tots els documents associats al procés de matrícula haureu de prémer el botó de **continuar**:



Document	Opcions
Imprès matrícula	   
Abonarés matrícula	   

Continuar

I a continuació prémer el botó anomenat **elecció de grups**



La seva matrícula ha estat processada correctament.

Elecció de grups

l us apareixerà la pantalla per escollir els grups de pràctiques associats a les assignatures matriculades:

ELECCIÓ GRUPS DE PRÀCTIQUES, SEMINARIS, TUTORIES, ETC						
Si no has seleccionat els grup/s, apareixerà un botó de selecció (fletxa) per seleccionar-lo/s. És possible que la selecció sigui automàtica per ser l'únic grup disponible. Mentre no hagi gravat, el grup apareixerà en color vermell. És necessari que premis el botó Gravar per fer efectiva aquesta selecció.						
Assignatura	Centre	Pla	Crèdits	Període	Grup	Tipologia
107214 - FÍSICA	710 - Escola Superior Politècnica	26 - Doble Grau en Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació/ Grau en Disseny i Producció de Videojocs	6.0	1r - Trimestre	1	Teoria
107214 - FÍSICA	710 - Escola Superior Politècnica	26 - Doble Grau en Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació/ Grau en Disseny i Producció de Videojocs	6.0	1r - Trimestre		Pràctiques
107222 - DISSENY DE BASES DE DADES	710 - Escola Superior Politècnica	26 - Doble Grau en Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació/ Grau en Disseny i Producció de Videojocs	4.0	2n - Trimestre	1	Teoria
107222 - DISSENY DE BASES DE DADES	710 - Escola Superior Politècnica	26 - Doble Grau en Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació/ Grau en Disseny i Producció de Videojocs	4.0	2n - Trimestre		Pràctiques

l per cada assignatura amb grups de pràctiques associats podeu seleccionar el grup, d'entre els disponibles:

107222 - DISSENY DE BASES DE DADES / Pràctiques

Seleccionar grupo

	Centre	Pla	Període	Grup	Capacitat	Propi/Ext
☒	710 - ESUPT	26 - Doble Grau en Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació/ Grau en Disseny i Producció de Videojoc	2n - Trimestre	101	29	Propi
☐	710 - ESUPT	26 - Doble Grau en Informàtica de Gestió i Sistemes d'Informació/ Grau en Disseny i Producció de Videojoc	2n - Trimestre	103	12	Propi

 Cancelar

 Aceptar

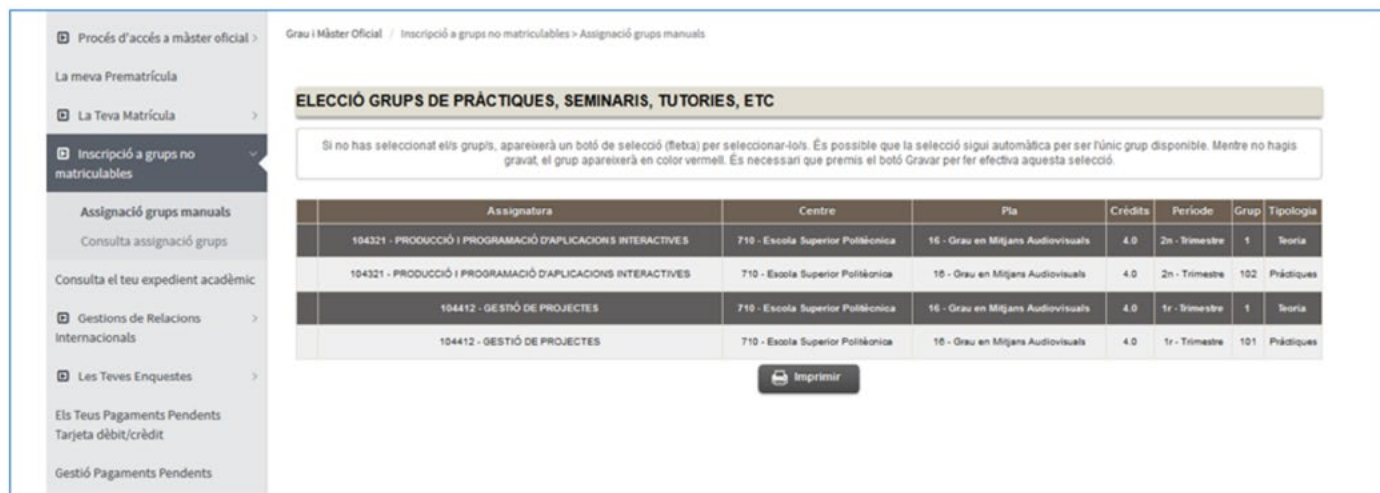
Una vegada hàgiu escollit tots els grups, **graveu les seleccions** i teniu l'opció d'imprimir els grups de pràctiques escollits.

