

Departament d'Indústries Culturals

Optatives –2024-25

Grau Disseny i Producció de Videojocs

Grau	M/T	Curs	Trimestre	Assignatura	codi	IDIOMA	ECTS
GDPV	T	4	2	Programació gràfica avançada	106811	CAT	6
GDPV	T	4	2	Desenvolupament avançat d'aplicacions i videojocs	109812	CAS	6
GDPV	T	4	2	Experiències de Realitat Virtual i entorns 3D	106807	CAS	6
GDPV	T	4	2	Interfície d'usuari en jocs	106808	CAT	6
GDPV	T	4	2	<i>Disseny narratiu de videojocs</i>	106806	ANG	4
GDPV	T	4	3	Jocs seriosos i gamificació	106809	CAS	4
GDPV	T	4	3	Playtesting aplicat al disseny de videojocs	106818	CAT	6
GDPV	T	4	3	Animació 3D Avançada	106805	CAT	6
GEISI	T	4	3	Bases de dades	106819	CAT	6
GMA	M	4	2	Producció de bandes sonores	109807	CAT	6
TCM	M	4	1	<i>English for the professional world</i>	109801	ANG	6
TCM	M	4	2	Economia circular: estratègies i tecnologies per a negocis sostenibles	109815	CAT	6
TCM	--	4	--	Itinerari emprenedor (*)	109808	--	4
GDPV	--	4	3	Projecte internacional de videojocs		ANG	6
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (4 cr)	109851	--	4
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (6 cr)	109852	--	6
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (8 cr)	109853	--	8
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (10 cr)	109854	--	10
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (12 cr)	109855	--	12
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (14 cr)	109856	--	14
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (16 cr)	109857	--	16
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (18 cr)	109858	--	18
GDPV	--	4	--	PRÀCTIQUES EXTERNES (20 cr)	109859	--	20

Notacions:

1. T : Tarda, M: Matí
2. La llengua vehicular de les assignatures marcades en negreta i cursiva és l'anglès
3. (*) L'assignatura optativa ITINERARI EMPRENEDOR es matricula a posteriori del procés de matrícula i només en el cas que l'estudiant hagi seguit l'itinerari al llarg dels cursos acadèmics i disposi de les qualificacions necessàries
4. La programació de les assignatures optatives del curs està condicionada a la matrícula d'un mínim de 15 estudiants