PER CONSULTAR ELS GRUPS DE PRÀCTIQUES ESCOLLITS

Per consultar els grups de pràctiques escollits una vegada has finalitzat el procés de matrícula, accedeix a SIGMA on hi pots consultar informacions de la teva matrícula, el teu expedient acadèmic, ...:

<https://gestioacademicavirtual.tecnocampus.cat/cosmos/Controlador/?apl=Uninavs&idNav=inicio&NuevaSesionUsuario=truer&NombreUsuarioAlumno=ALUMNO&pais=ES&gu=A>

I escollint l'opció **inscripció a grups no matriculables** pots visualitzar els grups de pràctiques assignats.



Grau i Màster Oficial / Inscripció a grups no matriculables > Assignació grups manuals

ELECCIÓ GRUPS DE PRÀCTIQUES, SEMINARIS, TUTORIES, ETC

Si no has seleccionat els grups, apareixerà un botó de selecció (flecha) per seleccionar-los. És possible que la selecció sigui automàtica per ser l'únic grup disponible. Mentre no hagi gravat, el grup apareixerà en color vermell. És necessari que premis el botó Gravar per fer efectiva aquesta selecció.

Assignatura	Centre	Pla	Crèdits	Període	Grup	Tipologia
104321 - PRODUCCIÓ I PROGRAMACIÓ D'APLICACIONS INTERACTIVES	710 - Escola Superior Politècnica	16 - Grau en Mitjans Audiovisuals	4.0	2n - Trimestre	1	Teoria
104321 - PRODUCCIÓ I PROGRAMACIÓ D'APLICACIONS INTERACTIVES	710 - Escola Superior Politècnica	16 - Grau en Mitjans Audiovisuals	4.0	2n - Trimestre	102	Pràctiques
104412 - GESTIÓ DE PROJECTES	710 - Escola Superior Politècnica	16 - Grau en Mitjans Audiovisuals	4.0	1r - Trimestre	1	Teoria
104412 - GESTIÓ DE PROJECTES	710 - Escola Superior Politècnica	16 - Grau en Mitjans Audiovisuals	4.0	1r - Trimestre	101	Pràctiques

 Imprimir

Recordeu que per causes de força major l'Escola es reserva el dret de fer canvis i modificacions dels grups de pràctiques seleccionats pels estudiants. En aquest supòsit s'informarà personalment via correu electrònic a l'estudiant o estudiants afectats.

OFERTA D'ASSIGNATURES TRONCALS/OBLIGATÒRIES/ OPTATIVES CURS 2020-21

DOBLE TITULACIÓ EN ENGINYERIA INFORMÀTICA I DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCs
(GDPV/GEI-UPF) (NÚM. PLA 26)

Codi	Curs 1A	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107111	FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ	6	M o T	No es fa	No es fa
107112	INTRODUCCIÓ ALS COMPUTADORS	6	M o T	No es fa	No es fa
107113	HISTÒRIA I INDÚSTRIA DELS VIDEOJOCs	6	M o T	No es fa	No es fa
107114	ANGLÈS	6	M o T	No es fa	No es fa
Codi	Curs 1B	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107122	PROGRAMACIÓ DE MICROPROCESSADORS	4	No es fa	M o T	No es fa
107121	PROGRAMACIÓ ORIENTADA A L'OBJECTE	6	No es fa	M o T	No es fa
107125	INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS	4	No es fa	M o T	No es fa
107123	EXPERIÈNCIA D'USUARI	6	No es fa	M o T	No es fa
107124	ÀLGEBRA	6	No es fa	M o T	No es fa
Codi	Curs 1C	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107131	ESTRUCTURA DE DADES I ALGORISMES	4	No es fa	No es fa	M o T
107132	INTRODUCCIÓ A LES BASES DE DADES	6	No es fa	No es fa	M o T
107133	PSICOLOGIA DE L'USUARI	6	No es fa	No es fa	M o T
107134	CÀLCUL	6	No es fa	No es fa	M o T
Codi	Curs 2A	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107215	DISSENY DE JOCS 1	4	M o T	No es fa	No es fa
107211	PROGRAMACIÓ AVANÇADA	4	M o T	No es fa	No es fa
107213	INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIONI ARTÍSTICA	4	M o T	No es fa	No es fa
107214	FÍSICA	6	M o T	No es fa	No es fa
107212	ENGINYERIA DEL SOFTWARE I	4	M o T	No es fa	No es fa
Codi	Curs 2B	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107222	DISSENY DE BASES DE DADES	4	No es fa	M o T	No es fa
107224	DESENV. JOCS 2D	4	No es fa	M o T	No es fa
107221	ESTADÍSTICA	6	No es fa	M o T	No es fa
107223	DISSENY GRÀFIC	6	No es fa	M o T	No es fa
107225	MODELS DE NEGOCI	6	No es fa	M o T	No es fa
Codi	Curs 2C	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107232	ENGINYERIA DEL SOFTWARE II	4	No es fa	No es fa	M o T
107233	LABORATORI DE SOFTWARE I	4	No es fa	No es fa	M o T
107234	MATEMÀTICA DISCRETA	6	No es fa	No es fa	M o T
107235	MÀRQUETING	6	No es fa	No es fa	M o T
107231	XARXES I PROTOCOLS	6	No es fa	No es fa	M o T
Codi	Curs 3A	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107311	XARXES I SERVEIS	6	M o T	No es fa	No es fa
107312	SISTEMES GESTORS DE BASES DE DADES	4	M o T	No es fa	No es fa
107313	SISTEMES D'INFORMACIÓ PER A LES ORGANITZACIONS	4	M o T	No es fa	No es fa
107314	LABORATORI D'APLICACIONS INTERNET	6	M o T	No es fa	No es fa
107315	EXPRESSIONI ARTÍSTICA I ANIMACIÓ 2D	6	M o T	No es fa	No es fa

GUIA D'AUTOMATRÍCULA 2021/22

DOBLE TITULACIÓ EN ENGINYERIA INFORMÀTICA I S.I. +
GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCs PLA D'ESTUDIS 26



Centres universitaris adscrits a la



Codi	Curs 3B	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107321	DISSENY DE SISTEMES D'INFORMACIÓ	6	No es fa	M o T	No es fa
107322	SISTEMES OPERATIUS	6	No es fa	M o T	No es fa
197323	SISTEMES GESTORS DE CONTINGUT I COMERÇ ELECTRÒNIC	4	No es fa	M o T	No es fa
107324	DISSENY 3D I	6	No es fa	M o T	No es fa
Codi	Curs 3C	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107331	ENGINYERIA DEL SOFTWARE III	4	No es fa	No es fa	M o T
107332	GESTIÓ DE SISTEMES D'INFORMACIÓ	6	No es fa	No es fa	M o T
107333	TÈCNiques D'INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL	4	No es fa	No es fa	M o T
107334	DISSENY 3D II	4	No es fa	No es fa	M o T
107335	PROJECTE DE CREACIÓ I DESENVOLUPAMENT II	8	No es fa	No es fa	M o T
Codi	Curs 4A	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107411	ANIMACIÓ 3D	6	M o T	No es fa	No es fa
107412	LABORATORI DE SOFTWARE II	6	M o T	No es fa	No es fa
107413	PRODUCCIÓ DE JOCS	4	M o T	No es fa	No es fa
107414	DESENVOLUPAMENT DE JOCS 3D	6	M o T	No es fa	No es fa
107415	DISSENY DE MÚSICA I SO	4	M o T	No es fa	No es fa
Codi	Curs 4B	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107421	DISSENY DE JOCS II	6	No es fa	M o T	No es fa
107422	MOTORS DE JOC	6	No es fa	M o T	No es fa
107423	LIDERATGE I GESTIÓ D'EQUIPS	4	No es fa	M o T	No es fa
107424	ADMINISTRACIÓ D'EMPRESES	6	No es fa	M o T	No es fa
Codi	Curs 4C	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107431	DISSENY DE NIVELLS	4	No es fa	No es fa	M o T
107432	PROJECTE DE CREACIÓ I DESENVOLUPAMENT III	8	No es fa	No es fa	M o T
107433	ASSEGURAMENT DE LA QUALITAT I BALANCEIG DE JOCS	4	No es fa	No es fa	M o T
107434	APLICACIONS MÒBILS	6	No es fa	No es fa	M o T
Codi	Curs 5A	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107511	EMPRENEDORIA I INNOVACIÓ	6	M o T	No es fa	No es fa
107512	EMPRESES: ESTUDI DE CASOS	4	M o T	No es fa	No es fa
107513	NARRATIVA	4	M o T	No es fa	No es fa
107514	ANÀLISI FINANCER I COMPTABLE	6	M o T	No es fa	No es fa
Codi	Curs 5B	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107521	PARALLELISME I CONCURRÈNCIA	6	No es fa	M o T	No es fa
107522	ADMINISTRACIÓ DE SISTEMES I SERVEIS	6	No es fa	M o T	No es fa
Codi	Curs 5C	Crèdits	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3
107531	COMUNICACIÓ I PRESENTACIÓ	4	No es fa	No es fa	M o T
107501	TREBALL FI DE GRAU	20	No es fa	No es fa	M o T
107502	TREBALL FI DE GRAU	20	No es fa	No es fa	M o T

Notacions:

1. T : Tarda, M: Matí
2. La llengua vehicular de les assignatures marcades en negreta és l'anglès

PLA D'ESTUDIS DOBLE GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA DE GESTIÓ I SISTEMES D'INFORMACIÓ I GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCs

Codi	PRIMER CURS	Trim.	Tipus	ECTS	Codi anàlogues	Anàlogues	ECTS anàlog
107111	FONAMENTS DE LA PROGRAMACIÓ	1r	FB	6	107116	FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ	4
107112	INTRODUCCIÓ ALS COMPUTADORS	1r	FB	6			
107113	HISTÒRIA I INDÚSTRIA DELS VIDEOJOCs	1r	FB	6			
107114	ANGLÈS	1r	FB	6	107115	ANGLÈS PROFESSIONAL	4
107121	PROGRAMACIÓ ORIENTADA A L'OBJECTE	2n	FB	6	107127	PROGRAMACIÓ I	4
107122	PROGRAMACIÓ DE MICROPROCESSADORS	2n	OB	4			
107123	EXPERIÈNCIA D'USUARI	2n	OB	4	107126	INTERACCIÓ PERSONA ORDINADOR	4
107124	ÀLGEBRA	2n	FB	6	107135	FONAMENTS MATEMÀTICS DELS VIDEOJOCs (3r T)	4
107125	INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE JOCS	2n	OB	4			
107131	ESTRUCTURA DE DADES I ALGORISMES	3r	OB	4	107136	PROGRAMACIÓ II	4
107132	INTRODUCCIÓ A LES BASES DE DADES	3r	FB	6			
107133	PSICOLOGIA DE L'USUARI	3r	FB	6			
107134	CÀLCUL	3r	FB	6			
				70			24

Codi	SEGON CURS	Trim.	Tipus	ECTS	Codi anàlogues	Anàlogues	ECTS anàlog.
107211	PROGRAMACIÓ AVANÇADA	1r	OB	4			
107212	ENGINYERIA DEL SOFTWARE I	1r	OB	4		La seva anàloga es matricula a 5è (107532)	
107213	INTRODUCCIÓ A L'EXPRESSIONI ARTÍSTICA	1r	OB	4			
107214	FÍSICA	1r	FB	6			
107215	DISSENY DE JOCS I	1r	OB	4			
107221	ESTADÍSTICA	2n	FB	6	107218	ANÀLISI DE DADES (1r T)	6
107222	DISSENY DE BASES DE DADES	2n	OB	4			
107223	DISSENY GRÀFIC	2n	FB	6			
107224	DESENVOLUPAMENT DE JOCS 2D	2n	OB	4	107236	LABORATORI MULTIMÈDIA (3r T)	4
107225	MODELS DE NEGOCI	2n	FB	6	107216	ECONOMIA I EMPRESA PER A ENGINYERS (1r T)	6
107231	XARXES I PROTOCOLS	3r	OB	6			
107232	ENGINYERIA DEL SOFTWARE II	3r	OB	4		La seva anàloga es matricula a 5è (107532)	
107233	LABORATORI DE SOFTWARE I	3r	OB	4	107237	LABORATORI DE SOFTWARE I (Optativa)	4
107234	MATEMÀTICA DISCRETA	3r	FB	6			
107235	MÀRQUETING	3r	FB	6	107217	COMUNICACIÓ CORPORATIVA I MÀRQUETING EN INTERNET (1r T)	4

Codi	TERCER CURS	Trim.	Tipus	ECTS	Codi anàlogues	Anàlogues	ECTS anàlog.
107311	XARXES I SERVEIS	1r	OB	6			
107312	SISTEMES GESTORS DE BASES DE DADES	1r	OB	4			
107313	SISTEMES D'INFORMACIÓ PER LES ORGANITZACIONS	1r	OB	4			
107314	LABORATORI D'APLICACIONS INTERNET	1r	OB	6	107316	PROGRAMACIÓ EN LLENGUATGES INTERPRETATS	6
107315	EXPRESSIÓ ARTÍSTICA I ANIMACIÓ 2D	1r	FB	6			
107321	DISSENY DE SISTEMES D'INFORMACIÓ	2n	OB	6			
107322	SISTEMES OPERATIUS	2n	OB	6			
107323	SISTEMES GESTORS DE CONTINGUT I COMERÇ ELECTRÒNIC	2n	OB	4			
107324	DISSENY 3D I	2n	FB	6			
107331	ENGINYERIA DEL SOFTWARE III	3r	OB	4	107337	ENGINYERIA DEL SOFTWARE III (Optativa)	4
107332	GESTIÓ DE SISTEMES D'INFORMACIÓ	3r	OB	6	107338	GESTIÓ DE SISTEMES D'INFORMACIÓ (Optativa)	6
107333	TÈCNiques D'INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL	3r	OB	4	107325	INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL (2n T)	4
107334	DISSENY 3D II	3r	OB	4			
107335	PROJECTE DE CREACIÓ I DESENVOLUPAMENT II	3r	OB	8	107336	PROJECTE DE CREACIÓ I DESENVOLUPAMENT II (Optativa)	8

Codi	QUART CURS	Trim.	Tipus	ECTS	Codi anàlogues	Anàlogues	ECTS anàlog.
107411	ANIMACIÓ 3D	1r	OB	6			
107412	LABORATORI DE SOFTWARE II	1r	OB	6	107417	LABORATORI DE SOFTWARE II (Optativa)	6
107413	PRODUCCIÓ DE JOCS	1r	OB	4	107416	GESTIÓ DE PROJECTES INFORMÀTICS	4
107414	DESENVOLUPAMENT DE JOCS 3D	1r	OB	6			
107415	DISSENY DE MÚSICA I SO	1r	OB	4			
107421	DISSENY DE JOCS II	2n	OB	6			
107422	MOTORS DE JOC	2n	OB	6	107426	MOTORS DE JOC (Optativa)	6
107423	LIDERATGE I GESTIÓ D'EQUIPS	2n	OB	4	107427	LIDERATGE I GESTIÓ D'EQUIPS (Optativa)	4
107424	ADMINISTRACIÓ D'EMPRESES	2n	FB	6	107425	ADMINISTRACIÓ D'EMPRESES	4
107431	DISSENY DE NIVELLS	3r	OB	4			
107432	PROJECTE DE CREACIÓ I DESENVOLUPAMENT III	3r	OB	8	107435	PROJECTE DE CREACIÓ I DESENVOLUPAMENT III (Optativa)	8
107433	ASSEGURAMENT DE LA QUALITAT I BALANCEIG DE JOCS	3r	OB	4			
107434	APLICACIONS MÒBILS	3r	OB	6			

DOBLE TITULACIÓ EN ENGINYERIA INFORMÀTICA I S.I. +
GRAU EN DISSENY I PRODUCCIÓ DE VIDEOJOCs PLA D'ESTUDIS 26

Codi	CINQUÈ CURS	Trim.	Tipus	ECTS	Codi anàlogues	Anàlogues	ECTS anàlog.
107511	EMPREDORIA I INNOVACIÓ	1r	FB	6	107515	EMPREDORIA I INNOVACIÓ	4
107512	EMPRESA: ESTUDI DE CASOS	1r	OB	4			
107513	NARRATIVA	1r	OB	4			
107514	ANÀLISI FINANCERA I COMPTABLE	1r	OB	6			
107521	PARALLELISME I CONCURRÈNCIA	2n	OB	6			
107522	ADMINISTRACIÓ DE SISTEMES I SERVEIS	2n	OB	4			
107531	COMUNICACIÓ I PRESENTACIÓ	3r	OB	4			
107501	TREBALL FINAL DE GRAU	1r, 2n i 3r	PR	20			
107502	TREBALL FINAL DE GRAU	1r, 2n i 3r	PR	20			
					107532	PROJECTE DE CREACIÓ I DESENVOLUPAMENT I (assignatura anàloga de: 107212 i 107232 de 2n. Curs)	6